Lê Bạch Tuyết

101 TRÒ CHƠI DÂN GIAN DÀNH CHO TRẺ MẦM NON

NHÀ XUẤT BẢN GIÁO DỤC VIỆT NAM

Lê Bạch Tuyết

101 TRÒ CHƠI DÂN GIAN DÀNH CHO TRẺ MẦM NON

NHÀ XUẤT BẢN GIÁO DỤC VIỆT NAM

Công ty Cổ phần Sách Giáo dục tại TP. Hồ Chí Minh - Nhà xuất bản Giáo dục Việt Nam giữ quyền công bố tác phẩm.

88-2009/CXB/2-98/GD

Mã số : 0H811W9-CPH

LỜI GIỚI THIỆU

*Cuốn "**101 trò chơi dân gian dành cho trẻ mầm non**" được biên soạn và sưu tầm với mong muốn giúp trẻ phát triển toàn diện thông qua các hoạt động vui chơi lành mạnh và bổ ích, đồng thời kế thừa nền văn hóa dân gian của dân tộc.*

Sách gồm 3 phần :

Phần một : *Trò chơi dân gian thông thường.*

Phần hai : *Trò chơi dân gian với lời đồng dao.*

Phần ba : *Trò chơi dân gian bằng tay.*

Nội dung các trò chơi dân gian vui tươi, phong phú phản ánh những hiện tượng đơn giản trong cuộc sống tự nhiên, xã hội diễn ra hằng ngày rất gần gũi với cuộc sống của trẻ. Tên trò chơi hấp dẫn, vai chơi tự nguyện, hành động chơi thoả mãn nhu cầu về thể lực, trí tuệ của trẻ, kết quả chơi có yếu tố bất ngờ và luật chơi khá đơn giản giúp trẻ dễ nhớ, dễ thuộc. Đồ chơi đi kèm trong trò chơi dân gian cũng không đòi hỏi đầu tư kinh phí nhiều, có thể tận dụng những đồ dùng, vật dụng sẵn có quanh ta và một đồ chơi có thể sử dụng trong nhiều trò chơi.

Trò chơi dân gian có thể tổ chức ở mọi nơi, mọi lúc, nó ít bị gò bó bởi những quy định nghiêm ngặt. Đối tượng tham gia chơi cũng rất linh hoạt : trẻ có thể chơi một mình hoặc số đông trẻ cùng chơi một lúc. Do vậy, trò chơi dân gian có tính linh hoạt rất cao và tiện ích, dễ dàng tổ chức ở những trường, lớp mầm non còn hạn chế về cơ sở vật chất như sân chơi chật hẹp, ít đồ chơi,...

Để trò chơi dân gian thật sự hấp dẫn, cuốn hút trẻ, giáo viên mầm non và các bậc cha mẹ cần chú ý đặt ra yêu cầu giáo dục nhẹ nhàng, luật chơi và cách chơi sao cho phù hợp với từng lứa tuổi. Hướng dẫn trẻ về luật chơi và cách chơi phải thật tỉ mỉ, kiên trì. Đối với các trò chơi có kèm lời đồng dao, phải dạy trẻ học thuộc lời ca trước khi chơi để tạo hứng thú khi chơi.

Trò chơi dân gian là một trong những yếu tố hình thành nên bản sắc văn hóa dân tộc. Thông qua các trò chơi này trẻ được hình thành, phát triển các phẩm chất thể lực, trí tuệ và tình cảm đạo đức. Vì vậy, trò chơi dân gian không chỉ là phương tiện giải trí trong các ngày lễ hội mà còn là phương tiện giáo dục cho trẻ mầm non hằng ngày.

Cuốn sách đã cố gắng tuyển chọn, biên soạn các trò chơi dân gian từ các tài liệu và qua hoạt động giảng dạy thực tế của giáo viên cho phù hợp với lứa tuổi mầm non. Trong quá trình sử dụng, rất mong các cô giáo và các bậc cha mẹ khai thác hợp lí để cho đời sống tinh thần của trẻ thơ ngày càng phát triển đúng hướng.

Trân trọng cảm ơn !

Tác giả

PHẦN MỘT

TRÒ CHƠI DÂN GIAN THÔNG THƯỜNG

BÁNH XE QUAY

Mục đích

– Luyện cho trẻ chạy theo vòng tròn.

– Rèn cho trẻ sự chú ý và biết phối hợp với nhau trong nhóm chơi.

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi rộng rãi, bằng phẳng, sạch sẽ.

– Một cái trống con hoặc một cái xắc xô.

– Mỗi nhóm có khoảng 6 – 8 trẻ (hoặc có thể nhiều hơn) và 1 người điều khiển.

Luật chơi

Trẻ chạy theo vòng tròn. Khi có hiệu lệnh dừng thì phải dừng lại ngay.

Nhóm nào làm sai thì sẽ bị phạt tuỳ theo sự thoả thuận.

Cách chơi

Chia số trẻ thành 2 hoặc 3 nhóm, các nhóm có số lượng khác nhau, mỗi nhóm ít hơn 1 – 2 trẻ.

Xếp trẻ thành 2 hoặc 3 vòng tròn đồng tâm, đứng quay mặt vào nhau, nhóm nào nhiều trẻ hơn ở vòng ngoài, các trẻ nắm tay nhau.

Khi có hiệu lệnh "quay" thì trẻ cầm tay nhau chạy vòng tròn. Hai vòng tròn chạy theo 2 hướng ngược nhau. Lúc đầu cho vòng tròn quay chậm theo nhịp của tiếng trống đập hoặc xắc xô, sau đó quay nhanh hơn. Khi vòng tròn

đang quay, người điều khiển ra lệnh cho bánh xe dừng lại thì tất cả trẻ đứng im tại chỗ và trẻ nói "kít". Tuy nhiên không nên ra lệnh khi trẻ đang quay nhanh vì dừng lại quá đột ngột thì trẻ dễ bị ngã theo quán tính.

Khi trẻ chơi thành thạo, có thể cho bánh xe quay nhanh, chậm tuỳ theo thoả thuận khi chơi : có thể vòng ngoài quay nhanh và vòng trong lại quay chậm hoặc ngược lại.

BẮT VỊT CON

Mục đích

– Luyện cho trẻ vận động nhanh nhẹn, khéo léo khi di chuyển.

– Rèn cho trẻ biết tập trung chú ý lắng nghe khi chơi.

Chuẩn bị

– Sân chơi rộng rãi, bằng phẳng, mát, sạch sẽ.

– Vẽ một vòng tròn to làm "ao", cách chỗ trẻ đứng khoảng 3 – 4m.

– Một người điều khiển và một số người chăn vịt.

Luật chơi

– "Người chăn vịt" không được đứng vào trong ao hoặc chạm vào vạch của ao, chỉ được bắt "vịt" ở ngoài vòng tròn.

– Trẻ làm "vịt" bị "người chăn vịt" đập vào vai thì coi như bị bắt.

Cách chơi

Trẻ chơi trò *Oẳn tù tì* để chọn 3 trẻ làm "người chăn vịt", số trẻ còn lại làm các con "vịt". "Người chăn vịt" đứng ở ngoài ao vẫy tay và gọi "vít vít vít" các con "vịt" trong ao ra khỏi ao di chuyển về phía "người chăn vịt". Khi các con "vịt" đến gần, người điều khiển ra lệnh "bắt vịt con" thì "người chăn vịt" đuổi theo bắt. Các con "vịt" nhanh chân chạy về ao, vừa chạy vừa kêu "cạc, cạc". Con nào chạy chậm bị "người chăn vịt" chạm vào người khi ở ngoài vòng tròn thì coi như bị bắt, phải ra ngoài một lần chơi. Những trẻ nào chạy nhanh sẽ được đổi vai làm "người chăn vịt" khi đã chơi hết một lượt.

BẮT VỊT TRÊN CẠN

Mục đích

– Luyện nghe cho trẻ và tăng cường sự phát triển thể lực.

– Trẻ thành thạo trò chơi và nắm được luật chơi.

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi vừa phải, sạch sẽ, thoáng mát.

– Có khoảng 8 – 10 trẻ tham gia chơi và 1 người điều khiển.

– Một khăn để bịt mắt.

Luật chơi

– Trẻ làm "người bắt vịt" phải dùng khăn để bịt mắt.

– Trẻ làm "vịt" không được đi ra khỏi hàng rào. Trẻ nào để "người bắt vịt" chạm vào người sẽ bị mất lượt chơi.

Cách chơi

Trẻ chơi trò *Thả đĩa ba ba* để chọn ra một trẻ làm "người bắt vịt" và một người làm "vịt". Tất cả trẻ khác nắm tay nhau đứng thành vòng tròn làm hàng rào nhốt "vịt". Trẻ làm "vịt" và "người bắt vịt" đều đứng trong hàng rào. Trẻ làm "vịt" di chuyển trong hàng rào, vừa di chuyển vừa kêu "cạc, cạc, cạc..." hoặc "vít, vít, vít...". Khi có hiệu lệnh của người điều khiển "bắt vịt con" thì "người bắt vịt" chú ý lắng nghe định hướng tiếng vịt kêu để bắt "vịt". "Vịt" tìm cách tránh xa không để cho bị bắt. Nếu "vịt" để cho "người bắt vịt" chạm vào người hoặc bị bắt thì sẽ mất lượt chơi. Hai trẻ khác lại được thay thế để trò chơi tiếp tục.

BẮT BÓNG

Mục đích

– Ôn luyện cho trẻ biết : tung, ném, bắt bóng.

– Rèn khả năng vận động cho trẻ ; giúp trẻ tập trung chú ý, phối hợp giữa mắt và tay.

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi rộng rãi.

– 1 – 2 quả bóng vừa tay trẻ.

– Có khoảng 15 – 20 trẻ tham gia chơi và 1 người điều khiển.

Luật chơi

– Trẻ không được ôm bóng vào ngực, chỉ được bắt bóng bằng tay và khi ném phải ném bằng hai tay từ dưới lên.

– Trẻ bắt được bóng khi được người khác tung cho và biết ném trả lại cho người điều khiển.

– Trẻ nào để bóng rơi xuống sàn, trẻ đó phải nhảy lò cò một vòng.

Cách chơi

Trẻ chơi trò *Một hai ba* để chọn một người điều khiển. Các trẻ đứng thành vòng tròn rộng, người điều khiển đứng ở giữa có khoảng cách với trẻ từ 1m – 1,5m.

Người điều khiển tung bóng cho một trẻ bắt, sau đó trẻ lại ném trả lại cho người điều khiển. Người điều khiển lại tung bóng cho trẻ khác cho đến hết lượt. Khi tung bóng cho trẻ nào thì người điều khiển đọc tên trẻ đó, giúp cho trẻ chú ý vào quả bóng. Trẻ nào tung và bắt bóng giỏi sẽ được thay thế người điều khiển.

BỊT MẮT ĐÁ BÓNG

Mục đích

– Tập cho trẻ biết ước lượng khoảng cách không gian và đá được bóng vào đích.

– Rèn cho trẻ khả năng vận động của đôi chân.

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi rộng rãi.

– 2 mũ chụp kín hoặc 2 khăn bịt mắt.

– 2 quả bóng đặt cách vạch chuẩn 2m (cách nhau 1m)

– Có khoảng 15 – 20 trẻ tham gia chơi và 1 người điều khiển.

Luật chơi

– Trẻ đá bóng rồi mới được bỏ khăn.

– Trẻ nào kéo khăn bịt mắt trên đường đi thì không được chơi tiếp nữa.

Cách chơi

Cho trẻ chơi trò *Thả đỉa ba ba* để chọn 2 trẻ đầu tiên tham gia chơi.

Chia trẻ thành 2 nhóm, xếp thành 2 hàng ngang ở 2 bên lớp (gần vạch chuẩn). Cho 2 trẻ lên chơi, đứng đối diện với bóng. Trước khi bịt mắt trẻ, cho trẻ quan sát kĩ vị trí của quả bóng rồi mới bịt mắt lại.

Khi người điều khiển ra lệnh "đá bóng" thì 2 trẻ tiến về phía quả bóng, trẻ nào đá trúng thì được thưởng một tràng pháo tay và sau đó trở về đứng ở phía cuối hàng, lần lượt trẻ khác lên chơi tiếp cho đến hết lượt. Những trẻ không đá trúng bóng thì phải đứng ra một bên, đợi đến khi trò chơi kết thúc thì mỗi trẻ thua phải cõng trẻ thắng một vòng quanh lớp.

BỊT MẮT BẮT DÊ

Mục đích

Rèn luyện thính giác và khả năng định hướng âm thanh cho trẻ.

Chuẩn bị

– Có khoảng từ 15 đến 20 trẻ chơi. Một trẻ làm "người bắt dê" và một trẻ làm "dê".

– Một mảnh vải có màu sẫm để bịt mắt "người bắt dê" ; trống hoặc còi.

Luật chơi

– Người bịt mắt đi bắt dê không được ti hí mắt. "Người bắt dê" và người làm "dê" không chạy ra ngoài vòng tròn.

– "Người bắt dê" và người làm "dê" sẽ đổi vị trí cho nhau.

Cách chơi

Lần một

Trẻ chơi trò *Thả đỉa ba ba* để chọn : một người điều khiển, một "người bắt dê" và một người làm "dê", còn các trẻ khác cầm tay nhau đứng thành vòng tròn. Người làm "dê" phải luôn miệng kêu "be, be, be" và né tránh "người bắt dê". Người làm "dê" và "người bắt dê" chỉ chạy trong vòng tròn.

"Người bắt dê" lắng nghe tiếng dê kêu ở đâu và phán đoán xem hướng dê đang chạy để đuổi bắt, đến khi bắt được dê thì đổi vị trí cho nhau.

Lần hai

Một trẻ xung phong làm "người bắt dê", những trẻ còn lại đều làm "dê". Sau khi dùng khăn màu bịt mắt "người bắt dê" thì những trẻ khác làm "dê" sẽ chạy xung quanh người bị bịt mắt, miệng kêu "be, be, be", tìm cách trêu chọc "người bắt dê" như đập vào vai hoặc vuốt má... và tìm cách né tránh người đi bắt dê. Khi "người bắt dê" chụp được con nào thì phải nói được tên của người đó. Nếu nói đúng tên thì người bị bắt sẽ thay thế làm người đi bắt dê. Trò chơi lại tiếp tục.

Người làm "dê" muốn đánh lừa "người bắt dê" có thể tìm cách như kiễng chân cao lên hoặc làm thấp xuống, khuôn mặt có thể thay đổi một chút cốt làm cho "người bắt dê" không đoán đúng tên mình.

BỎ GIỀ

Mục đích

– Trẻ được rèn luyện tính tự chủ và bình tĩnh khi chơi.

– Rèn cho trẻ khả năng phán đoán, nghe âm thanh và phản xạ nhanh nhẹn.

Chuẩn bị

Diện tích chỗ chơi vừa phải, sạch sẽ, bằng phẳng. Có khoảng 10 – 15 trẻ tham gia chơi. Một mảnh vải vừa vặn tay cầm của trẻ.

Luật chơi

– Người được bỏ giẻ không được ngoái lại nhìn phía sau mà chỉ được quơ tay ra phía sau để tìm giẻ.

– Người bị bỏ giẻ mà không sờ được giẻ thì phải chạy một vòng và không được đi bỏ giẻ.

– Người đi bỏ giẻ không được bỏ giẻ quá xa chỗ trẻ đang ngồi.

Cách chơi

Trẻ chơi trò *Thả đĩa ba ba* để chọn ra một trẻ làm người bỏ giẻ.

Tất cả trẻ còn lại ngồi xuống mặt sàn thành một vòng tròn, tay để ra phía trước bình thường.

Người bỏ giẻ đi đằng sau xung quanh vòng tròn, giấu kín giẻ để không ai nhìn thấy, rồi bỏ giẻ sau lưng một trẻ bất kì nào đó. Tất cả trẻ có thể đọc một bài đồng dao hoặc hát 1 bài và vỗ tay theo nhịp của bài. Ví dụ :

Lạy trời mưa xuống
Cho nước tôi uống
Cho ruộng tôi cày
Cho bát cơm đầy
Cho manh áo mới.

Đọc như vậy để cho mọi trẻ có phần nào sao nhãng sự tập trung vào người đang đi xung quanh để bỏ giẻ.

Có thể đọc các bài đồng dao khác liên tiếp khi trò chơi đang diễn ra hoặc dùng một bài đọc đi đọc lại trong suốt cuộc chơi. Tuy nhiên, trẻ vừa đọc nhưng thỉnh thoảng vẫn phải đưa 2 tay ra phía sau để kiểm tra xem sau lưng của mình có bị bỏ giẻ không? Nếu phát hiện kịp thời có giẻ thì phải nhanh chóng đứng dậy, cầm lấy mảnh giẻ chạy một vòng và trẻ này sẽ được thay thế người đi bỏ giẻ. Người đi bỏ giẻ lại nhanh chóng ngồi vào vị trí của trẻ vừa rồi.

Nếu trẻ bị bỏ giẻ không phát hiện ra thì người bỏ giẻ đi hết một vòng đến chỗ bạn bị bỏ giẻ, cầm giẻ lên, đập nhẹ vào lưng bạn. Bạn đó phải đứng dậy chạy 1 vòng và bạn bỏ giẻ chạy đuổi theo đến khi bạn này trở về chỗ cũ thì người đi bỏ giẻ tiếp tục đi bỏ giẻ.

BƠM XE

Mục đích

– Trẻ biết mô phỏng các trạng thái của lốp xe : lốp bị xẹp hơi, lốp xe căng, lốp xe bình thường.

– Rèn khả năng vận động cho trẻ.

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi không cần rộng.

– Một trẻ bơm xe, một trẻ làm "lốp xe" và một người điều khiển.

Luật chơi

Trẻ làm "lốp xe" có nhiệm vụ mô phỏng lại bánh xe ở các trạng thái lúc lốp xe xẹp, lúc lốp căng, lúc lốp xe bình thường. Nếu trẻ mô phỏng không đúng các trạng thái lốp xe sẽ bị phạt.

Cách chơi

Trẻ chơi trò *Một hai ba* để xác định xem trẻ nào sẽ làm "lốp xe", trẻ nào làm người bơm xe và người điều khiển.

Trẻ bơm xe miệng kêu : "xịt, xịt, xịt..." và 2 tay nắm lại, giả làm người đang bơm xe, tuỳ theo ý thích nhanh hoặc chậm để cho trẻ làm "lốp xe" mô phỏng theo đúng trạng thái của lốp xe căng hay xẹp. Nếu xịt càng nhanh thì lốp càng căng. Khi nhịp của tiếng xịt chậm thì lốp xe sẽ phồng lên từ từ.

Trẻ làm "lốp xe" sẽ ngồi tư thế xổm, tay chạm vào bàn chân. Nếu người bơm xe điều khiển nhịp nhanh thì người làm lốp xe phải đứng khom người, tay chống xuống bàn chân phía trước, mô phỏng trạng thái bánh xe đang căng phồng lên.

Người bơm xe lúc đầu bơm từ từ, chậm chậm, sau đó có thể thay đổi cường độ nhanh khiến cho người làm "lốp xe" phải phản ứng kịp thời.

Các trẻ khác quan sát, vỗ tay động viên trẻ làm "lốp xe" cố lên và đáp ứng theo yêu cầu của người bơm xe.

Trò chơi kết thúc khi lốp xe không thể bơm căng lên được (trẻ làm "lốp xe" không theo kịp yêu cầu của người bơm). Hai trẻ khác thay thế để trò chơi lại tiếp tục.

CÁ SẤU LÊN BỜ

Mục đích

– Luyện cho trẻ có phản xạ nhanh nhẹn.

– Trẻ nắm được luật chơi và biết cách chơi.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm chơi có khoảng 10 trẻ và 1 người điều khiển.

– Vạch 2 đường thẳng làm ranh giới của bờ sông, cách nhau khoảng 3m.

– Một trẻ làm "cá sấu".

Luật chơi

"Cá sấu" tìm mọi cách bắt được người đi qua sông. Người nào bị "cá sấu" bắt được phải thay thế làm "cá sấu". "Cá sấu" chỉ được phép bắt khi người ở dưới nước (không kịp chạy lên bờ).

Cách chơi

Trẻ chơi trò *Thả đỉa ba ba* để tìm ra 1 trẻ làm "cá sấu".

Cá sấu chỉ được phép đi lại tung tăng ở sông, không được lên bờ. Các trẻ khác chia nhau đứng ngoài 2 bên vạch. Có thể đứng trên bờ tìm cách trêu chọc "cá sấu" như thò một tay hoặc một chân xuống nước, có lúc nhảy xuống nước vừa vỗ tay vừa hát "cá sấu lên bờ, cá sấu lên bờ", khi thấy "cá sấu" đến gần thì nhảy lên bờ không để cho "cá sấu" tóm được. Nếu trẻ nào bị "cá sấu" tóm được phải thay làm "cá sấu". Khi bắt người khác làm "cá sấu" mà "cá sấu" không nhanh nhẹn làm nhiệm vụ bắt người thì sẽ chơi trò *Oẳn tù tì* để chọn trẻ khác làm "cá sấu" và trò chơi được tiếp tục.

CHẠY TIẾP CỜ

Mục đích

– Trẻ biết xếp đội hình hàng dọc.

– Rèn cho trẻ động tác chạy, vận động nhanh nhẹn và biết phối hợp với nhau khi chơi.

– Rèn tính kỉ luật trật tự khi tham gia sinh hoạt chung cho trẻ.

Chuẩn bị

– Sân chơi rộng rãi, bằng phẳng, sạch sẽ.

– 2 ống cờ và một số cờ đuôi nheo đúng bằng số lượng của trẻ tham gia chơi.

– Vẽ một vạch làm chuẩn trước chỗ đứng của mỗi đội. Ống cắm cờ của mỗi đội để phía trước, thẳng hàng với nhau.

– Một người điều khiển.

Luật chơi

– Khi chạy, trẻ không được giẫm lên vạch chuẩn.

– Trẻ chạy lên cắm cờ vào ống của đội mình. Sau đó, trẻ phải chạy vòng phía sau ống cờ, đập vào vai bạn chuẩn bị lên cắm cờ, rồi chạy tiếp về phía cuối hàng của đội mình, không được chạy tắt. Đội nào cắm hết số cờ của đội mình trước thì đội đó thắng cuộc.

Cách chơi

Chia số trẻ thành 2 đội có số lượng trẻ bằng nhau và ngang sức nhau, chọn một trẻ làm người điều khiển cuộc chơi.

Mỗi trẻ được phát một lá cờ và trẻ xếp thành 2 hàng dọc trước vạch chuẩn.

Khi người điều khiển ra hiệu lệnh "bắt đầu" thì trẻ số 1 ở mỗi đội chạy lên cắm cờ vào ống của đội mình, vòng ra sau ống cờ và chạy thật nhanh về đập vào vai bạn số 2, rồi đi về cuối hàng. Trẻ số 2 chạy lên cắm cờ vào ống của đội mình, vòng ra sau ống cờ và chạy thật nhanh về đập vào vai bạn số 3. Cứ như thế cho đến trẻ cuối cùng.

Người điều khiển phải giám sát xem đội nào có trẻ chạy không đúng quy định để phạt và không tính điểm cờ của đội đó.

Đội nào cắm hết số cờ trước, đội đó thắng cuộc.

CHIM BAY

Mục đích

– Luyện thính giác và khả năng phản xạ tốt cho trẻ.

– Trẻ được vận động nhẹ nhàng cánh tay và bàn tay ; rèn luyện động tác nhảy, biết xếp vòng tròn.

– Củng cố khả năng ghi nhớ về đặc điểm của các con vật biết bay.

Chuẩn bị

– Số lượng trẻ : có từ 5 trẻ trở lên. Có một người điều khiển và một trẻ làm "quản trò" để giám sát.

– Ôn tập cho trẻ biết tên một số con vật biết bay (con cò, chim bồ câu, ong, bướm...) và những con vật không biết bay (mèo, ếch, chó, gà, lợn, thỏ, cua, cá,...)

Luật chơi

– Khi nghe người điều khiển hô "chim bay" thì mọi trẻ cũng đáp lại "chim bay" kèm theo động tác nhảy bật tại chỗ nhẹ nhàng và hai tay dang như cánh chim đang bay khi nghe thấy tên con vật biết bay.

– Khi người điều khiển hô những vật không biết bay như "chó bay" hoặc "chuột bay"... thì trẻ phải đứng yên và nói " không bay" ; trẻ nào làm động tác bay thì trẻ đó bị phạt.

Cách chơi

Lần một

Trẻ đứng thành vòng tròn, hai tay dang ngang không chạm vào nhau. Người điều khiển đứng ở giữa hướng dẫn cho trẻ chơi vài lần rồi cho trẻ chơi chính thức. Người "quản trò" đứng ngoài giám sát xem bạn nào làm sai để phạt.

Người điều khiển hô "chim bay" đồng thời nhảy bật lên và hai tay dang như cánh chim đang bay. Cùng lúc đó, mọi trẻ cũng phải đáp lại "chim bay" kèm theo động tác nhảy bật lên và hai tay dang như cánh chim đang bay giống như người điều khiển.

Khi trẻ chơi thành thạo, có thể thay thế người điều khiển hoặc người "quản trò".

Lần hai

Trò chơi tương tự như lần một và có xen kẽ đồ vật, con vật không biết bay như "ghế bay" "lọ hoa bay", "voi bay", "thỏ bay"... Khi người điều khiển hô những vật không bay được như "chó bay" hoặc "chuột bay"... mà trẻ nào làm động tác bay thì trẻ đó bị phạt bằng cách nhảy lò cò một vòng và phải nhắc lại như "chó không bay được" hoặc "chuột không bay được"...

Để giúp trẻ thư giãn giữa lúc chơi nhằm giảm bớt sự phấn khích của trẻ, người điều khiển có thể hỏi : Vì sao mèo không bay được ? Trả lời : Vì mèo không có cánh để bay ; hoặc có thể hỏi : Vì sao chim bồ câu bay được ? Trả lời : Vì chim có đôi cánh.

CHÌM NỔI

Mục đích

– Trẻ cảm nhận cách chơi về khái niệm "chìm", "nổi".

– Rèn khả năng vận động và phản xạ nhanh của trẻ.

Chuẩn bị

– Sân chơi rộng rãi, mát mẻ.

– Mỗi nhóm có khoảng 8 – 10 trẻ. Một trẻ làm "cái".

Luật chơi

Khi trẻ ngồi xuống thì nói là "chìm" và khi đứng lên phải nói là "nổi". Trẻ nào bị "cái " đập vào người thì coi như "chết" và phải đứng ra ngoài cuộc chơi, đợi lượt sau chơi tiếp. Thời gian cho mỗi lượt chơi khoảng 5 phút.

Cách chơi

Trẻ chơi trò *Oẳn tù tì* để chọn trẻ làm "cái". Trẻ làm "cái" có nhiệm vụ đi đuổi các bạn. Các trẻ khác chạy thật nhanh, không để cho "cái" bắt được. Nếu thấy "cái" lại gần trẻ nào thì trẻ đó phải ngồi thật nhanh xuống và nói "chìm". Khi thấy "cái" đi xa rồi lại đứng lên và nói "nổi " rồi lại chạy tiếp. Nếu trẻ nào bị "cái" đập vào người thì trẻ đó phải đứng ra ngoài cuộc chơi. "Cái" nào bắt được nhiều trẻ sẽ là người giỏi nhất.

Lượt sau chơi, các trẻ lại chọn "cái " khác.

CHỒNG NỤ CHỒNG HOA

Mục đích

– Rèn thể lực và tập cho trẻ biết bật cao và khéo léo, nhanh nhẹn.

– Giáo dục biết giữ trật tự khi chơi.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm có khoảng 5 – 10 trẻ chơi.

– Diện tích chỗ chơi vừa đủ, bằng phẳng, mát mẻ.

Luật chơi

Trẻ phải bước qua được chiều cao của cây khi cây ra nụ, lá, hoa. Nếu chạm chân thì trẻ bị thua cuộc, phải thay thế người chồng nụ, chồng hoa.

Cách chơi

Trẻ chơi *Oẳn tù tì* để tìm ra 2 trẻ thua cuộc phải làm những người chồng hoa đầu tiên. Hai trẻ này ngồi xuống sàn đối diện nhau, duỗi bàn chân ra phía trước mặt theo hình chữ V, 2 bàn chân của 2 bạn áp sát vào nhau. Các trẻ khác thì lùi ra xa khoảng 2 – 3m lấy đà rồi nhảy qua.

Lần một : Các trẻ nhảy qua chân dạng chữ V.

Lần hai : Nhảy qua 2 bàn chân chồng nối tiếp lên nhau (1 bàn chân của trẻ A đặt chồng lên ngón chân của trẻ B – bàn chân dựng đứng). Các trẻ nhảy qua rồi lại nhảy về.

Lần ba : Trẻ A lại chồng một nắm tay tiếp lên ngón chân của trẻ B làm "nụ" để các trẻ khác nhảy qua rồi lại nhảy về.

Lần bốn : Trẻ B lại dựng đứng tiếp 1 bàn tay lên trên bàn tay "nụ" để làm "hoa", các trẻ khác lại nhảy qua rồi lại nhảy về.

Trẻ nào nhảy chạm vào nụ, hoa thì bị mất lượt, phải thay thế cho trẻ ngồi. Trẻ nào nhảy qua được 4 lần thì trẻ đó thắng cuộc. Sau đó, chọn 2 trẻ khác thay thế trẻ làm nụ, hoa. Khi nhảy, trẻ nhảy trước xong mới đến lượt trẻ sau lấy đà và nhảy, nhảy xong phải về chỗ cũ.

CHƠI U

Mục đích

– Trẻ tập thể dục thông qua trò chơi .

– Luyện cho trẻ biết giữ hơi của mình và khả năng vận động nhanh nhẹn, phán đoán tốt.

Chuẩn bị

– Có 2 đội chơi, mỗi đội có khoảng 5 – 10 trẻ chơi và 1 người điều khiển.

– Diện tích chỗ chơi đủ rộng và bằng phẳng.

– Vạch 2 đường vạch cách nhau từ 3 – 4m

Luật chơi

Máy bay khi cất cánh phải có tiếng kêu liên tục khi bay ra khỏi địa phận của đội mình, không được ngừng. Nếu dừng hơi trước khi bay về vạch của mình thì coi như máy bay bị rơi và phi công sẽ bị bắt làm tù binh.

Đội bạn cho máy bay của mình ra bắt giữ máy bay xâm phạm địa phận lãnh thổ của mình, nhưng nếu giữ máy bay của đội bạn không chặt để máy bay đó thoát về thì người phi công đó sẽ bị đội bạn bắt làm tù binh.

Có thể giải cứu tù binh của mình bằng cách : tù binh sẽ tìm mọi cách chạm vào cánh máy bay của đội mình

Cách chơi

Chia số trẻ thành 2 đội có số lượng trẻ bằng nhau và chơi trò chơi *Oẳn tù tì* để chọn xem đội nào sẽ được bay trước, đội nào sẽ phải là người bay đuổi theo.

Khi người điều khiển ra hiệu lệnh "máy bay xuất kích" thì người phi công giơ 2 cánh tay sang ngang, miệng kêu "u... u... u..." và chạy ra khỏi vạch của đội mình. Tiếp theo, đội bạn cũng cho máy bay ra đuổi, bắt máy bay và không cho nó bay về lãnh thổ bằng mọi cách phải chạm bàn tay vào cánh máy bay của đội kia để bắt phi công làm tù binh.

Người phi công phải tìm cách vừa bay vừa né tránh máy bay của đội bạn, không cho chạm vào cánh máy bay của mình. Nếu bị bắt làm tù binh thì

người phi công phải qua lãnh thổ của đội bạn đứng làm tù binh, chờ đội mình bay sang giải cứu.

Tù binh được giải cứu bằng cách đứng sau đối phương, cố tìm mọi cách chìa tay ra để cho người của đội mình chạm vào cánh tay của mình. Nếu nhiều tù binh bị bắt muốn được đội mình giải cứu hết thì cả nhóm tù binh phải nắm tay nhau thì máy bay chỉ cần chạm vào một người là cả đoàn tù binh sẽ được cứu.

CHỌI GÓC

Mục đích

– Tập cho trẻ biết dùng đôi vai làm lực đẩy.

– Luyện sức dẻo dai, nhanh nhẹn của trẻ.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm chơi có khoảng 5 – 10 trẻ. Diện tích chỗ chơi vừa đủ.

– Một người điều khiển.

– Vạch một vạch làm ranh giới giữa 2 đội chơi.

Luật chơi

Trẻ dùng tay để đẩy đối phương. Trẻ nào đẩy được đối phương ngã xuống là thắng. Đội nào có số trẻ thắng nhiều là đội đó thắng cuộc. Tuyệt đối không được dùng tay đẩy vào mặt nhau.

Cách chơi

Chia trẻ thành 2 đội có số lượng bằng nhau. Mỗi đội ngồi xổm cao một bên, trẻ của đội này ngồi đối diện với trẻ của đội kia qua vạch ranh giới giữa 2 đội. Hai trẻ giơ 2 bàn tay về phía trước và xoè ra như nan quạt, lòng bàn tay trẻ này áp vào lòng bàn tay của trẻ kia, tư thế luôn sẵn sàng.

Người điều khiển ra hiệu lệnh một, hai, ba thì 2 trẻ bắt đầu dùng sức đẩy nhau. Trẻ phải biết sử dụng lực của đôi vai dồn vào hai cánh tay để đẩy đối phương thật nhanh. Trẻ nào làm đối phương ngã xuống là thắng cuộc. Đội nào có nhiều trẻ thắng cuộc là đội đó thắng.

CHUYỂN NƯỚC

Mục đích

– Rèn tinh thần thi đua giữa các nhóm.

– Luyện cho trẻ sự khéo léo của đôi tay và khả năng vận động nhanh nhẹn.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm chơi có khoảng 10 trẻ và 1 người điều khiển.

– Mỗi nhóm có 2 cái xô nhỏ và 2 xô lớn để đựng nước.

– Vẽ một vạch chuẩn.

– Mỗi nhóm thuộc lời một bài đồng dao hoặc một bài hát.

Luật chơi

Mỗi xô nước được chuyển lần lượt qua tay của mỗi trẻ đến chỗ chứa nước. Trong quá trình chuyển nước không để làm rớt nước xuống đất, nếu để rớt nước thì xô đó không được tiếp tục chuyển nữa. Trong một thời gian nhất định, nhóm nào đổ đầy nước vào xô lớn trước thì nhóm đó thắng cuộc.

Cách chơi

Chia số trẻ thành 2 nhóm có số lượng bằng nhau và ngang sức nhau. Trẻ đứng thành 2 hàng ngang. Mỗi nhóm đứng trước vạch chuẩn, cách xô chứa nước 1,5m. Khi người điều khiển ra hiệu lệnh "bắt đầu" thì trẻ đứng ở cuối hàng cầm xô múc nước trong xô và chuyển cho bạn đứng cạnh để chuyển nước về phía trước. Xô nước được chuyển từ tay trẻ này sang tay trẻ khác và trẻ đứng ở vạch chuẩn đón xô nước rồi đổ vào xô lớn chứa nước. Sau đó, trẻ này cầm xô đi về phía cuối hàng rồi múc nước vào xô và đưa cho trẻ đứng cuối hàng để chuyển về phía trước. Vị trí của trẻ có sự dịch chuyển, nhường chỗ cho trẻ vừa đổ nước. Trẻ nào đánh rớt nước thì nhóm đó không được chuyển xô nước đó nữa. Cả nhóm lại phải chuyển xô khác từ đầu.

Mỗi nhóm khi vận chuyển nước có thể hát hoặc đọc một bài thơ để tạo không khí thi đua giữa các nhóm. Ví dụ : Nhóm 1 đọc bài đồng dao :

Con kiến mày leo cành đa

Leo phải cành cộc leo ra leo vào

Con kiến mày leo cành đào

Leo phải cành cộc leo vào leo ra

Con kiến mày leo cành đa...

Nhóm 2 có thể đọc bài đồng dao :

Ba bà đi bán lợn con

Bán thì chẳng được lon ton chạy về

Ba bà đi bán lợn xề

Bán thì chẳng được chạy về lon ton

Ba bà đi bán lợn con...

CƯỚP CỜ

Mục đích

– Luyện cho trẻ khả năng vận động nhanh, khéo léo và biết "lừa" đối phương để chiến thắng.

– Rèn khả năng tập trung, chú ý lắng nghe và phối hợp giữa các trẻ trong một tập thể khi chơi.

Chuẩn bị

– Sân, bãi bằng phẳng. Vẽ một vòng tròn nhỏ đường kính khoảng 50cm giữa sân, đặt cờ hoặc cành lá ở giữa vòng tròn. Vẽ ở mỗi đầu sân một vạch ngang làm mốc và có khoảng cách bằng nhau từ vòng tròn đến các vạch ngang.

– Một lá cờ hoặc một cành lá.

– Cho một người điều khiển trò chơi. Có khoảng 10 – 15 trẻ chơi/ nhóm.

Luật chơi

– Từng cặp có số thứ tự giống nhau cùng lên chơi cướp cờ.

– Bên nào cướp được cờ mang về cho đội mình là được 1 điểm. Nếu để đối phương chạy rượt theo chạm vào người cầm cờ trước khi chạy về ranh

giới của đội mình thì cũng không được tính điểm. Đội nào có số điểm nhiều hơn là bên đó thắng cuộc, số điểm có thể là 5 hoặc 10 điểm tuỳ theo 2 đội chơi thoả thuận.

– Bên nào thua cuộc phải cõng người của bên thắng cuộc một vòng.

Cách chơi

Trong vòng tròn cắm một cái cờ hoặc để một cái khăn.

Trẻ chia thành 2 đội, xếp hàng ngang và quy định số theo từng cặp một. Những trẻ đứng đối diện nhau có cùng một số theo thứ tự.

Khi người điều khiển hô đến số thứ tự nào thì trẻ có số thứ tự đó của mỗi bên cùng chạy lên thật nhanh đến vị trí cắm cờ. Hai trẻ rình nhau, chờ cho đối phương sơ hở để chớp thật nhanh cơ hội cướp lấy cờ chạy về phía ranh giới đội của mình. Nếu để cho đối phương chạy theo chạm vào người của mình sẽ không được tính điểm. Người của đội nào thắng thì đội đó được ghi điểm.

Sau khi thắng, lại mang cờ lên đặt vào vị trí quy định để cặp khác tiếp tục lên chơi tiếp. Chơi trò này phải tập trung và nhanh nhẹn, vì hô đến số thứ tự của mình mà trẻ đó lên chậm để đối phương cướp được cờ trước là đội đó thua.

Trò chơi kết thúc khi hai bên đã chơi hết một lượt theo thứ tự của mỗi cặp chơi. Đội nào có số điểm nhiều hơn thì đội đó thắng cuộc. Đội thua cuộc phải cõng đội thắng cuộc một vòng hoặc phải làm theo yêu cầu của đội thắng cuộc như đã thoả thuận trước khi chơi.

CỜ LÚA NGÔ

Mục đích

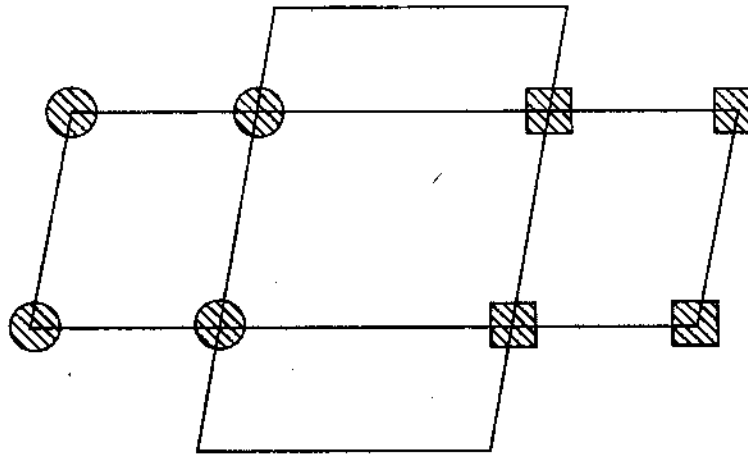
– Tập cho trẻ biết suy luận, phán đoán khi chơi cờ.

– Rèn cho trẻ tính bình tĩnh và quyết đoán.

Chuẩn bị

– Một bàn cờ : 8 quân cờ gồm 4 quân trắng, 4 quân đen bằng hạt vải, hạt gấc.

– Vẽ bàn cờ trên sàn nhà hoặc mặt bàn, có thể vẽ sẵn trên bìa. Trẻ dàn quân cờ trên bàn cờ.



Hình 1 : Cờ lúa ngô

Luật chơi

Trẻ chỉ được đi quân của mình theo đường kẻ. Khi đi, trẻ đọc mỗi bước đi một từ, bắt đầu từ "lúa" đến "ngô, khoai, sắn, đỗ". Nếu đi cả 5 bước liên tục thì trẻ đọc liên tiếp 5 từ và gặp quân của bạn thì được bắt quân này và chiếm chỗ đứng của quân ấy. Khi đi không được vượt quá chỗ có quân của bạn, nếu đi chưa đủ 5 bước thì phải dừng lượt đi. Bên nào bị bắt hết quân thì bên đó bị thua một ván.

Cách chơi

Trẻ ngồi 2 phía cạnh bàn cờ. Mỗi trẻ nhận một loại quân đen hoặc quân trắng, 2 trẻ chơi *Oẳn tù tì* để xem ai là người đi trước.

Mỗi bên được đi quân của mình, chỉ di chuyển quân theo đường kẻ sẵn. Mỗi bước di chuyển quân, trẻ đọc một từ như "lúa, ngô, khoai, sắn, đỗ". Đi đủ 5 bước, nếu gặp quân của đối phương thì trẻ được bắt quân này và chiếm chỗ đứng của quân này. Nếu đi chưa đủ 5 bước mà gặp quân của đối phương, trẻ không được đi vượt qua mà buộc phải dừng lại để nhường cho trẻ kia chơi. Trẻ nào bị bắt hết quân trước trẻ đó bị thua.

Muốn chơi tiếp, trẻ lại dàn quân chơi như ban đầu, trẻ nào thắng cuộc sẽ được di chuyển quân trước.

CỜ GÁNH

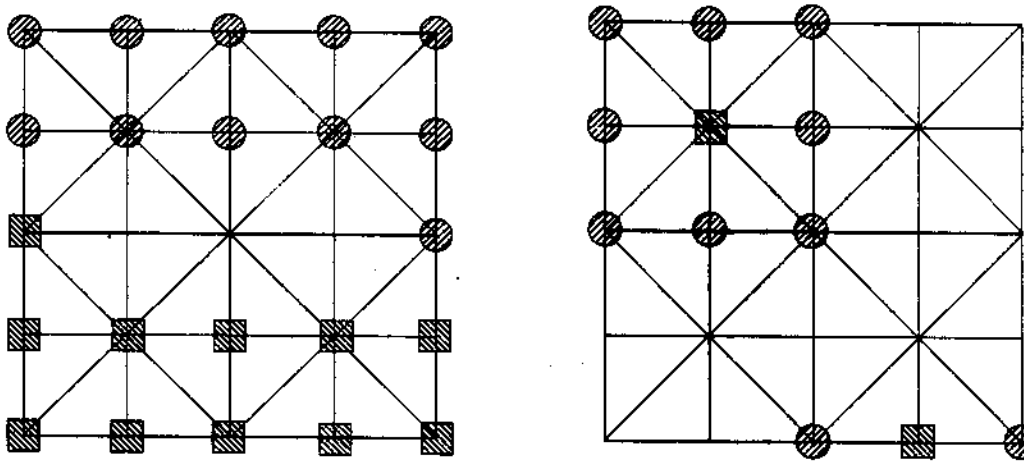
Mục đích

– Tập cho trẻ biết suy luận, tư duy và phán đoán khi chơi cờ.

– Rèn cho trẻ tính bình tĩnh và quyết đoán.

Chuẩn bị

– Một bàn cờ như hình vẽ, có kích thước 40 x 40cm. Có thể vẽ bàn cờ trên sàn nhà hoặc mặt bàn, có thể vẽ sẵn trên bìa.



Hình 2 : Cờ gánh

– Mỗi bên 10 quân bằng các loại hạt : na, gấc, hồng xiêm, vải, khuy áo... (quân của 2 bên có màu khác nhau để dễ phân biệt khi chơi).

Luật chơi

– Trẻ mỗi lần đi một quân và chỉ được đi một bước theo đường vẽ : đi lên, đi xuống, đi ngang hoặc đi chéo, không được đi nhảy cóc.

– Nếu quân vào giữa 2 quân bên kia thì được ăn cả.

– Bên nào hết quân trước hoặc hết đường đi trước thì bên đó thua cuộc.

Cách chơi

Mỗi trẻ ngồi một bên bàn cờ và dàn quân như hình vẽ. Trẻ chơi *Oẳn tù tì* để chọn xem ai có quyền đi quân trước.

Lần lượt mỗi bên đi 1 lần, mỗi lần đi 1 bước theo các đường : ngang, dọc, chéo (như hình vẽ). Quân bên A gánh 2 quân bên B ở 2 đầu (1 quân A ở giữa 2 quân B) thì quân A được ăn quân của B : có thể ăn tối đa một lần 6 quân của B, tức là 3 đôi quân 1 lúc) hoặc ngược lại : nếu quân bên B gánh quân bên A ở 2 đầu (1 quân B ở giữa 2 quân A) thì quân B được ăn quân của A và cũng có thể ăn một lần đi như vậy 6 quân của A, tức là 3 đôi quân 1 lúc. Trẻ nào bị ăn hết quân hoặc hết đường đi trước thì trẻ đó bị thua cuộc ván đó. Trẻ lại tiếp tục chơi ván sau, trẻ nào thắng sẽ được quyền đi quân trước.

ĐÁ GÀ

Mục đích

– Luyện độ dẻo dai và giải trí nhẹ nhàng cho trẻ.

– Trẻ biết giữ thăng bằng khi đứng một chân.

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi đủ rộng và bằng phẳng.

– Mỗi nhóm có 2 trẻ.

– Cho trẻ tập đứng một chân trái và tay giữ lấy chân phải với thời gian tăng dần từ 1 phút – 2 phút – 3 phút.

Luật chơi

– Trẻ dùng một chân để đá vào chân người khác làm cho ngã. Trẻ nào ngã trước bị thua. Khi đá, nếu chống chân còn lại xuống đất thì không được coi là thắng cuộc.

– Nhớ đá nhẹ không sử dụng trò chơi này để làm trẻ khác ngã đau.

Cách chơi

Hai trẻ đứng đối diện nhau, co chân phải lên rồi dùng tay phải giữ lấy. Sau đó, dùng chân kia di chuyển, dùng đầu gối chân co để đá cho đối phương ngã. Trẻ nào ngã trước là thua cuộc.

Hoặc có thể một số trẻ cùng chơi chung : tất cả đều co chân phải lên và dùng tay phải giữ lấy, dùng chân kia di chuyển ngắn. Trẻ này đá trẻ kia đến khi nào còn một trẻ là người đó thắng cuộc. Nếu di chuyển mà chân kia bị rơi xuống thì phải co chân lên để đá tiếp, miễn sao khi đá không được chống chân còn lại xuống đất là được.

ĐÁNH BÚNG (ĐÁNH GẨY, ĐÁNH KHÍA)

Mục đích

– Trẻ đếm từ 1 đến 10. Trẻ biết ước lượng về khoảng cách.

– Rèn cho trẻ khéo tay khi chơi : ngón tay khía không bị đụng vào hạt và búng trúng hạt nhiều lần.

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi vừa phải, bằng phẳng, sạch sẽ.

– Nhiều hạt sỏi, hạt gấc, hạt bưởi, hạt vải, hạt nhãn, hồng, na... gi[illegible] làm quả trứng.

Luật chơi

– Trẻ không đụng vào hạt khác khi làm động tác khía. Khi búng 2 hạt vào nhau, nếu đụng vào hạt khác cũng bị coi là hỏng. Nếu bị đụng thì trẻ sẽ nhường quyền chơi cho bạn và chờ đến lượt mình.

– Mỗi lần trẻ búng một hạt và được ăn hạt đã búng trúng. Nếu trẻ không búng trúng thì bị mất lượt, trẻ khác được chơi tiếp. Trẻ nào ăn được nhiều hạt thì trẻ đó sẽ thắng và sẽ là người được đi trước ở ván sau.

Cách chơi

Lần một

Chia trẻ thành 2 người một nhóm chơi và chia đều số hạt cho mỗi trẻ.

Chơi "bắt cái" còn gọi là hạ quân : mỗi trẻ giấu kín số hạt của mình, chỉ lấy ra một số và nắm chặt trong lòng bàn tay rồi để ra phía trước mặt. Khi có hiệu lệnh "bắt đầu" thì trẻ cùng ra quân và xoè bàn tay có giấu hạt của mình ra phía trước, trẻ nào có số hạt trong tay nhiều thì trẻ đó sẽ được quyền chơi trước.

Trẻ được chơi trước thu hết số quân của các trẻ chơi lại và rải ra trên mặt sàn để búng. Trẻ ước lượng khoảng cách giữa các hạt và bắt đầu búng. Trước khi búng hạt này chạm vào hạt kia, trẻ lấy ngón tay khía giữa 2 hạt với nhau và dùng ngón trỏ hoặc ngón giữa búng hạt này chạm vào hạt kia. Nếu 2 hạt chạm vào nhau là được ăn. Trẻ cất 2 hạt đi và tiếp tục chơi cho đến khi bị phạm lỗi mới đến lượt bạn khác chơi.

Trò chơi cứ tiếp tục cho đến khi hết số hạt để chơi mới dừng để chơi ván khác.

Lần hai

Chia trẻ thành nhóm có từ 3 – 5 trẻ và mỗi trẻ có số hạt bằng nhau.

Mỗi nhóm cử một đại diện chơi "bắt cái" để xem nhóm nào được quyền chơi trước.

Nhóm được chơi trước thu hết số hạt của các trẻ vào rồi rải tất cả ra sàn một lần. Mỗi trẻ trong nhóm này đều được búng trước. Trẻ các nhóm khác chia nhau ra để giám sát các trẻ búng, xem trẻ nào phạm luật để phạt bị mất lượt, cho đến khi không còn trẻ nào trong nhóm này được chơi nữa thì nhóm khác sẽ chơi tiếp tục. Nhóm nào ăn được nhiều hạt, nhóm đó sẽ thắng cuộc.

ĐÁNH CÁ

Mục đích

– Trẻ được hoạt động tập thể vui vẻ.

– Luyện khả năng vận động nhanh nhẹn, khéo léo khi chạy.

Chuẩn bị

– Sân chơi rộng, bằng phẳng, sạch sẽ.

– Vẽ ở 2 đầu sân 2 vạch làm giới hạn.

– Mỗi đội có khoảng 8 – 10 trẻ chơi, 1 người điều khiển và 1 cái còi.

Luật chơi

– Cá có thể chui qua mắt lưới nhưng không được phá đứt lưới.

– Cá đã bơi về qua đường giới hạn thì lưới không được giăng bắt nữa.

Cách chơi

Chia số trẻ thành 2 đội có số lượng bằng nhau và ngang sức nhau. Mỗi đội đứng ở phía sau vạch giới hạn của mình.

Một đội cử một trẻ đại diện chơi trò *Oẳn tù tì* để chọn xem đội nào làm nhiệm vụ giăng lưới đánh cá và đội nào làm cá.

Đội làm "lưới đánh cá" : các trẻ cầm tay nhau, dang ra như lưới bắt cá. Đội này phải đứng tại chỗ một bên vạch ranh giới.

Đội làm "cá" thì mỗi trẻ làm một con cá tự di chuyển trong phần ao thả cá.

Khi người điều khiển ra lệnh thì cá ở bờ sông bên này bơi sang bờ sông bên kia để kiếm ăn. Sau một thời gian nhất định, người điều khiển thổi còi báo hiệu đã hết giờ cá đi ăn. Lúc này, đội đánh cá nhanh chóng giăng lưới ra để bắt cá, cá nào bơi chậm, không kịp về chỗ vạch ranh giới sẽ bị mắc lưới. Nếu cá bơi về được qua đường giới hạn thì đội lưới không được bắt nữa.

ĐÁNH MẢNG

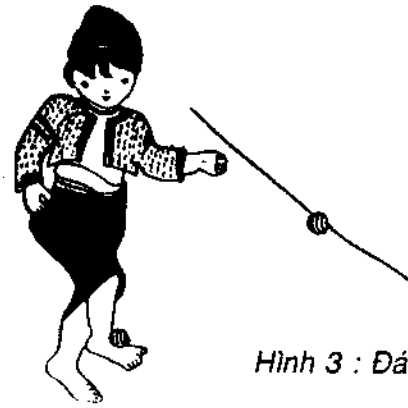
Mục đích

– Giới thiệu cho trẻ loại trò chơi phổ biến của trẻ em dân tộc Mường.

– Giúp trẻ phát triển thể lực và luyện sự khéo léo cho đôi chân của trẻ.

Chuẩn bị

– Mỗi trẻ có một hòn mảng và 1 hòn cái. Vẽ một vạch làm đích.



Hình 3 : Đánh mảng

– Tập cho trẻ làm quen với động tác : đặt một hòn mảng (bằng gỗ, hình tròn hoặc vuông, có đường kính 6 – 8cm) lên mu bàn chân hoặc lên đầu gối rồi tung lên giữ cho không bị rơi. Hòn cái có thể bằng nhựa, hình tròn hoặc hình vuông, có đường kính tương tự như hòn mảng.

Luật chơi

Trẻ chỉ được dùng chân để điều khiển hòn mảng chứ không dùng tay.

Cách chơi

Người chơi đứng cách vạch đích khoảng 5 – 6m.

– Choạch : vạch lên mặt hòn mảng để phân biệt mặt sấp, mặt ngửa rồi tung hòn mảng lên. Nếu mặt ngửa trùng với với mặt đã chọn thì trẻ đó được thực hiện trò chơi đầu tiên. Nếu có nhiều trẻ chơi thì phải làm nhiều lần để xếp thứ tự trước, sau.

– Han giang : đặt hòn mảng lên mu bàn chân, nhảy lò cò 2 bước rồi đá vào hòn cái đặt đứng ở vạch đích, làm cho hòn cái đổ là được.

– Péng mon (hay tín chờ) : quỳ 1 chân, đặt hòn mảng lên đầu gối lấy ngón tay trỏ búng hoặc kẹp hòn mảng rồi văng vào hòn cái.

Lần thứ nhất hòn mảng rơi ở đâu, lại đến vị trí đó, quỳ 1 chân, đặt hòn mảng lên đầu gối lấy ngón tay trỏ búng lần thứ 2, lần này phải búng trúng hòn cái.

– Péng tú (hay tín clêng) : đứng chân phải co đầu gối ngang người, đặt hòn mảng lên đầu gối và cùng búng 2 lần, lần thứ 2 phải búng trúng hòn cái.

– Lây bo (hay xang xế hoặc xê chiêu xế đăm) : đặt hòn mảng lên mu bàn chân rồi đưa bàn chân đó sang phải, sang trái rồi đá hòn mảng vào hòn cái.

– Ke (kefg mò) : dùng ngón chân cái và ngón bên kẹp hòn mảng rồi đá vào hòn cái.

– Chém cọt (hay sút bò) : lấy chân kẹp hòn mảng như động tác trên, sau đó nhảy 2 bước rồi mới văng hòn cái.

– Tín : đặt hòn mảng lên đầu gối, nhảy lò cò 2 bước rồi lấy ngón trỏ búng vào hòn cái.

– Mỏ péng : lăn hòn mảng về phía đích, hòn mảng đứng ở đâu thì đến quỳ ở đó, đặt hòn mảng lên đầu gối và búng vào hòn cái.

– Mủi ném : lăn hòn mảng về phía đích, hòn mảng đứng ở đâu thì đến đứng ở đó, cầm hòn mảng ném vào hòn cái.

– Pen : cầm hòn mảng, nhảy lên rồi ném thẳng vào hòn cái. Đây cũng là động tác kết thúc trò chơi. Nhóm nào muốn chơi nữa thì làm lại từ đầu, nhưng bỏ qua động tác xếp thứ tự trước sau.

ĐÁNH MÓC

Mục đích

– Tập cho trẻ kĩ năng chọn móc để chơi và khéo léo của ngón tay.

– Rèn sự tập trung chú ý khi đánh móc và khả năng quan sát so sánh để lựa chọn đồ chơi cho trẻ.

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi không cần rộng.

– Mỗi trẻ lấy sẵn một số lá me đất, chọn loại lá to, cuống mập. Tước bớt vỏ ở cuống lá đi, chỉ giữ lại cái ruột ở cuống. Chú ý giữ lại một đoạn ngắn vỏ cuống lá ở sát mặt lá. Nếu là nụ hoa phượng, chọn những nụ to, già, sắp nở hoa, bóc bỏ những cánh nụ đi, giữ lại phần nhị ở giữa.

– Chú ý đồ chơi phải sử dụng thống nhất cùng một loại khi chơi (cùng là nụ hoa phượng hoặc cùng là me đất).

Luật chơi

– Từng cái móc chọi với nhau, không chọi một lần 2 – 3 cái.

– Ai bị đứt móc trước là thua.

Cách chơi

Mỗi nhóm có 2 trẻ chơi. Khi có hiệu lệnh bắt đầu thì mỗi trẻ cầm một móc ngoắc vào móc của bạn. Sau khi đếm 1 – 2 – 3 thì hai trẻ cùng giật mạnh móc của mình. Cho phép mỗi trẻ thay móc 3 lần để chơi tiếp khi bị đứt móc. Ai bị đứt hết 3 móc trước là thua (tuỳ theo sự thoả thuận của trẻ cho phép thay bao nhiêu móc cho một ván chơi).

ĐÁNH CẦU

Mục đích

– Tập cho trẻ biết cách tung và đỡ chính xác cầu.

– Rèn đôi mắt tinh và phối hợp nhanh, chính xác giữa mắt và tay của trẻ.

Chuẩn bị

– 1 quả cầu hoặc cái yến (quả cầu miền núi).

Cách làm cầu : Một đồng tiền hoặc một mảnh kim loại tròn mỏng, có đục lỗ ở giữa. Từ lỗ, lấy giấy mỏng hoặc 4 cái lông gà kết lại để giữ đồng tiền. Lông gà hoặc giấy được vuốt thẳng gọi là ngọn cầu.

Luật chơi

– Trẻ biết tung cầu và đỡ được cầu. Trẻ nào đỡ cầu bị hụt, đánh chệch hướng hoặc không sang được sân của bạn cũng bị thua.

– Trẻ nào đỡ cầu được nhiều lần và không để cầu rơi thì trẻ đó thắng cuộc.

Cách chơi

Lần một

Lúc đầu hướng dẫn cho từng trẻ chơi một. Bắt đầu chơi : trẻ để quả cầu trên lòng bàn tay rồi tung lên và khi cầu đang rơi xuống thì thật nhanh ngửa bàn tay ra để đỡ cầu. Khi đỡ được cầu rồi tiếp tục tung lên rồi lại đỡ lấy cầu. Cứ như vậy cho đến khi không đỡ được cầu, cầu bị rơi xuống đất là người chơi bị mất lượt đi, trẻ vừa đỡ cầu, vừa đếm xem là đã đỡ được bao nhiêu lần. Ai đỡ được nhiều lần thì trẻ đó thắng cuộc.

Lần hai

Khi trẻ chơi đã thành thạo thì chuyển sang đánh bằng vợt (dùng một mảnh bìa cứng). Trẻ chơi với nhau từng đôi một. Vẽ một vạch ngang giữa sân làm giới hạn. Mỗi trẻ đứng một bên của vạch ranh giới. Trẻ A cầm vợt hất quả cầu sang bên chỗ trẻ B. Trẻ B giơ vợt ra đỡ và ngay lập tức hất quả cầu sang phía trẻ A. Cứ như vậy cho đến khi quả cầu bị rơi xuống bên nào thì trẻ bên đó bị thua.

Trẻ nào đỡ cầu bị hụt, đánh chệch hướng hoặc không sang được sân của bạn cũng bị thua.

ĐÁNH PHẾT

Mục đích

– Rèn thể lực và khả năng ước lượng khoảng cách trong không gian của trẻ.

Chuẩn bị

– Chỗ chơi rộng rãi, thoáng mát, sạch sẽ.

– Mỗi trẻ có một gậy tre hoặc gậy gỗ dài 60cm và 1 quả phết hình cầu.

– Vạch 2 vạch chuẩn ở 2 phía đầu của sân chơi, ở giữa có một vạch ngăn 2 phần của 2 đội và cũng là nơi đặt quả phết. Chính giữa mỗi phần sân, đào một cái hố rộng khoảng 20cm và sâu 10cm.

– Có một người điều khiển đứng ở giữa của mỗi phần sân để chỉ huy.

– Trẻ mỗi đội mặc quần áo khác nhau và có giắt cành lá sau lưng.

Luật chơi

– Mỗi lần quả phết rơi vào hố của đối phương được tính 1 điểm.

– Không được lấy chân đá hoặc dùng tay ném quả phết ; không được dùng gậy để ngáng bước chạy của bạn.

Cách chơi

Người điều khiển hô "1, 2, 3 bắt đầu" thì các trẻ ở 2 đội đứng dưới vạch chuẩn của 2 đầu sân, mỗi trẻ tay cầm một gậy tre chạy thật nhanh ra giữa sân và dùng gậy để gạt, đẩy quả phết vào hố của đối phương. Mỗi quả phết được tính 1 điểm và được cắm 1 cành lá vào phe của mình. Đội nào đẩy được nhiều phết vào hố của đối phương thì đội đó thắng cuộc. Thời gian cho một ván chơi khoảng 2 phút. Người điều khiển phải thổi còi dừng ván chơi lại để tính điểm. Ở ván sau, đội nào thắng đội đó sẽ được quyền chọn sân chơi.

ĐÁO LỖ

Mục đích

– Tập cho trẻ khả năng ước lượng khoảng cách trong không gian.

– Rèn đôi tay khéo léo và kích thích sự phát triển về thể lực cho trẻ.

Chuẩn bị

– Mỗi trẻ có một đồng tiền xu hoặc một viên bi.

– Khoét xuống đất một lỗ tròn có đường kính 5cm, cách lỗ đáo 60cm có một vạch chuẩn.

Luật chơi

Trẻ không giẫm lên vạch chuẩn khi ném. Mỗi lượt chơi, một trẻ được ném 1 đồng tiền vào lỗ đáo, mỗi đồng tiền được 1 điểm. Khi ném xong, đồng tiền phải nằm hẳn trong lỗ đáo, không nảy ra ngoài thì mới được tính điểm.

Cách chơi

Trẻ chơi trò *Oẳn tù tì* để xác định thứ tự của các trẻ tham gia chơi.

Trẻ thứ nhất đứng vào dưới vạch chuẩn, ước lượng khoảng cách từ tay đến lỗ đáo, rồi dùng tay phải ném đồng xu vào lỗ đáo. Nếu đồng xu rơi trúng vào lỗ, không bị nảy ra ngoài thì được tính 1 điểm, nếu không trúng, trẻ phải nhường quyền chơi cho trẻ khác. Trẻ nào được nhiều điểm nhất, trẻ đó là người chiến thắng.

ĐẨY LƯNG

Mục đích

– Trẻ được hoạt động tập thể theo nhóm.

– Rèn luyện sức dẻo dai của trẻ.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm chơi có 2 trẻ. Một người điều khiển và giám sát cuộc chơi. Những trẻ khác làm cổ động viên.

– Diện tích chỗ chơi vừa đủ.

– Vẽ một vòng tròn có đường kính khoảng 70 – 80cm.

Luật chơi

Trẻ chỉ được dùng lưng, mông để đẩy, không dùng bằng tay. Trẻ nào bị đẩy ra khỏi vòng tròn là thua cuộc.

Cách chơi

Hai trẻ đứng trong vòng tròn đã vạch sẵn, lưng trẻ này sát vào lưng trẻ kia, chân ở trạng thái hơi choãi về phía trước để bám xuống đất, hai cánh tay khoanh lại trước ngực.

Khi người điều khiển ra hiệu lệnh "bắt đầu" thì 2 trẻ dùng lưng và mông đẩy vào nhau. Trẻ nào bị đẩy ra khỏi vòng tròn là trẻ đó thua cuộc. Trẻ không dùng tay hoặc dùng đầu để đẩy.

Những trẻ khác đứng ngoài làm cổ động viên. Trò chơi tiếp tục với nhóm trẻ khác.

ĐUA NGỰA

Mục đích

– Rèn cho trẻ khoẻ mạnh về thể lực, vận động nhanh nhẹn khi chơi.

– Trẻ có ý thức thi đua giữa các nhóm.

Chuẩn bị

– Mỗi đội có khoảng 8 – 10 trẻ chơi và 1 người điều khiển.

– 2 đoạn tre dài 0,8 – 1,2m, có cắm hình đầu con ngựa (cắt bằng bìa có tô màu hoặc làm bằng vải có trang trí giống đầu con ngựa).

– Vẽ một vạch xuất phát dài, cách vạch xuất phát 4 – 5m cắm 2 lá cờ hoặc đặt 2 vật gì đó làm mốc. Cờ nọ cách cờ kia khoảng 1 – 1,5m.

Luật chơi

Trẻ phi ngựa đến chỗ cắm cờ thì phải vòng ra sau cờ rồi phi tiếp về vạch xuất phát trao ngựa cho bạn số 2, rồi chạy về đứng ở cuối hàng của đội mình.

Cách chơi

2 đội chơi đứng thành 2 hàng dọc sau vạch xuất phát. Trẻ đứng đầu của mỗi đội đặt gậy có cắm đầu ngựa vào giữa 2 đùi, 1 đầu gậy gần sát mặt đất, chân ở tư thế chân trước, chân sau, 2 tay nắm lấy gậy làm động tác như người cưỡi ngựa.

Khi có hiệu lệnh, 2 trẻ đứng đầu của mỗi đội "cưỡi ngựa" phi nhanh về phía có cờ mốc bằng cách giậm nhảy 2 chân để bật người lên và rơi xuống với tư thế chân trước, chân sau ; động tác cứ như vậy cho đến chỗ cắm cờ thì vòng qua cờ và phi về vạch xuất phát, rồi trao ngựa cho bạn số 2, chạy về đứng tiếp ở cuối hàng của đội mình.

Trẻ thứ 2 nhận ngựa và làm động tác như trẻ số 1, cứ như vậy, lần lượt cho đến hết. Đội nào xong trước thì đội đó thắng cuộc.

ĐỔI KHĂN

Mục đích

– Luyện cho trẻ nhảy bật tiến về phía trước và nhanh nhẹn khi vận động.

– Rèn khả năng biết tự kiềm chế ở trẻ.

Chuẩn bị

– Mỗi trẻ có 1 băng vải màu hoặc 1 băng giấy màu.

– Vẽ 2 vạch chuẩn làm đích xuất phát cho mỗi bên.

Luật chơi

Trẻ phải nhảy bật liên tục bằng 2 chân và đổi khăn cho bạn đối diện. Trẻ nào không đổi khăn hoặc nhảy không đúng phải ra ngoài 1 lần chơi.

Cách chơi.

Chia trẻ làm 2 nhóm, xếp thành hàng ngang. Mỗi trẻ cầm 1 cái khăn màu hoặc 1 băng giấy màu khác nhau. Khi người điều khiển hô "hai, ba" thì cả 2 nhóm đều nhảy bật liên tục bằng 2 chân và tiến về phía trước. Khi 2 trẻ gặp nhau, từng đôi một trẻ đổi khăn cho nhau và tiếp tục nhảy tiến về phía trước. Nhóm nào nhảy được về đích trước rồi giơ khăn lên vẫy làm hiệu thì nhóm đó thắng cuộc. Trò chơi cứ tiếp tục như vậy.

ĐỘI MŨ ĐÁNH TRỐNG

Mục đích

– Trẻ được hoạt động tập thể vui vẻ.

– Rèn khả năng định hướng và ước lượng không gian cho trẻ.

Chuẩn bị

– Có khoảng trên 10 trẻ chơi và 1 người điều khiển.

– 2 cái trống và 2 cái mũ hình chóp để đội vào đầu, 2 cái trống treo vừa tầm với của trẻ.

– Vẽ một vạch xuất phát cách chỗ treo trống khoảng 1,5 – 2m

Luật chơi

Người đội mũ xác định được hướng treo của trống, tay cầm dùi trống đi đến gõ được vào trống sẽ là người thắng cuộc.

Cách chơi

Lần một

Người điều khiển cho trẻ chơi *Thả đỉa ba ba* để xác định một người đầu tiên được đội mũ để đánh trống.

Sau đó, các trẻ chơi đứng thành 2 hàng dọc 2 bên để làm cổ động viên cho người đánh trống.

Trước khi trò chơi bắt đầu, người đánh trống được phép ước lượng thử khoảng cách từ chỗ xuất phát đến chỗ treo trống. Sau đó, người đánh trống đứng vào vạch xuất phát. Người điều khiển lấy chiếc mũ chóp nhọn đội vào đầu người đánh trống, che hai mắt và đưa dùi cho người đánh trống. Người đánh trống ước lượng đường đi tới chỗ trống và đến nơi thì giơ dùi lên đập vào trống 3 tiếng "tùng, tùng, tùng". Nếu trống kêu thì người đánh trống thắng cuộc, nếu thua cuộc thì người đánh trống phải nhảy lò cò về vị trí các bạn đang đứng để nhường cho bạn khác được vào đánh trống.

Lần hai

Người điều khiển dùng trò chơi *Chi chi chành chành* để chọn 2 trẻ khác tiếp tục được vào chơi đánh trống. Mỗi trẻ đứng ở đầu vạch xuất phát của mỗi bên. Khi có hiệu lệnh bắt đầu thì người điều khiển cầm tay người đánh

trống quay nhẹ một vòng tại chỗ và buông ra để người đánh trống đi về hướng có trống treo. 2 người đánh trống giơ dùi lên gõ vào mặt trống 3 tiếng hoặc 5 tiếng tuỳ theo quy định của cuộc chơi. Nếu trống kêu thì trẻ đó thắng cuộc.

ĐỔI CHỖ

Mục đích

– Tập cho trẻ có thói quen phản ứng nhanh và kịp thời khi có hiệu lệnh.

– Rèn cho trẻ tính tự giác, thật thà và khả năng vận động nhanh nhẹn. Trẻ biết đoàn kết khi chơi.

Chuẩn bị

– Sân chơi mát, bằng phẳng, an toàn, sạch sẽ.

– Một người điều khiển.

– Vẽ mỗi trẻ một vòng tròn có đường kính khoảng 60cm.

Luật chơi

– Khi nghe hiệu lệnh, trẻ nào cũng phải di chuyển chỗ, không được xô đẩy nhau.

– Trẻ nào làm "mèo" đưa được chân vào vòng tròn thì coi như "mèo" đã chiếm chỗ, trẻ bị mất chỗ phải thay thế làm "mèo".

Cách chơi

Trẻ chơi *Thả đỉa ba ba* để chọn một trẻ làm " mèo".

Vẽ số vòng tròn tương ứng với số trẻ. Tất cả các trẻ tham dự đều đứng trong vòng tròn của mình. Khi có hiệu lệnh chơi thì các trẻ tự do thay đổi chỗ cho nhau nhưng phải thật nhanh, không để cho "mèo" giành được chỗ. Trẻ làm "mèo" đi lại tung tăng trong sân, kêu "meo, meo" và quan sát thật nhanh để xem trẻ nào di chuyển chậm thì chiếm chỗ của trẻ đó. Trẻ nào bị mèo chiếm chỗ, trẻ đó sẽ phải thay thế làm "mèo" đi rình các bạn, trò chơi cứ tiếp tục như vậy.

ĐUA VỊT

Mục đích

– Rèn luyện sự dẻo dai của đôi chân và tính kiên trì của trẻ khi tham gia chơi.

– Rèn khả năng tập trung và phối hợp giữa các trẻ trong một tập thể khi chơi.

Chuẩn bị

– Có từ 10 – 20 trẻ chơi, mỗi nhóm có số trẻ bằng nhau, từ 5 – 10 trẻ. Trẻ chia thành 2 nhóm hoặc nhiều hơn tuỳ theo số trẻ tham gia.

– Cho một người điều khiển trò chơi.

– Vạch một vạch xuất phát. Trước mặt mỗi nhóm, cách khoảng 5 – 10m đặt một vật làm đích (búp bê hoặc một đồ chơi).

– Diện tích chơi khoảng 20m, nền lát gạch men bằng phẳng, sạch sẽ.

Luật chơi

– Các thành viên của mỗi nhóm phải liên kết với nhau, không được rời nhau khi di chuyển đến đích. Nếu nhóm nào có trẻ bị rời ra là nhóm đó bị loại và thua cuộc.

– Nhóm nào di chuyển đến đích lấy được vật ở đích trước là nhóm đó thắng cuộc. Nhóm thua cuộc phải cõng nhóm thắng cuộc một vòng.

Cách chơi

Lần một

Các nhóm ngồi xổm trước vạch xuất phát và xếp thành một hàng dọc. Người ngồi sau đặt hai tay lên eo của người đằng trước. Khi có hiệu lệnh xuất phát, cả nhóm phải nhịp nhàng di chuyển về phía đích trong tư thế ngồi xổm, di chuyển bằng bàn chân và đi khom người nhưng không để rời ra trong khi di chuyển, miệng kêu "cạc, cạc...". Cả nhóm di chuyển nhanh về phía đích để lấy được búp bê hoặc đồ chơi. Người đứng ở đầu hàng nhanh tay cầm búp bê. Nhóm nào lấy được trước là thắng cuộc. Nhóm nào di chuyển chậm, bị rời ra trong quá trình di chuyển và lấy búp bê chậm hơn là nhóm đó thua cuộc.

Lần hai

Thay vì ngồi thì trẻ có thể đứng và di chuyển bằng cách nhảy lò cò. Tay phải của người đứng sau vịn vào vai của người đứng trước và không được rời ra trong khi di chuyển. Khi có hiệu lệnh của người điều khiển, tất cả phải đồng loạt cùng nhảy lò cò về phía đích. Người đứng đầu hàng có nhiệm vụ hướng toàn nhóm của mình di chuyển về phía đích và nhanh tay lấy được đồ vật đặt ở đích.

GÀ MÁI ĐẺ TRỨNG

Mục đích

– Trẻ được chơi vui vẻ.

– Luyện tập số đếm cho trẻ.

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi không cần rộng.

– Nhiều viên sỏi, hạt vải, hạt nhãn,... giả làm quả trứng.

– Chọn một vài trẻ làm gà đẻ trứng.

Luật chơi

Gà mái đẻ trứng vào ổ theo số lượng tự chọn và trẻ đếm được số lượng quả trứng có trong ổ.

Cách chơi

Lần một

Trẻ ngồi thành vòng tròn, 2 tay khum lại giả làm ổ gà.

Người điều khiển giả là "gà đẻ trứng", đi vòng quanh các ổ gà, hai bàn tay khum lại, bên trong có chứa các quả trứng. Khi đến mỗi ổ gà, "gà đẻ trứng" dừng lại và đẻ trứng vào ổ. Sau đó, gà đẻ hỏi : "Ổ của bạn có mấy quả trứng ?". Trẻ tự đếm và trả lời số trứng có trong ổ. "Gà đẻ trứng" kiểm tra lại xem trẻ đếm có đúng số trứng có trong ổ không. Trẻ được khen nếu đếm đúng số trứng có trong ổ của mình.

Lần hai

Chọn 2 hoặc 3 trẻ làm "gà đẻ trứng" vào các ổ. Khi gà đẻ được một quả trứng thì gà kêu 1 lần "cục ta cục tác". Trẻ làm ổ gà lắng nghe số lần cục tác để biết được số trứng rơi vào ổ của mình. Trẻ đếm đúng số lượng trứng rơi vào ổ của mình thì được khen.

KÉO CO

Mục đích

– Rèn khả năng chịu đựng, kiên trì giữ vững đội hình.

– Tăng thêm tính tập thể và thi đua của trẻ.

Chuẩn bị

– Có thể chia thành các nhóm chơi, mỗi nhóm có số lượng trẻ bằng nhau và tương đối đồng đều về thể lực. Trẻ không đi giày dép khi chơi. Một người điều khiển bằng còi.

– Diện tích chỗ chơi đòi hỏi rộng rãi, bằng phẳng, sạch sẽ.

– Vạch một vạch làm ranh giới giữa 2 đội hoặc giữa 2 trẻ.

– Có một sợi dây thừng chắc chắn, dài khoảng 2m.

Luật chơi

– Khi có lệnh mới được kéo, trẻ không được túm áo quần mà kéo.

– Đội nào bị kéo ra khỏi vạch ranh giới giữa 2 đội là bên đó thua cuộc.

Cách chơi

Chơi tập thể (dùng dây thừng để kéo)

Mỗi đội đứng một bên, đối diện với nhau qua vạch ranh giới, chọn một trẻ khoẻ nhất đứng đầu hàng, các trẻ đứng sau vòng cùng nắm tay vào dây để kéo, chân đứng ở tư thế chân trước, chân sau hơi choãi nhưng chắc chắn. Hai đội đứng thành hàng dọc.

Khi có hiệu lệnh của người điều khiển thì 2 đội bắt đầu dùng sức kéo, đội nào kéo được đối phương qua khỏi vạch ranh giới là đội đó thắng. Toàn đội phải biết hợp lực lại để có được sức mạnh tổng hợp. Trong quá trình kéo, toàn đội vừa kéo vừa đồng thanh hô thật to "hò dô ta nào ! hò dô ta nào !" hoặc "đội Gấu đen cố lên" để cả đội cùng có động cơ chiến thắng.

NÉM CÒN

Mục đích

– Rèn khả năng tập trung, phối hợp giữa mắt và đôi tay của trẻ.

– Rèn thể lực, khả năng ước lượng chính xác của trẻ.

– Giới thiệu cho trẻ một loại trò chơi mang sắc thái của các dân tộc miền núi phía Bắc.

Chuẩn bị

– Có từ 10 – 15 trẻ chơi và một người điều khiển trò chơi.

– Diện tích chơi khoảng 20 – 30m, nền bằng phẳng, không gian thoáng.

– Tạo một cái cột bằng gỗ hoặc bằng tre, cao khoảng 1,5m. Ở trên đỉnh cột buộc 1 vòng tròn có đường kính 30 – 40cm (vòng tròn làm bằng mây hoặc dùng một cái mẹt cũ có phần đáy bị hỏng nan). Vòng tròn nhỏ được trang trí xung quanh là những miếng giấy lấp lánh màu sắc.

Hình 4 : Ném còn

Dùng vải để khâu 6 quả còn nhỏ hình chữ nhật 7 x 12cm, khâu mép vào nhau như một cái túi, bên trong có nhồi trấu hoặc cát đã rửa sạch. Quả còn có gắn cái đuôi đính nhiều dải lụa có nhiều màu sắc, phía trên có đính một dây vải nhỏ làm tay cầm của quả còn.

– Có thể cho trẻ trai, trẻ gái mặc trang phục mô phỏng dân tộc ít người như Thái, Mường, Tày,...

Luật chơi

Mỗi lượt chơi, trẻ được ném 3 quả còn vào vòng (trẻ ném tự do sao cho quả còn lọt qua vòng là được). Trẻ nào ném được nhiều quả còn vào vòng đó là người thắng cuộc.

Cách chơi

Lần một

Chia số trẻ thành 2 đội chơi đứng đối diện nhau, cách xa trụ còn khoảng 2 – 2,5m. Mỗi đội cử một trẻ lần lượt ra ném còn, sao cho quả còn chui qua được vòng tròn treo ở trên cột trụ là được tính điểm.

Khi ném, trẻ đứng vào vạch xuất phát, cầm trái còn quay trên đầu vòng tròn để lấy đà, nhắm vào vòng tròn và ném quả còn thật khéo để còn chui qua vòng tròn.

Lần hai

Có thể tổ chức dưới dạng ngày hội mùa xuân của người dân tộc, cho trẻ mặc trang phục mô phỏng dân tộc ít người như Thái, Mường, Tày,... Có thể tổ chức thi giữa đội trai và đội gái, xem đội nào ném được nhiều quả còn vào vòng nhất.

NÉM VÒNG CỔ CHAI

Mục đích

– Tập cho trẻ khả năng ném trúng đích.

– Rèn cho trẻ sự khéo léo của bàn tay, phối hợp giữa mắt và tay ; rèn khả năng ước lượng khoảng cách không gian.

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi vừa phải.

– 9 cái vòng mây hoặc bằng nhựa, đường kính từ 12 – 15cm, tuỳ theo độ to nhỏ của vật được ném. Xếp 3 cái chai (bằng chuỳ nhựa hoặc ống tre) có chiều cao khoảng 0,5m thành một hàng ngang, cách nhau 50cm.

– Vẽ một vạch chuẩn cách chai 1 – 1,5 m.

– Có một người điều khiển.

Luật chơi

– Mỗi lượt trẻ được ném 3 vòng vào cổ chai.

– Trẻ nào có số vòng lọt vào cổ chai nhiều thì trẻ đó sẽ thắng cuộc và chân không được giẫm vào vạch chuẩn.

Cách chơi

Chia số trẻ thành 3 nhóm có số lượng trẻ bằng nhau. Mỗi lần chơi có 3 trẻ đứng đầu nhóm ném vòng trước, rồi lần lượt các trẻ khác tiếp tục ném vòng vào cổ chai. Trẻ nào ném xong lượt của mình thì đi vòng ra ngoài và trở về cuối hàng.

Lúc đầu, có thể khoảng cách ném từ vạch chuẩn đến chỗ để chai ngắn, sau mức độ xa tăng dần để tăng khả năng rèn luyện cho trẻ từ dễ đến khó.

NÉM BÓNG VÀO XÔ

Mục đích

– Rèn luyện khả năng khéo léo của đôi tay.

– Rèn luyện khả năng ước lượng trong không gian và ném trúng đích của trẻ.

Chuẩn bị

– 2 cái xô và 2 quả bóng bằng cao su hoặc bằng nhựa.

– Vẽ một vạch chuẩn, cách chỗ để xô từ 1,5 – 2m.

– Một người điều khiển.

Luật chơi

– Bóng phải ném đúng vào xô và nằm trong xô, không nảy ra ngoài.

– Đội nào có số bóng nằm trong xô nhiều là đội đó thắng cuộc.

– Mỗi trẻ được ném bóng 3 lần vào xô.

Cách chơi

Chia số trẻ thành 2 đội có số lượng bằng nhau, mỗi đội có một quả bóng để ở vạch chuẩn.

Trẻ xếp thành hàng dọc, lần lượt từng trẻ di chuyển đến vạch chuẩn để ném bóng vào xô. Mỗi trẻ chỉ được ném 3 lần. Ném xong, trẻ lại nhặt bóng về để ở vạch chuẩn rồi đi về phía cuối hàng để tiếp tục ném ở những lần sau. Trẻ tiếp theo mới được ném bóng vào xô. Mỗi 1 quả bóng ném trúng vào xô được ghi 1 điểm.

Đội nào ghi được nhiều điểm thì đội đó thắng cuộc.

NHẢY BAO BỐ

Mục đích

– Rèn luyện sức khoẻ, nhanh nhẹn, độ dẻo dai, khéo léo cho trẻ.

– Trẻ biết phối hợp với nhau khi chơi.

Chuẩn bị

– Chia trẻ thành từng đội có số lượng bằng nhau. Có khoảng 5 – 10 trẻ chơi cho mỗi đội. Có một người điều khiển.

– Diện tích chỗ chơi rộng rãi và bằng phẳng.

– Mỗi đội có 2 bao bố

– Vẽ một vạch làm đích xuất phát và một vạch đích đến.

Luật chơi

– Trẻ thứ nhất nhảy đến đích bằng bao bố và quay về vạch xuất phát thì người thứ 2 của đội mới được nhảy tiếp.

– Đội nào nhảy về đích trước là đội đó thắng cuộc và phải cõng đội thắng một vòng hoặc làm theo yêu cầu của đội thắng như đã thoả thuận trước khi chơi.

Cách chơi

Lần một

Mỗi đội xếp thành hàng dọc trước vạch xuất phát. Trẻ thứ nhất đứng vào trong bao bố, hai tay cầm lấy miệng của bao.

Khi người điều khiển có lệnh xuất phát thì trẻ thứ nhất của mỗi đội cầm miệng bao bắt đầu nhảy về phía đích rồi quay về điểm xuất phát.

Trong lúc trẻ thứ nhất bắt đầu nhảy thì trẻ thứ hai đứng sẵn trong bao bố khác chờ cho trẻ thứ nhất về đến vạch xuất phát thì sẵn sàng nhảy tiếp luôn. Trẻ thứ nhất nhảy xong đưa bao cho trẻ thứ ba chuẩn bị. Trò chơi tiếp tục cho đến người cuối cùng của đội.

Lần hai

Mỗi đội xếp thành hàng dọc trước vạch xuất phát. Mỗi bao bố có 2 trẻ đứng trong bao và cùng nhảy một lượt. Mỗi một lần có 2 trẻ cùng nhảy. Hai trẻ phải thật khéo léo để bao di chuyển dễ dàng. Trong khi nhóm trẻ thứ nhất nhảy thì nhóm trẻ thứ hai cũng đứng sẵn trong bao chờ đến lượt nhóm mình. Hai đội cứ nhảy liên tiếp như vậy cho đến khi đội nào về trước là đội đó thắng cuộc.

NHẢY DÂY

Mục đích

– Rèn cho thể lực dẻo dai, khả năng bật cao của trẻ.

– Rèn khả năng phối hợp giữa các trẻ.

Chuẩn bị

– Một diện tích rộng vừa đủ cho vòng dây quay.

– Dây có thể kết bằng thun, nilon hoặc dây đay, vải sợi to, xơ dừa. Chiều dài dây vừa đủ, khoảng 2 – 3 lần chiều dài tay của trẻ.

Luật chơi

Người nhảy không được giẫm chân lên trên dây. Dây nhảy không bị rối, xoắn vào nhau.

Cách chơi

Cách một

Dùng một sợi dây dài vừa đủ, trẻ đứng thẳng người, hai tay cầm đầu sợi dây và cổ tay quay đều sợi dây qua đầu. Khi dây vòng xuống sát mặt đất thì 2 chân chụm lại nhảy qua vòng dây hoặc có thể nhảy qua vòng dây bằng chân trước, chân sau liên tiếp nhau.

Cách hai

Trẻ đứng thẳng người, hai tay cầm đầu sợi dây và cổ tay quay đều sợi dây qua đầu. Khi dây vòng xuống sát mặt đất thì 2 chân chụm chéo nhau nhảy qua vòng dây.

Cách ba

Trẻ cầm dây và đưa bắt chéo sang hai bên phải và trái, ngược chiều của tay cầm và cổ tay quay đều sợi dây qua đầu. Trẻ đứng thẳng người, hai tay cầm đầu sợi dây và cổ tay quay đều sợi dây qua đầu. Khi dây vòng xuống sát mặt đất thì 2 chân chụm lại nhảy qua vòng dây hoặc có thể nhảy qua vòng dây bằng chân trước, chân sau liên tiếp nhau.

Cách bốn

Hai trẻ cùng nhảy chung một dây. Một trẻ tay cầm đầu dây và cổ tay quay đều sợi dây qua đầu. Khi dây vòng xuống sát mặt đất thì 2 chân chụm lại nhảy qua vòng dây. Trẻ thứ hai chờ cho dây quay xuống phía dưới và nhảy thật nhanh vào trong dây. Trẻ nhảy chung sẽ đứng đối diện với trẻ cầm dây, tay để lên vai của trẻ cầm dây. Hai trẻ cùng phải khớp với nhau về động tác nhảy.

Cách năm

Hai trẻ cùng nhảy chung một dây. Hai trẻ cùng nhảy, mỗi trẻ cầm một đầu dây để quay, tay còn lại cầm tay người kia. Hai trẻ cùng phải khớp với nhau về động tác nhảy.

Cách sáu

Có nhiều trẻ cùng nhảy chung một dây.

Hai trẻ đứng cách nhau sao cho khi dây quay chạm xuống mặt đất không chùng quá và không căng quá. Hai trẻ cùng quay vòng dây theo một chiều. Có thể một trẻ hoặc nhiều trẻ vào nhảy dây theo lần lượt hoặc cho 2 trẻ cùng nhảy một lượt. Song không được để dây chạm vào chân mình. Trẻ nào để dây chạm vào chân thì phải ra thay thế cho 2 trẻ đang làm nhiệm vụ đứng quay dây cho các bạn nhảy.

Mức chơi có thể nâng cao bằng cách : dây quay nhanh hơn hoặc có thể quay đảo chiều từ sau quay trước hoặc ngược lại.

NHẢY DÂY QUAY

Mục đích

– Rèn luyện thể lực cho trẻ, đặc biệt là khả năng bật cao của trẻ.

– Rèn cho trẻ sự khéo léo và biết tập trung chú ý khi chơi.

Chuẩn bị

– Một sợi dây thừng hoặc dây vải nilon dài 2m.

– Có khoảng từ 5 – 10 trẻ tham gia chơi.

– Sân chơi đủ rộng, sạch, mát mẻ và lát gạch bằng phẳng.

Luật chơi

– Trẻ nhảy qua dây không được chạm vào dây.

– Trẻ nào chạm vào dây sẽ bị mất lượt, phải thay thế làm người quay dây.

Cách chơi

Trẻ chơi trò *Oẳn tù tì* để tìm ra 2 người làm nhiệm vụ quay dây. Lúc đầu, 2 trẻ cầm đầu dây thừng để chùng xuống đất, sao cho gần chạm mặt đất. Các trẻ khác đứng thành hàng dọc tư thế thoải mái và chuẩn bị đến lượt vào nhảy qua dây. Bắt đầu từ cháu thứ nhất cho đến cháu cuối cùng, mỗi trẻ đều chụm chân lại và nhảy qua dây. Sau đó, độ cao của dây được nâng lên từ từ để trẻ lần lượt nhảy qua. Trẻ nào để chân chạm vào dây khi nhảy sẽ bị mất lượt chơi, phải làm nhiệm vụ quay dây. Trò chơi cứ tiếp tục như vậy.

NHẢY Ô

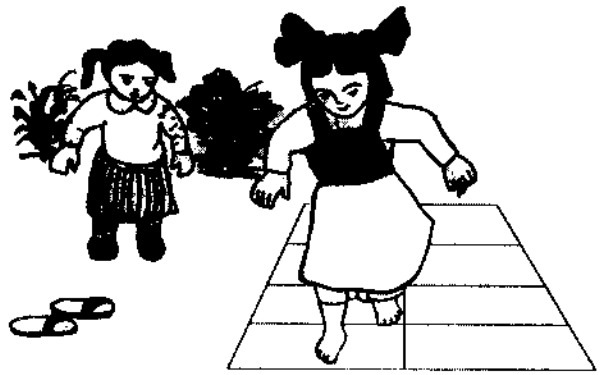
Mục đích

– Rèn cho trẻ sự dẻo dai và khéo léo của đôi chân.

– Tập khả năng ước lượng khoảng cách.

Chuẩn bị

– Vẽ một hình chữ nhật có 8 ô và đánh số thứ tự từ 1 đến 8, từ dưới lên hoặc từ trên xuống.



Hình 5 : Nhảy ô

– Vẽ một vạch làm mốc để đứng.

– Mỗi trẻ có một hòn làm cái.

Luật chơi

Trẻ thả cái đúng vào ô định ném, khi thả hoặc đá cái không được chạm vạch hoặc giẫm chân vào vạch. Trẻ đi hỏng ô nào thì phải dừng lại ở ô đó, chờ đến lượt mình được đi thì sẽ đi tiếp ở ô ngừng chứ không phải đi lại từ đầu.

Cách chơi

Trẻ chơi *Oẳn tù tì* để chọn xem trẻ nào được đi trước theo thứ tự.

Lần một : Nhảy ô

Trẻ đứng ở bên ngoài chỗ vạch mốc và thả cái vào ô 1, rồi nhảy lò cò từ ô 8 ngược đến ô 1 thì đá cái ra ngoài. Sau đó, thả tiếp cái vào ô thứ 2 và lại

nhảy ngược từ ô 8 đến ô 2 rồi đá cái ra ngoài. Tương tự nhảy như vậy qua ô 3, 4. Đến ô 5 trở đi thì trẻ lại nhảy lò cò từ ô 1 vào, nhảy tiếp đến ô 2, 3, 4, 5 và đá cái ra ngoài. Cứ như vậy nhảy hết ô 8 là xong.

Lần hai : Nhảy vòng

Trẻ không dùng hòn cái mà chỉ nhảy 2 hoặc 3 vòng theo thứ tự ô từ 1 đến 8. Nếu trong quá trình nhảy mà giẫm vào vạch là bị mất lượt.

NHONG NHONG, ẾP ẾP

Mục đích

– Trẻ mô phỏng được trạng thái phi ngựa.

– Tăng cường khả năng vận động và phát triển ngôn ngữ cho trẻ.

– Trẻ có tinh thần thi đua giữa các nhóm.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm có từ 2 – 3 trẻ chơi : 1 – 2 trẻ làm ngựa và 1 trẻ cầm cương ngựa điều khiển.

– Diện tích chơi rộng rãi, bằng phẳng.

– Có một số đoạn dây vải nhiều màu rực rỡ, dài 1,2 – 1,5m.

– Vẽ 2 vạch : 1 vạch là đích xuất phát và 1 vạch là điểm đến.

Luật chơi

Trẻ làm ngựa và trẻ cầm dây cương phải cùng thống nhất hướng phi, không được làm đứt dây khi chơi. Nếu nhóm nào làm dứt dây cương thì sẽ bị thua cuộc.

Cách chơi

Chọn 2 – 3 nhóm trẻ cùng chơi một lúc. Mỗi nhóm chọn 2 – 3 trẻ ngang sức nhau xếp thành từng nhóm, 1 hoặc 2 trẻ làm ngựa đứng trước và một trẻ cầm dây cương đứng sau.

Lấy dây vải có màu sắc vòng dây qua bụng trẻ thứ nhất và thứ 2 (nếu có) giả làm ngựa. Trẻ thứ 3 cầm 2 đầu dây giả làm cương ngựa.

Các trẻ đứng dưới vạch xuất phát để nghe hiệu lệnh. Khi người điều khiển hô "xuất phát" thì các trẻ đều chạy về một hướng, vừa chạy vừa phi "nhong nhong, ếp ếp" đến đích. Sau đó, các trẻ lại chạy về điểm xuất phát. Trẻ chạy một lúc thì đổi vai chơi cho nhau. Tiếp tục số trẻ khác cũng sắp xếp 2 – 3 nhóm cùng chơi một lúc.

LÀM CA SĨ, THI SĨ

Mục đích

– Trẻ nhớ và thuộc nhiều bài hát, bài thơ của tuổi mầm non.

– Rèn khả năng ứng xử nhanh, khả năng phát triển ngôn ngữ âm nhạc cho trẻ.

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi bình thường, tuỳ theo số trẻ tham gia chơi. Số trẻ tham gia càng nhiều càng tốt.

– Mỗi trẻ thuộc ít nhất một bài hát, bài thơ ; nếu nhớ được tên của bài hát, bài thơ càng tốt.

– Một người điều khiển.

Luật chơi

– Lần lượt mỗi nhóm cử một trẻ hát một câu hoặc đọc một câu thơ về một chủ đề đã được thoả thuận như : bài hát hoặc bài thơ đó có nói đến con vật hoặc chủ đề về hoa, về các loại quả, về mẹ, về cô giáo,... Trẻ nhóm này hát xong, thì trẻ nhóm khác hát hoặc đọc thơ bài khác ngay. Nếu đọc chậm hoặc nghĩ chưa ra bài hát, bài thơ thì coi như bị mất lượt chơi. Nhóm nào đọc được nhiều bài thơ, hát nhiều bài hát sẽ là nhóm thắng cuộc. Trẻ phải hát đúng lời bài hát hoặc đọc đúng từ của bài thơ mới được tính điểm.

– Nhóm nào hát hoặc đọc bài thơ trùng với bài hát, bài thơ đã có thì không được tính.

Cách chơi

Chia số trẻ thành 2 nhóm có số lượng bằng nhau. Mỗi nhóm cử một trẻ đại diện cho nhóm chơi trò *Oẳn tù tì* để chọn nhóm xướng và nhóm hoạ. Nhóm xướng được quyền chơi trước, nhóm hoạ chơi sau.

Người điều khiển thống nhất các trẻ về chủ đề chơi, ví dụ : chọn chủ đề về các con vật.

Nhóm xướng cử một trẻ hát một câu có từ nói về một con vật nào đó, ví dụ hát bài "Con cò" : "Con cò bé bé nó đậu cành tre, đi không hỏi mẹ biết đi đường nào". Nhóm hoạ chờ nhóm xướng hát xong thì hát ngay bài "Rửa mặt như mèo" : "Meo meo meo rửa mặt như mèo, xấu lắm nhé chẳng được mẹ yêu". Trong khi chờ nhóm hoạ hát xong thì nhóm xướng tranh thủ hội ý nhau thật nhanh để tìm bài hát nhóm mình sẽ hát tiếp, chỉ nói nhỏ với nhau, không để cho nhóm kia nghe thấy.

Khi nhóm hoạ hát xong bài "Rửa mặt như mèo" thì hát tiếp ngay bài hát "Một con vịt" : "Một con vịt xoè ra hai cái cánh, nó kêu rằng cáp cáp cáp, cạp cạp cạp". Tiếp theo nhóm hoạ hát bài : "Con chim non"...

Trò chơi cứ tiếp tục cho đến khi cả hai nhóm không nghĩ ra được bài hát hoặc câu thơ về các con vật nữa thì kết thúc. Nhóm nào thuộc nhiều bài hát, đọc nhiều câu thơ sẽ là nhóm thắng cuộc.

LĂN BÓNG QUA KHE

Mục đích

– Rèn luyện khả năng khéo léo của đôi tay và vận động nhanh nhẹn, chính xác của trẻ.

– Giáo dục tính kỉ luật và tinh thần tập thể cho trẻ.

Chuẩn bị

– Sân chơi rộng rãi, sạch sẽ.

– Có khoảng 15 – 20 trẻ tham gia, 1 người điều khiển và 1 cái còi.

– Mỗi đội một quả bóng.

– Có một bảng để theo dõi điểm số của từng đội.

Luật chơi

Quả bóng lăn thẳng hướng, bóng phải chui qua khe chân của các bạn. Mỗi lượt bóng lăn về tới đích được tính 1 điểm. Cùng trong một thời gian nhất định, đội nào có số lượng bóng lăn về tới đích nhiều thì đội đó thắng cuộc.

Cách chơi

Chia trẻ thành 2 hoặc 3 đội xếp thành hàng dọc, mỗi trẻ cách nhau 1m. Trẻ đứng theo tư thế chân dang rộng hơn vai, thân người hơi cúi xuống, 2 tay chống vào đùi. Trẻ đứng trên cùng cầm bóng, trẻ đứng ở cuối hàng tay buông xuống và quan sát trẻ ở phía trước để chuẩn bị bắt bóng.

Các trẻ tự chọn ra một người điều khiển cuộc chơi.

Khi có hiệu lệnh của người điều khiển, trẻ đứng đầu hàng cầm bóng quay mặt lại phía các bạn rồi lăn bóng từ từ, thẳng hàng qua khe chân của bạn đứng sau mình, sau đó đứng trở lại vị trí của mình. Trẻ đứng cuối hàng nhận được bóng thì cầm bóng nhảy lò cò lên phía trước và tiếp tục lăn bóng. Sau đó, trẻ này đứng vào vị trí tiếp theo của bạn số 1. Các trẻ khác tự động dịch chuyển lùi xuống để cho trẻ cuối cùng đứng vào đúng vị trí của trẻ số 1, đứng dưới vạch chuẩn. Và trẻ liền kề với trẻ cuối cùng vừa lăn bóng lại nhận nhiệm vụ là người bắt bóng. Trò chơi cứ tiếp tục như vậy cho đến hết số thời gian quy định thì dừng lại. Trẻ nào không bắt được bóng thì bị loại ra khỏi cuộc chơi. Mỗi lần bóng lăn và trẻ cuối cùng bắt được bóng thì đội đó được tính 1 điểm. Đội nào có số điểm nhiều thì đội đó thắng cuộc.

LÒ CÒ

Mục đích

– Trẻ được hoạt động theo nhóm nhỏ.

– Rèn khả năng giữ thăng bằng : một chân nhảy, một chân co lên khéo léo khi vận động ; trẻ làm quen với các số.

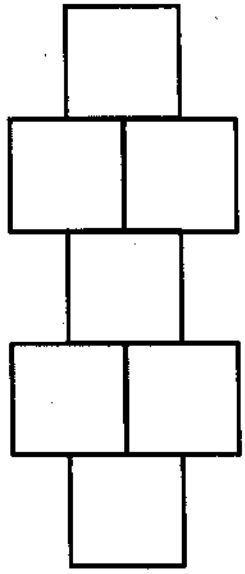
Chuẩn bị

– Chia thành các nhóm chơi, mỗi nhóm có 2 trẻ.

– Diện tích chỗ chơi không đòi hỏi rộng rãi như các trò chơi khác nhưng bằng phẳng.

– Dùng một vật làm cái để đặt vào ô khi chơi (vật bằng một miếng gạch hoặc một túi nhỏ bên trong có chứa cát)

– Vẽ 7 ô hình vuông, mỗi cạnh dài khoảng 50cm.



Hình 6 : Lò cò

Luật chơi

Khi đến lượt chơi thì phải nhảy vào ô theo thứ tự, không được chạm chân vào vạch và không chống chân xuống đất. Nếu phạm phải quy ước này là mất lượt chơi, phải nhường cho trẻ cùng chơi được quyền nhảy tiếp.

Trong lúc chơi, cho phép người chơi được nghỉ chân thoải mái (có quyền thả chân xuống đứng nghỉ cả 2 chân) ở các ô mà mình đã thả miếng cái vào. Nhưng nếu đến ô của mình mà vẫn đứng chân lò cò thì coi như nhà mình bị cháy, lượt sau không được dừng lại nghỉ hoặc không được tính vào nhà của mình.

Cách chơi

Dùng trò chơi *Oẳn tù tì* để xác định trẻ nào hoặc nhóm nào được quyền chơi trước.

Lượt thứ nhất

Trẻ thứ nhất : đặt miếng cái vào ô số 1, co một chân lên, còn chân kia nhảy lò cò vào ô số 2 – 3, đến ô 4 – 5 thì dang 2 chân đặt vào 2 ô này, tiếp tục nhảy lò cò ô 6 – 7. Sau đó, quay người lại nhảy lò cò vào ô 6, đến ô 4 – 5 thì dang 2 chân đặt vào 2 ô này, nhảy lò cò vào ô 3 – 2 và cúi xuống nhặt miếng cái của mình ở ô số 1 rồi nhảy ra ngoài.

Trẻ thứ hai : thả miếng cái vào ô số 2, vì ô số 1 đã có trẻ thứ nhất đặt miếng cái lần trước rồi. Do đó, trẻ thứ hai phải nhảy lò cò bắt đầu từ ô số 3, đến ô số 4 – 5 thì dang 2 chân đặt vào 2 ô này, tiếp tục nhảy lò cò ô 6 – 7. Sau đó, quay người lại nhảy lò cò vào ô 6, đến ô 4 – 5 thì dang 2 chân đặt vào 2 ô này, nhảy lò cò vào ô 3 và cúi xuống nhặt miếng cái của mình ở ô số 2 rồi nhảy ra ngoài.

Lượt thứ hai

Trẻ thứ nhất : thả miếng cái vào ô số 3, nhảy lò cò vào ô số 1 – 2, nhảy cóc qua ô 3 và đến ô 4 – 5 thì dang 2 chân đặt vào 2 ô này, tiếp tục nhảy lò cò ô 6 – 7. Sau đó, quay người lại nhảy lò cò vào ô 6, đến ô 4 – 5 thì dang 2 chân đặt vào 2 ô này và cúi xuống nhặt miếng cái của mình ở ô số 3 rồi nhảy ra ngoài.

Trẻ thứ hai : thả miếng cái vào ô số 4 và trẻ thứ hai phải nhảy lò cò bắt đầu từ ô số 1, 2, nhảy cóc ô số 3, 4 và nhảy lò cò ngay vào ô số 5, tiếp tục nhảy lò cò vào ô 6 – 7. Sau đó, quay người lại nhảy lò cò vào ô 6 – 5 và cúi xuống nhặt miếng cái của mình ở ô số 4 rồi nhảy ra ngoài.

Lượt thứ ba

Trẻ thứ nhất : thả miếng cái vào ô số 5, nhảy lò cò vào ô số 1 – 2 – 3 – 4, nhảy cóc qua ô số 5, tiếp tục nhảy lò cò ô 6 – 7. Sau đó, quay người lại nhảy lò cò vào ô 6, đến ô 5 thì cúi xuống nhặt miếng cái của mình ở ô số 5 rồi nhảy ra ngoài.

Trẻ thứ hai : thả miếng cái vào ô số 6 và trẻ thứ hai phải nhảy lò cò bắt đầu từ ô số 1 – 2 – 3 – 4 – 5 và nhảy cóc qua ô số 7. Sau đó, quay người lại cúi xuống nhặt miếng cái của mình ở ô số 6 rồi nhảy ra ngoài.

Ô ĂN QUAN

Mục đích

– Luyện ngón tay của trẻ và trẻ biết đếm đúng 5 quân đặt vào từng ô.

– Trẻ được hoạt động theo nhóm nhỏ, rèn khả năng tư duy về toán học của trẻ 5 – 6 tuổi : luyện tập cho trẻ khả năng phán đoán và tính toán nước cờ.

– Giáo dục cho trẻ tính kiên trì, nhẫn nại, cẩn thận và thật thà khi chơi.

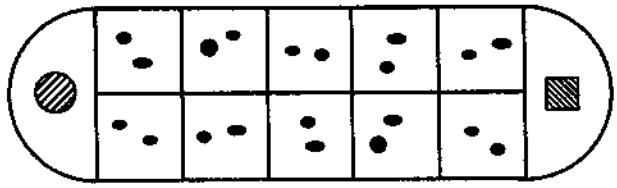
Chuẩn bị

– Chia thành các nhóm chơi, mỗi nhóm có 2 trẻ.

– Diện tích chỗ chơi không đòi hỏi rộng rãi như các trò chơi khác nhưng bằng phẳng.

– Dùng 50 viên sỏi rửa sạch hoặc hạt của một vài loại quả đã rửa sạch (hạt trám, hạt vải, hạt mít, hạt hồng, ...) làm quân và 2 viên to hơn (khác về hình dạng hoặc màu sắc) để làm quân cái (quan).

– Vẽ một hình chữ nhật, chiều rộng khoảng 40cm, chiều dài khoảng 90cm. Ở 2 đầu của hình chữ nhật vẽ hình bán nguyệt. Chia hình chữ nhật thành 10 ô chữ nhật nhỏ. Ô bán nguyệt ở 2 phía đầu gọi là quan (hay là chỗ để quân cái).



Hình 7 : Ô ăn quan

Luật chơi

Mỗi người ngồi một bên của hình chữ nhật và được sở hữu 5 ô chữ nhật nhỏ trước mặt của mình, chỉ được quyền di chuyển những quân trong ô của mình, không được bốc quân ở ô cái để đi, mỗi lần đặt vào ô 1 quân.

Ván chơi kết thúc khi 2 ông quan bị ăn hết (không còn ô cái). Ai ăn được nhiều quân là thắng. Ai thiếu quân là thua. Sau đó, 2 trẻ khác vào thay chơi ván khác.

Cách chơi

Chia đều số quân và quan cho mỗi người : 25 quân và 1 quan. Một quan có giá trị bằng 10 quân.

Đầu tiên mỗi người xếp vào mỗi ô hình chữ nhật của mình 5 quân và 1 quan. Sau đó, chơi *Oẳn tù tì* để lựa chọn người được đi trước.

Người chơi đầu tiên bốc quân trong một ô tuỳ theo sự tính toán của mình rồi rải vào mỗi ô 1 viên theo chiều đi bên phải hoặc bên trái cho đến hết lượt. Khi rải hết quân trên tay đến đâu thì lại bốc quân của ô kế tiếp để rải. Nếu rải đến ô cuối cùng mà ô kế tiếp là ô cái thì không được đi nữa mà phải nhường quyền cho người đối diện chơi. Nếu rải đến viên cuối cùng mà gặp ô tiếp đến là ô trống thì được quyền ăn những ô tiếp liền của ô trống này. Nếu tiếp theo ô vừa ăn là ô trống và liền kề lại là ô có quân thì người chơi lại được ăn liên tục một ô nữa (kể cả ô cái) , có thể ăn một lúc liên hoàn nhiều ô nếu biết tính toán cách đi thông minh, xuất sắc.

Trong khi chơi, nếu những ô trước mặt mình không còn quân nhưng vẫn còn ô quan thì người chơi phải lấy viên của mình ra tiếp tục rải mỗi ô là 5 viên để chơi tiếp cho đến khi 2 ô cái bị ăn hết mới coi là kết thúc ván chơi. Nếu thiếu quân thì phải vay người cùng chơi theo thoả thuận về cách trả nợ (ví dụ như một ô chữ nhật nhỏ của nhà mình sẽ đổi lấy 20 hoặc 30 viên quân) . Cuộc chơi kết thúc khi một bên phải bán hết nhà hoặc không đủ quân để tham gia chơi.

OẲN TÙ TÌ (MỘT HAI BA)

Mục đích

– Trẻ được vận động nhẹ nhàng bàn tay theo các quy ước.

– Rèn khả năng phán đoán và phản xạ nhanh của trẻ.

– Trò chơi giữa 2 người để xác định ai là người được, thua. Việc này quyết định người có quyền ưu tiên trong trò chơi.

Chuẩn bị

– Số lượng trẻ : có từ 2 trẻ trở lên.

– Chỗ chơi không phụ thuộc vào không gian rộng, hẹp.

Luật chơi

– Búa : ăn kéo, thua lá

– Kéo : ăn lá, thua búa

– Lá : ăn búa, thua kéo

Cách chơi

Hai trẻ đứng đối diện nhau, hai tay của mỗi người giấu ra phía sau, cả hai cùng nói "oẳn tù tì, ra cái gì, ra cái này" hoặc nói " một, hai, ba". Sau khi dứt lời ở từ "tì" hoặc "ba" thì cả 2 cùng đưa tay ra phía trước, tuỳ theo dự định của mỗi người mà bàn tay thể hiện một trong 3 loại sau đây :

Cái kéo : giơ ngón trỏ và ngón giữa giống như hình cái kéo.

Cái búa : bàn tay nắm lại.

Cái lá : bàn tay xoè rộng ra.

Lưu ý : sau khi hô đến từ cuối cùng thì tất cả phải giơ tay đồng loạt ra phía trước cùng một lúc, trẻ nào giơ chậm thì phải chịu phần thua cuộc.

Nếu nhiều trẻ chơi thì phải phân theo nhóm nhỏ, những trẻ thắng cuộc tập hợp vào một chỗ. Nếu cần chọn một trẻ thì những trẻ thắng cuộc lại tiếp tục thi tiếp.

ÔNG TƯỢNG ĐỘNG ĐẬY

Mục đích

– Trẻ được hoạt động tập thể theo nhóm, cùng vui chơi với nhau.

– Rèn luyện sự khéo léo khi vận động của trẻ bằng bàn chân.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm chơi có khoảng 5 – 10 trẻ. Diện tích chỗ chơi vừa đủ.

– Vẽ một vòng tròn có đường kính khoảng 2m.

– Mỗi trẻ tự chọn cho mình một tư thế đứng làm ông tượng như ông đứng chống cằm, ông đứng chắp tay sau lưng, ông đứng vắt tay lên trán...

Luật chơi

Các ông tượng không được chạm vào nhau khi di chuyển vào trong ngôi nhà. Nếu ông nào vi phạm sẽ bị loại, không được đứng vào trong ngôi nhà nữa.

Cách chơi

Mỗi trẻ tự chọn cho mình một tư thế đứng làm ông tượng như ông đứng chống cằm, ông đứng chắp tay sau lưng, ông đứng vắt tay lên trán...Khi người điều khiển ra hiệu lệnh "mời các ông tượng vào nhà" thì các ông tượng di chuyển bằng cách nhích dần bàn chân vào bên trong vòng tròn theo thứ tự đã bắt thăm. Do diện tích ngôi nhà có hạn nên các ông tượng được vào trước luôn tìm cách giữ chỗ không để cho nhiều ông khác vào trong ngôi nhà, bằng cách các ông tượng luôn lắc ngang để cho các ông khác khó có thể vào được vì dễ bị chạm vào người họ. Do vậy, những ông tượng vào sau phải hết sức khéo léo để không chạm phải các ông đã vào trước.

TAY TRẮNG TAY ĐEN

Mục đích

– Trẻ được hoạt động tập thể, vui vẻ.

– Trò chơi này dùng để xen kẽ giữa các trò chơi khác nhằm xác định quyền ưu tiên trong trò chơi.

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi bình thường, trẻ có thể tận dụng mọi chỗ để chơi.

– Một người điều khiển.

Luật chơi

Tuỳ theo người điều khiển để chọn trẻ làm tay trắng hoặc tay đen được nhận quyền ưu tiên chơi trước.

Trẻ thoả thuận với nhau : tay trắng là phía lòng bàn tay ; tay đen là phía mu bàn tay.

Cách chơi

Nếu nhóm chơi có 10 người, cần phần chia thành 2 nhóm có số trẻ bằng nhau thì tổ chức trò chơi này. Khi người điều khiển hô "chuẩn bị" thì các trẻ để tay bình thường. Tiếp theo, người điều khiển hô "tay đen" thì tất cả trẻ giơ bàn tay của mình ra. Tuỳ theo sự chuẩn bị của mỗi trẻ mà trẻ có thể ngửa lòng bàn tay hoặc úp mu bàn tay. Người điều khiển bao quát xem bạn nào giơ tay đen hoặc tay trắng. Trẻ nào giơ tay đen theo yêu cầu của người điều khiển thì được đứng sang một bên và được chơi trước. Nếu số trẻ nhiều hoặc ít hơn giữa 2 nhóm thì tiếp tục chơi *Oẳn tù tì* để tìm xem bạn nào sẽ được chọn.

THẢ DIỀU

Mục đích

– Trẻ được hoạt động tập thể, cùng chia sẻ kinh nghiệm bản thân khi thả diều.

– Rèn luyện khả năng vận động nhanh nhẹn, khéo léo, chính xác của trẻ.

Chuẩn bị

– Số lượng trẻ : mỗi nhóm có ít nhất 2 trẻ cùng tham gia.

– Chỗ chơi cần một không gian rộng rãi, thoáng về chiều cao, không có dây điện, dây điện thoại và cây cối cao ở xung quanh.

– Cách làm diều đơn giản :

Vật liệu : dùng tre, hồ dán, giấy báo và cuộn dây gai.

Cách làm : lấy phần cật tre để vót 2 thanh tre. Chọn một thanh tre dài khoảng 50cm, vuông 4mm, đánh dấu điểm giữa của thanh tre để uốn đường cung cong cho cánh diều. Chọn một thanh tre dài khoảng 40cm, vuông 1cm làm dọc sống ở giữa của diều ; buộc 2 thanh tre lại với nhau và dán tờ giấy lên để tạo thành cánh diều.

Cách buộc dây diều : buộc một sợi dây ngang hai bên cạnh diều. Buộc sợi dây dài vào giữa dây ngang, sao cho cân bằng thì diều mới bay được.

Đuôi diều cũng phải dán cho cân bằng với chiếc diều.

Luật chơi

Diều càng bay lên cao thì diều càng đẹp.

Cách chơi

Hai trẻ cùng tham gia thả diều và phối hợp với nhau nhịp nhàng : một trẻ cầm diều đợi có gió và chuẩn bị tư thế phóng diều lên cao với một góc khoảng 45°, thật nhẹ nhàng, cân bằng. Một trẻ cầm cuộn dây chạy nhanh, giật nhẹ dây và thả dây từ từ để gió nâng diều lên và bay cao, khéo léo điều khiển không để cho cuộn dây bị rối.

TRUYỀN TIN

Mục đích

– Trẻ được hoạt động tập thể, vui vẻ.

– Rèn khả năng lắng nghe, ghi nhớ và phản xạ nhanh cho trẻ.

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi bình thường, tuỳ theo số trẻ tham gia chơi.

– Một người điều khiển.

Luật chơi

Trẻ có nhiệm vụ nhận tin và truyền tin đầy đủ, chính xác cho bạn của mình. Trẻ nào truyền tin không chính xác sẽ bị phạt tuỳ theo lỗi nặng nhẹ.

Cách chơi

Các trẻ chơi trò *Thả đỉa ba ba* để chọn ra người truyền tin. Các trẻ đứng thành hàng ngang, trẻ truyền tin đứng đầu hàng. Tuỳ theo số lượng trẻ, nếu trẻ nhiều hơn 10 trẻ thì chia thành 2 nhóm đứng thành 2 hàng ngang và có một trẻ là người truyền tin.

Lần một

Người điều khiển nói thầm với 2 người truyền tin của mỗi nhóm về nội dung cần phải truyền đi, ví dụ : "*Hôm nay sinh nhật bạn Lan*". Sau đó, người

truyền tin có nhiệm vụ quay sang bạn đứng cạnh nói nhỏ lại tin đó, chỉ nói thầm, không để cho bạn khác nghe thấy. Bạn thứ hai có nhiệm vụ nói lại cho bạn đứng cạnh mình. Cứ như vậy tin được truyền đến bạn cuối cùng.

Khi tin truyền xong, người điều khiển yêu cầu người cuối cùng nhắc lại xem bạn của mình nói với mình câu gì ? Nếu nhắc lại đầy đủ thì nhóm đó xem như thắng cuộc. Nhóm nào nhắc lại không chính xác nội dung tin coi như thua cuộc.

Lần hai

Người điều khiển cho truyền tin với nội dung dài hơn, có thể mô tả về trang phục hoặc cái cặp sách của một bạn, nội dung dài khoảng 20 từ, ví dụ : "Hôm nay bạn Hoa tết 2 bím tóc gọn gàng, mỗi bên tóc có đính 2 bông hoa màu đỏ".

Cách truyền tin như cách chơi lần một. Nhóm nào truyền tin đúng, nhóm đó thắng cuộc.

Lần ba

Nội dung truyền tin có thể thay đổi bằng cách truyền lại các thao tác như rửa mặt, chải đầu, đánh răng,...

TRỐN TÌM

Mục đích

– Trẻ được hoạt động tập thể, vui vẻ.

– Giúp trẻ làm quen với số đếm đến số 100 qua trò chơi và đọc rành mạch, rõ ràng.

– Trẻ biết di chuyển nhanh, nhẹ nhàng và tìm chỗ ẩn nấp kín đáo, nguỵ trang chỗ nấp của mình khéo để bạn không dễ dàng tìm được mình.

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi rộng rãi và có nhiều góc kín có thể ẩn nấp dễ dàng. Có từ 5 – 10 trẻ thành một nhóm chơi. Một trẻ làm người bịt mắt để các trẻ khác đi trốn.

– Trẻ thuộc lời đếm của trò chơi :

Năm, mười, mười lăm, hai mươi, hai lăm, ba mươi, ba lăm, bốn mươi, bốn lăm, năm mươi, năm lăm, sáu mươi, sáu lăm, bảy mươi, bảy lăm, tám mươi, tám lăm, chín mươi, chín lăm, một trăm.

Các bạn hãy trốn thật nhanh, tôi bắt đầu mở mắt đi tìm đây này.

Luật chơi

Trẻ nào bị người bịt mắt tìm được chỗ ẩn nấp thì trẻ đó phải thay thế làm người bị bịt mắt đi tìm các bạn. Trẻ đi trốn không được trốn xa phạm vi đang chơi khoảng 30m.

Trẻ làm người bịt mắt phải trung thực, không được mở mắt ti hí khi các trẻ khác đang được phép đi tìm chỗ trốn.

Cách chơi

Trẻ chơi trò *Thả đỉa ba ba* để tìm ra người bị bịt mắt đi tìm các trẻ đi trốn.

Trẻ làm người bịt mắt phải đứng quay mặt vào bên trong, lấy hai tay bịt mặt mình lại và tự đọc lời của số đếm đến 100. Lúc này, các trẻ khác nhẹ nhàng di chuyển tìm các góc kín để trốn, trẻ càng trốn kĩ càng tốt. Ví dụ : trẻ có thể chui xuống gầm ghế to, hoặc nấp vào góc tủ đựng đồ ; có thể lấy vải phủ lên người giả làm giá treo quần áo...

Sau khi nói : "Tôi bắt đầu mở mắt đi tìm" thì trẻ bị bịt mắt quay ra bắt đầu đi tìm các trẻ đã trốn.

Trẻ nào bị người bịt mắt phát hiện ra chỗ trốn thì trẻ đó sẽ phải làm người thay thế trẻ bị bịt mắt để đi tìm các bạn.

Trò chơi kết thúc tuỳ theo sự thoả thuận về thời gian của các trẻ.

RẢI RANH

Mục đích

– Rèn luyện sự khéo léo của bàn tay, ngón tay và sự phối hợp giữa mắt với tay trẻ.

– Trẻ làm quen với cách đếm về số qua trò chơi.

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi vừa phải. Có từ 3 – 5 trẻ thành một nhóm chơi.

– Có khoảng 30 – 40 viên sỏi sạch.

– Trẻ thuộc lời của trò chơi : rải ranh – ăn con một – chụp con đôi – rải ranh.

Luật chơi

Mỗi trẻ chỉ dùng một viên sỏi để làm quân cái khi chơi. Trẻ không được làm rơi quân cái trên tay khi chơi. Trẻ nào ăn được nhiều quân thì trẻ đó thắng cuộc. Khi tung viên sỏi lên thì trẻ nói "rải ranh", lúc đỡ được một viên cái thì trẻ nói "ăn con một" và lúc nhặt được viên sỏi thứ 2 thì trẻ nói "chụp con đôi" rồi tung lên "rải ranh". Tiếp tục như vậy cho đến hết lượt.

Cách chơi

Mỗi nhóm chơi có khoảng 3 – 5 trẻ chơi. Các trẻ ngồi trực tiếp trên mặt sàn và lần lượt chơi khi đến lượt.

Trẻ chơi trò *Oẳn tù tì* để chọn ra một trẻ được chơi đầu tiên. Trẻ bắt đầu rải một lần hết số viên sỏi, khoảng 30 – 40 viên sỏi ra mặt sàn.

Trẻ thứ nhất bắt đầu chơi : trẻ cầm khoảng 3 – 4 viên sỏi và tung lên cao khoảng 1 gang tay, nhanh tay lật úp bàn tay xuống và lấy mu bàn tay để đỡ một viên sỏi làm quân cái, số còn lại để rơi xuống sàn và nói "rải ranh, ăn con một". Khi có được 1 quân cái trong tay, trẻ cầm lấy quân cái tung lên cao vừa phải, nhanh tay trẻ nhặt lấy một viên sỏi rải ở mặt sàn đỡ viên cái đang rơi xuống và nói "chụp con đôi, rải ranh", trẻ tung cả 2 viên lên và đỡ lấy cả 2 viên. Trẻ để lại 1 viên sỏi vừa nhặt được vào giỏ của mình và 1 viên sỏi làm quân cái. Tiếp tục tung viên cái lên để nhặt tiếp các viên khác và ăn lần lượt các viên sỏi ; trẻ chơi đến khi viên cái bị rơi xuống sàn hoặc khi tung viên cái lên nhưng không kịp nhặt được viên sỏi nào thì trẻ bị mất lượt chơi.

Lần lượt các trẻ khác được chơi như trẻ thứ nhất cho đến khi không còn viên sỏi nào thì trò chơi kết thúc. Trẻ nào có số viên sỏi nhiều thì trẻ đó thắng cuộc.

Trò chơi lại bắt đầu và trẻ thắng cuộc thì được chơi đầu tiên.

VÀO RỒI RA RỒI

Mục đích

– Luyện sự khéo léo của đôi chân và sự phối hợp giữa mắt với chân trẻ.

– Rèn luyện sức khoẻ, nhanh nhẹn cho trẻ.

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi vừa phải. Có từ 10 – 15 trẻ tham gia chơi.

– Có một người điều khiển.

– Vẽ một vạch xuất phát và một vòng tròn gần với vạch xuất phát, nối với chỗ 2 trẻ ngồi chặn cửa thành một vòng tròn khép kín.

Luật chơi

Trẻ phải bước qua cánh tay đang chuyển động của 2 trẻ làm người chặn cửa, không được để chân mình chạm vào tay của các bạn. Nếu để chạm vào tay của bạn thì trẻ phải làm người thay thế người chặn cửa. Trẻ làm người chặn cửa chỉ được ngồi đưa tay hoặc lắc tay, không được đứng lên.

Cách chơi

Chia trẻ thành 2 nhóm, mỗi nhóm có từ 10 – 12 trẻ. Mỗi nhóm cử 1 trẻ đại diện chơi *Oẳn tù tì* xem bên nào thắng sẽ được đi trước, gọi là nhóm 1.

Nhóm 2 ngồi xuống thành 1 vòng tròn rộng, nắm tay nhau để tạo thành "cửa chắn", tay trẻ này nắm lấy bàn tay của trẻ kia, luôn luôn đưa lên xuống với độ cao vừa phải, có thể lắc nhẹ sang 2 bên, lúc thì rung, lúc thì lắc để cho đối phương khó dự đoán được cánh tay sẽ dâng cao đến mức nào khiến cho đối phương dễ bị chạm vào tay của mình.

Mỗi trẻ ở nhóm 1 đứng cạnh một cửa (đứng ngoài vòng tròn) rình xem khi nào tay của trẻ nhóm 2 hạ xuống – "cửa mở" thì nhanh chóng bước chân qua, thu chân còn lại cũng phải rất nhanh và nói "vào rồi", không để chân sau mắc lỗi, nhanh chóng đứng vào bên trong vòng tròn. Chỉ cần 1 trẻ ở nhóm 1 đã nhảy được vào vòng tròn thì tất cả các cửa phải mở ra để cho các bạn ở nhóm 1 vào bên trong. Khi các bạn đã vào hết, các cửa đóng lại và trẻ ở nhóm 1 lại tìm cách nhảy ra.

Tương tự như khi nhảy vào, nếu 1 trẻ trong nhóm 1 bước được chân ra khỏi vòng tròn thì tất cả nhóm được bước ra, khi bước xong trẻ nói "ra rồi".

Nếu trẻ nào để chạm chân hoặc tay vào một trẻ đang ngồi dưới sàn thì sẽ bị mất lượt và cả nhóm phải làm người thay thế trẻ ngồi chặn cửa.

QUĂNG DÂY TIẾP SỨC

Mục đích

– Rèn đôi tay khéo léo cho trẻ.

– Giúp trẻ phát triển thể lực và vận động nhanh nhẹn.

Chuẩn bị

– Vạch 2 đường thẳng song song trên mặt đất, cách nhau 2 – 3m.

– Lấy dây buộc gọn lại thành một búi vừa tay cầm của trẻ.

– Mỗi đội có 6 – 8 trẻ chơi.

Luật chơi

– Trẻ chỉ quăng dây cho người bên kia của đội mình, không để dây rơi xuống đất sẽ bị trừ điểm.

– Trẻ đi đúng vào đường thẳng, không đi chệch ra ngoài ghế hoặc hàng gạch.

Cách chơi

Chia trẻ thành 2 đội có số lượng bằng nhau và ngang sức nhau. Cả 2 đội xếp thành 2 hàng dọc và đứng trước 2 đường thẳng. Khi người điều khiển ra lệnh : "2 đội chuẩn bị, bắt đầu" thì trẻ đứng đầu hàng cầm búi dây chạy sang phía bên kia, lấy tay sờ vào một điểm đã định trước ở vạch đối diện. Sau đó, quay người lại, quăng dây cho trẻ của đội mình đang đứng ở phía bên vạch xuất phát. Trẻ này nhận được búi dây thì ngay lập tức cầm dây chạy sang phía bên kia giống như trẻ trước và lại tung búi dây cho người của đội mình. Trò chơi cứ tiếp tục cho đến người cuối cùng. Đội nào để búi dây bị rơi xuống đất, đội đó sẽ bị trừ điểm. Cứ như thế, đội nào sang hết được bên này trước và được nhiều điểm hơn là thắng cuộc.

PHẦN HAI

TRÒ CHƠI DÂN GIAN VỚI LỜI ĐỒNG DAO

ĂN QUẢ NHẢ HỘT

Mục đích

– Trẻ được hoạt động tập thể theo nhóm, cùng vui chơi với nhau.

– Rèn luyện sự nhanh nhẹn, phản xạ nhanh khi vận động và phát triển ngôn ngữ của trẻ.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm chơi có khoảng 5 – 10 trẻ. Một số trẻ đóng vai các con vật sống dưới sông.

– Vẽ 2 vạch làm ranh giới bờ sông và sông. Diện tích chỗ chơi vừa đủ.

– Trẻ thuộc lời đồng dao :

Sang sông
Về sông
Trồng cây
Ăn quả
Nhả hột.

Luật chơi

Trẻ di chuyển nhanh khi qua sông không để cho các sinh vật sống ở dưới sông bắt được. Nếu bị bắt thì trẻ đó phải đóng thay thế con vật bắt được mình.

Cách chơi

Trẻ chơi trò *Thả đĩa ba ba* hoặc *Oẳn tù tì* để chọn ra một số trẻ đóng vai các con vật sống dưới sông như con rắn, con cá sấu, con cá, con cua. Những trẻ còn lại đóng vai những người trồng trọt.

Khi đi qua sông, những người trồng trọt đọc câu "sang sông về sông", sau mỗi một câu thì trẻ lại di chuyển về một phía thật nhanh, không để cho các con vật giữa sông bắt được. Cho đến câu cuối cùng mà trẻ nào không bị các con vật sống dưới sông bắt được thì trẻ đó chiến thắng.

BẮT CHẬP LÁ TRE

Mục đích

– Kích thích trẻ phát triển ngôn ngữ qua việc đọc lời đồng dao.

– Rèn cho trẻ vận động nhanh nhẹn.

Chuẩn bị

– Dạy trẻ đọc thuộc lời đồng dao :

Ù à ù ập
Bắt chập lá tre
Bắt đè lá muống
Bắt cuống lên hoa
Bắt gà mổ thóc
Bắt học cho thông
Cày đồng cho sớm
Nuôi lợn cho chăm
Nuôi tằm cho rỗi
Dệt cửi cho mau
Nuôi trâu cho mập
Ù à ù ập.

Luật chơi

Khi trẻ đi tìm các bạn thì các trẻ phải tìm cách chạy thật nhanh về chỗ "cột đùng", tay nắm lấy cột và kêu to "đùng". Ai bị bắt khi chưa kịp chạy về "cột đùng" hoặc giả có chạy về đến nơi nhưng chưa kịp nắm lấy "cột đùng", hoặc chưa kịp kêu " đùng" thì phải bịt mắt.

Cách chơi

Cắm một cái cọc gọi là "cột đùng" hoặc có thể dùng luôn một cái cây mọc sẵn trong sân làm cột. Trẻ chơi trò *Thả đỉa ba ba* để xác định xem ai là "cái".

Trẻ làm "cái" xoè tay ra cho các bạn khác làm "con" – các trẻ đặt ngón tay trỏ vào, rồi vừa hát vừa nhịp bàn tay kia. Hát hết bài thì chập bàn tay lại, trẻ nào không kịp rút ngón tay về thì phải bịt mắt cho các bạn kia đi trốn. Lúc trẻ này mở mắt ra đi tìm các bạn thì các trẻ phải tìm cách chạy thật nhanh về chỗ "cột đùng", tay nắm lấy cột và kêu to "đùng". Ai bị bắt khi chưa kịp chạy về "cột đùng" hoặc giả có chạy về đến nơi nhưng chưa kịp nắm lấy "cột đùng", hoặc chưa kịp kêu " đùng" thì phải bịt mắt, trò chơi lại tiếp tục.

CẶP KÈ

Mục đích

– Trẻ được hoạt động tập thể vui vẻ.

– Trẻ biết vận động nhẹ nhàng theo nhịp của bài đồng dao và đọc thuộc lời của bài.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm có khoảng 10 trẻ và 1 người điều khiển.

– Dạy cho trẻ thuộc lời đồng dao :

Cặp kè
Ăn muối mè
Ngồi xuống đất.
Ăn xôi gấc
Đứng lên.

Luật chơi

Trẻ ngồi xuống theo đúng câu "ngồi xuống đất" của bài và đứng bật dậy ngay khi đọc câu "đứng lên". Nếu chậm, cả nhóm lại phải làm lại động tác từ đầu.

Cách chơi

Mỗi nhóm trẻ có khoảng 8 – 10 trẻ và chọn một trẻ làm người điều khiển đứng ở giữa. Tất cả trẻ nắm tay nhau. Vừa đi vừa đung đưa ra phía sau hoặc đưa về phía trước, vừa đung đưa vừa đọc lời đồng dao. Đọc đến câu "ngồi xuống đất" thì tất cả ngồi thụp xuống đất. Tiếp tục đọc đến câu "ăn xôi gấc, đứng lên" thì tất cả lại nắm tay nhau cùng đứng lên. Vừa đi vừa hát tiếp.

CÂU ẾCH

Mục đích

– Luyện cho trẻ vận động nhanh nhẹn.

– Kích thích trẻ phát triển ngôn ngữ qua việc đọc lời đồng dao.

Chuẩn bị

– Vẽ một vòng tròn lớn giữa sân làm ao.

– Dạy trẻ đọc thuộc lời đồng dao :

Ếch ở dưới ao
Vừa ngớt mưa rào
Nhảy ra bì bọp
Ếch kêu "ộp, ộp"
Ếch kêu "ạp, ạp"
Thấy bác đi câu
Rủ nhau trốn mau
Ếch kêu "ộp, ộp"
Ếch kêu "ạp, ạp".

Luật chơi

Trẻ nào bị dây câu chạm vào người sẽ phải thay thế người đi câu ếch.

Cách chơi

Trẻ chơi trò *Thả đỉa ba ba* để chọn ra một "người câu ếch". Những trẻ khác đều làm "ếch" và đứng trong vòng tròn. "Người câu ếch" đứng cách vòng tròn khoảng 1 – 2m, tay cầm 1 cần câu có dây nhưng không có lưỡi câu.

"Ếch" ở trong ao vừa hát vừa nhảy ra ngoài. "Người câu ếch" cầm cần câu đuổi theo "ếch", dây câu chạm vào trẻ nào thì trẻ đó phải thay thế làm "người câu ếch". "Ếch" đã nhảy vào ao thì "người câu ếch" không được câu nữa.

CON SÊN

Mục đích

– Trẻ tập cuộn các ngón tay và biết phối hợp giữa lời với nhịp của bài đồng dao.

– Trẻ phát triển ngôn ngữ qua việc đọc thuộc lời đồng dao.

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi vừa đủ rộng. Có chiếu trải trên nền nhà hoặc sàn bằng phẳng, sạch sẽ.

– Dạy trẻ đọc thuộc lời đồng dao :

Sên sển sền sên
Mày lên công chúa
Mày múa tao xem
Tao may áo đỏ
Áo đen cho mày.

Luật chơi

Trẻ biết cuộn ngón tay theo nhịp của bài, hết một câu trẻ cuộn được một vòng tay. Trẻ nào cuộn không đúng nhịp sẽ bị loại hoặc bị phạt nhảy lò cò một vòng mới được vào chơi tiếp.

Cách chơi

Người điều khiển cùng với trẻ cuộn những ngón tay theo nhịp đọc của lời đồng dao, hết một câu trẻ cũng phải cuộn được một vòng tròn, vừa cuộn ngón tay trẻ vừa đọc lời.

Để cho trò chơi thêm hào hứng, lúc đầu người điều khiển và trẻ đọc chậm, sau đó đọc nhanh hoặc tổ chức thi xem trẻ nào cuộn ngón tay nhanh, khéo.

CHẶT CÂY DỪA, CHỪA CÂY ĐẬU

Mục đích

Giúp trẻ phát triển ngôn ngữ.

Chuẩn bị

Dạy trẻ đọc thuộc lời đồng dao :

Chặt cây dừa
Chừa cây đậu
Trái ép dầu
Cây chụm lửa.

Cách chơi

Tất cả đứng xúm xít lại cạnh nhau, mỗi trẻ nắm tay bàn tay lại, đưa ra và xếp chồng lên nhau cùng với các trẻ khác thành một cột nắm tay. Trẻ có thể xếp chồng lần lượt nắm tay của từng người hoặc có thể xếp cách nhau từng đôi một : nắm tay số 1 của trẻ A, nắm tay số 2 của trẻ B, nắm tay số 3 lại đến trẻ A và nắm tay số 4 của trẻ B. Đến nắm tay số 5 và 6 lại của một cặp trẻ khác xếp chồng lên như vậy. Một trẻ xung phong làm người điều khiển.

Tất cả trẻ cùng hát bài đồng dao. Người điều khiển đứng ngoài bắt đầu chỉ từ nắm tay trên cùng đến nắm tay dưới, mỗi từ trong bài đồng dao sẽ chỉ tương ứng với một nắm tay, đến từ cuối cùng "lửa" trúng tay ai thì người đó phải rút nắm tay ra. Người điều khiển có thể giơ bàn tay của mình chặt ngang nắm tay nào rơi vào từ "lửa". Cứ như thế cho đến hết các nắm tay thì trò chơi kết thúc.

CHI CHI CHÀNH CHÀNH

Mục đích

– Trẻ được hoạt động tập thể, rèn khả năng phán đoán của trẻ.

– Rèn cho trẻ cách đọc rõ ràng, đúng nhịp của bài.

Chuẩn bị

– Có nhiều trẻ cùng tham gia chơi. Một trẻ điều khiển.

– Diện tích chỗ chơi không đòi hỏi rộng rãi như các trò chơi khác.

– Lời một bài đồng dao.

Lời 1 :

Chi chi chành chành
Các anh bạn nhỏ
Nhặt cỏ vườn rau
Bắt sâu ruộng đỗ
Thi nhau ta cố
Xem nào ai nhanh.
Chi chi chành chành
Ù à ù ập.

Lời 2 :

Chi chi chành chành
Cái đanh thổi lửa
Cơn ngựa đứt cương
Ba vương ngũ đế
Bắt dế đi tìm
Ù à ù ập.

Luật chơi

Khi đến câu "ù à ù ập" thì trẻ phải rút ngón tay ra khỏi bàn tay của người điều khiển thật nhanh. Nếu trẻ nào không rút kịp tay mà bị nắm trúng thì trẻ đó phải bị phạt theo thoả thuận trước khi chơi.

Cách chơi

Người điều khiển đứng xoè bàn tay ra, những trẻ khác giơ ngón trỏ của mình và đặt vào lòng bàn tay của người điều khiển. Người điều khiển vừa xoè tay vừa đọc nhanh lời đồng dao.

Đến chữ "ập" thì người điều khiển nắm tay lại, các trẻ phải phán đoán để rút tay thật nhanh. Ai rút không kịp bị nắm lại thì sẽ phải thay thế người điều khiển để thực hiện trò chơi.

CHƠI CHUYỀN

Mục đích

– Rèn luyện sự phối hợp khéo léo ngón tay, bàn tay, cánh tay và phản xạ nhanh của mắt trẻ.

– Kích thích sự phát triển ngôn ngữ cho trẻ.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm chơi có 2 trẻ. Diện tích chỗ chơi vừa đủ.

– 10 que tre dài 15cm, vót tròn và nhẵn (gọi là quân chất hoặc thẻ), có một quả bóng bàn hoặc lấy quả cam non, quả bưởi non, 1 hòn đất tròn, to bằng quả trứng để làm cái.

Luật chơi

Mỗi trẻ lần lượt được tung cái nhiều lần. Trẻ nào để rơi cái hoặc lấy sai số quân thì sẽ mất lượt chơi. Trẻ nào nhặt được nhiều quân chất hoặc thẻ thì trẻ đó là người thắng cuộc.

Hòn sỏi hoặc quả bưởi con là cái luôn ở bên tay phải. Chơi đến chặng nào hỏng thì lượt sau lại chơi tiếp chặng ấy chứ không chơi lại từ đầu. Tuỳ theo lứa tuổi mà thoả thuận chơi đến chặng nào, không nhất thiết chơi hết 7 chặng. Trẻ nào chơi được nhiều chặng thì trẻ đó thắng cuộc.

Cách chơi

Trò chơi gồm có 7 chặng :

Chặng 1 gồm 10 bàn

Trẻ chơi theo nhóm : 2 trẻ là một nhóm chơi. 2 trẻ ngồi xuống sàn, 2 chân dang sang 2 bên thoải mái. Trẻ chơi *Oẳn tù tì* để xác định xem ai có quyền được chơi trước.

Trẻ rải 10 que xuống đất, vừa rải vừa tung cái và hát :

Bàn một :	*Cái mốt – Cái mai – Con trai – Con hến – Con nhện – Vương tơ – Quả mơ – Quả mít – Chuột chít – Lên bàn đôi*
Bàn đôi :	*Đôi tôi – Đôi chị – Đôi cành thị – Đôi cành na – Đôi lên ba*
Bàn ba :	*Ba lá đa – Ba lá đề – Ba củ kề – Một lên tư*
Bàn tư :	*Tư củ từ – Tư củ khoai – Hai lên năm*
Bàn năm :	*Năm con nằm – Năm lên sáu*
Bàn sáu :	*Sáu củ ấu – Bốn lên bảy*
Bàn bảy :	*Bảy lá đa – Ba lên tám*
Bàn tám :	*Tám quả trám – Hai lên chín*
Bàn chín :	*Chín cái cột – Một lên mười*
Bàn mười :	*Đập bàn mười – Vơ lấy cả*

Chặng thứ 2 là chuyền

Khi hát "chuyền chuyền một" thì chuyển nắm que chắt từ tay trái sang tay phải rồi lại trở lại tay trái đúng một vòng. Hát "chuyền chuyền hai" thì chuyển đúng 2 vòng và cứ thế cho đến hết, đến bàn 4, bàn 5 thì tung cái rất cao, sao cho chuyển hết 4, 5 vòng như thế mà hòn cái vẫn không rơi xuống đất, và khi hòn cái rơi xuống vẫn kịp đưa tay phải ra đỡ lấy. Trẻ vừa tung cái vừa hát :

Chuyền chuyền một một đôi – chuyền chuyền hai hai đôi – chuyền chuyền ba ba đôi – chuyền chuyền bốn bốn đôi – chuyền chuyền năm năm đôi. Sang bàn chống.

Chặng thứ 3 là chống

Nắm trọn cả bó que trong lòng bàn tay phải và chống xuống đất. Hát một câu, vừa tung cái vừa chống xuống đất 1 lần :

Chống một một đôi – chống hai hai đôi – chống ba ba đôi – chống bốn bốn đôi – chống năm năm đôi. Sang bàn quét.

Chặng thứ tư là quét

Nắm trọn cả bó que trong lòng bàn tay phải, vừa tung cái vừa quét xuống đất gióng như quét cái chổi xuống đất vừa hát :

Quét một một đôi – quét hai hai đôi – quét ba ba đôi – quét bốn bốn đôi – quét năm năm đôi. Sang bàn đập.

Chặng thứ năm là đập

Nắm cả bó que đập xuống đất và cứ lần lượt đập theo nhịp tung cái và các câu hát :

Đập một một đôi – đập hai hai đôi – đập ba ba đôi – đập bốn bốn đôi – đập năm năm đôi. Sang bàn vuốt.

Chặng thứ sáu là vuốt

Tay trái nắm trọn bó que, tay phải tung cái và vuốt lên bó que theo nhịp hát :

Vuốt một một đôi – vuốt hai hai đôi – vuốt ba ba đôi – vuốt bốn bốn đôi – vuốt năm năm đôi. Lên đầu quạ.

Chặng thứ bảy (cuối cùng)

Là chuyền vừa hát vừa chơi, đến tiếng lẻ thì tung quân ra và chơi như chặng thứ nhất :

Đầu quạ quá dang – Sang đò cò nhảy – Gãy cây mây leo – Bèo nổi ổi xanh – Hành bóc vỏ trứng đỏ lòng – Tôm cong đuôi vịt – Vào làng xin thịt – Ra làng xin xôi – Tôi xin cô nàng là mười cái lẻ.

CHỒNG ĐỐNG CHỒNG ĐE

Mục đích

– Trẻ biết giữ thăng bằng các nắm tay khi xếp chồng lên nhau.

– Giúp trẻ phát triển ngôn ngữ.

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi vừa phải. Có khoảng 5 – 8 trẻ thành một nhóm chơi.

– Trẻ thuộc lời đồng dao :

Chồng đống chồng đe
Con chim lè lưỡi
Nó chỉ tháng nào
Nó chỉ tháng này.

Luật chơi

Đọc từ cuối cùng của lời đồng dao rơi vào trẻ nào thì trẻ đó phải rút tay ra. Trò chơi kết thúc khi không còn trẻ nào được tham gia.

Cách chơi

Tất cả trẻ nắm một bàn tay của mình lại và đưa ra xếp chồng lên nhau thẳng đứng, nắm tay trẻ này chồng lên nắm tay trẻ kia. Tất cả cùng đọc lời đồng dao. Một người điều khiển đứng ngoài chỉ vào nắm tay trên cùng đến nắm tay ở dưới, đọc đến từ cuối cùng thì "chặt" nhẹ vào tay của người đó và người đó phải rút tay của mình ra khỏi cột nụ chồng. Người điều khiển cứ vừa đọc vừa chỉ tay tiếp tục như vậy cho đến người cuối cùng. Nếu lời đồng dao chưa kết thúc nhưng không còn nắm tay nào thì người điều khiển lại tiếp tục chỉ vào người trên cùng. Cứ như vậy cho đến khi không còn trẻ nào được tham gia nữa thì trò chơi kết thúc.

DỆT VẢI

Mục đích

– Trẻ làm quen với nhịp điệu của thơ ca dân gian, biết đẩy tay theo đúng nhịp của bài.

– Kích thích trẻ phát triển ngôn ngữ qua việc đọc thuộc lời đồng dao.

Chuẩn bị

– 2 trẻ thành một nhóm chơi.

– Diện tích chơi vừa phải.

– Dạy trẻ đọc thuộc lời đồng dao :

Dích dắc dích dắc
Khung cửi mắc vô
Xâu go từng sợi
Chân mẹ đạp vội
Chân mẹ đạp vàng
Mặt vải mịn màng
Gánh ì gánh nặng
Đến mai trời nắng
Đem ra mà phơi
Đến mốt đẹp trời
Đem ra may áo
Dích dắc dích dắc.

Luật chơi

Trẻ phải đẩy tay hoặc chân khớp với lời của bài, mỗi tiếng là một nhịp đẩy.

Cách chơi

Cho trẻ chơi trò *Tìm bạn thân* : trẻ hát bài "Khúc hát dạo chơi" – Trần Hữu Du hoặc một bài hát khác để vận động nhẹ nhàng tại chỗ. Sau đó, cô nói : mỗi bạn hãy tìm cho mình một người bạn thân nhất để hình thành mỗi nhóm có 2 trẻ.

Cho trẻ đứng thành từng đôi một, quay mặt vào nhau, 2 bàn tay úp vào nhau, đẩy từng tay, một tay co và một tay duỗi theo nhịp giống như chơi kéo cưa lừa xẻ. Vừa đẩy tay, trẻ vừa đọc đồng dao.

Hoặc cho trẻ ngồi xuống thành từng đôi, mặt quay vào nhau và úp 4 bàn chân vào nhau, rồi dùng chân đẩy như đẩy tay.

DUNG DĂNG DUNG DẺ

Mục đích

– Trẻ được hoạt động tập thể, vận động nhẹ nhàng đôi tay và thân thể.

– Trẻ phát triển ngôn ngữ, nhớ lời đồng dao và đọc đúng theo nhịp của bài đồng dao có 4 từ có vần điệu dễ nhớ, dễ thuộc.

Chuẩn bị

– Số lượng trẻ : có từ 5 trẻ trở lên. Có một người điều khiển.

– Diện tích chơi rộng khoảng 20m, bằng phẳng.

– Bài đồng dao

Lời 1 :

Dung dăng dung dẻ
Dắt trẻ đi chơi
Đến cửa nhà trời
Lạy cậu lạy mợ
Cho cháu về quê
Cho dê đi học
Cho cóc ở nhà
Cho gà bới bếp
Ù à ù ập
Ngồi xệp xuống đây.

Lời 2 :

Dung dăng dung dẻ
Dắt trẻ đi chơi
Đến cửa nhà trời
Tìm nơi gió mát
Cùng hát véo von
Mời ông trăng tròn
Xuống đây với bé
Xì xà xì xụp.

Luật chơi

Dạy trẻ đọc thuộc lời đồng dao và đung đưa theo đúng nhịp của bài.

Cách chơi

Lần một

Người lớn điều khiển đứng ở giữa, các trẻ đứng hai bên. Tất cả nắm tay nhau, vừa đi vừa đung đưa về phía trước, phía sau theo nhịp và hát theo lời của bài đồng dao. Khi hát đến câu "Ngồi xệp xuống đây" thì tất cả cùng ngồi thụp xuống một lát rồi lại đứng lên hát tiếp.

Lần hai

Để trò chơi hấp dẫn trẻ, người điều khiển kết hợp với trò chơi khác như : Cô và trẻ cùng nhau đi chơi ở công viên ; hoặc Cô và trẻ ra thăm vườn hoa ; hoặc Cô và trẻ cùng nhau đến thăm nhà Bác Thỏ Nâu, ... Trên đường đi, cô và trẻ cùng nắm tay nhau đọc theo lời đồng dao.

ĐẾM SAO

Mục đích

– Trẻ được hoạt động tập thể theo nhóm, đội.

– Tăng cường cho trẻ phát triển ngôn ngữ.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm chơi có 15 – 20 trẻ hoặc ít hơn và có một người điều khiển.

– Nền nhà sạch hoặc trải chiếu xuống sàn cho trẻ ngồi.

– Dạy trẻ đọc thuộc lời đồng dao :

Một ông sao sáng
Hai ông sáng sao
Tôi đố bạn nào
Một hơi đếm hết
Từ một ông sao sáng
Đến mười ông sáng sao?

Luật chơi

Trẻ chỉ được đọc một hơi bài đồng dao mà không được nghỉ giữa chừng. Nếu trẻ dừng lại ở giữa chừng sẽ bị phạt.

Cách chơi

Tất cả trẻ ngồi lại thành một vòng tròn. Một trẻ xung phong làm người điều khiển và đứng ở bên ngoài của vòng tròn, phía sau lưng các bạn.

Các trẻ ngồi quan sát người điều khiển và cùng hát theo. Mỗi từ, người điều khiển lại đập nhẹ vào vai một trẻ, nhưng đến từ cuối cùng "sao" thì người điều khiển vỗ mạnh vào vai trẻ đó. Trẻ này phải đứng dậy thay thế người điều khiển đi đếm sao. Nếu trẻ đọc sai hoặc dừng lại giữa chừng thì trẻ đó sẽ bị phạt nhảy lò cò một vòng xung quanh các bạn. Lúc này, trẻ chơi trò *Thả đỉa ba ba* để chọn ra người đếm sao. Trẻ nào đã đếm sao thì không tham gia chơi *Thả đỉa ba ba* nữa.

ĐI CẦU ĐI QUÁN

Mục đích

– Tập cho trẻ làm quen với trạng thái và biết giữ thăng bằng khi di chuyển.

– Trẻ phát triển ngôn ngữ qua việc đọc thuộc lời đồng dao.

Chuẩn bị

– Ghế băng hoặc một hàng gạch ở trong lớp, ngoài sân trường.

– Dạy trẻ thuộc lời đồng dao :

Đi cầu đi quán
Đi bán lợn con
Đi mua cái xoong
Đem về đun nấu
Mua quả dưa hấu
Về biếu ông bà
Mua một đàn gà
Về cho ăn thóc
Mua lược chải tóc
Mua cặp cài đầu
Đi mau về mau
Kẻo trời sắp tối.

Luật chơi

Trẻ giữ toàn thân thăng bằng khi di chuyển, không bị ngã hoặc khuỵu chân, mắt phải nhìn thẳng phía trước không nhìn xuống chân hoặc chống chân.

Cách chơi

Cho trẻ xếp thành hàng dọc, trước mặt trẻ đặt một ghế băng hoặc một hàng gạch. Trẻ lần lượt đi trên ghế băng theo tư thế : 2 tay đưa ra phía trước, rồi giơ tay sang ngang, tiếp đến giơ lên đầu, mắt nhìn thẳng phía trước, vừa đi trên ghế vừa đọc bài đồng dao. Trẻ nào di chuyển phải chống chân hoặc đi ra ngoài đường ranh giới sẽ mất lượt đi, phải nhảy lò cò một vòng quanh lớp.

GIÃ CHÀY MỘT

Mục đích

– Rèn cho trẻ vận động nhanh nhẹn.

– Giúp trẻ phát triển ngôn ngữ.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm có 8 – 10 trẻ.

– Dạy trẻ thuộc lời đồng dao :

Giã chày một
Hột gạo vàng
Sang chày đôi
Dôi thóc mẩy
Giã chày bảy
Đẩy chày ba
Các cô nhà ta
Đi ra mà giã.

Luật chơi

Trẻ mỗi lần nhảy vào vòng tròn thì đọc 1 câu đồng dao. Trẻ ngồi ở vòng tròn đứng lên đọc câu tiếp theo.

Cách chơi

Chia trẻ thành 2 nhóm, mỗi nhóm có số trẻ bằng nhau. Mỗi nhóm cử 1 trẻ đại diện chơi *Oẳn tù tì* để xem nhóm nào ngồi làm vòng tròn trước, nhóm nào được nhảy vòng tròn đầu tiên.

Nhóm ngồi làm vòng tròn nắm tay nhau đung đưa. Nhóm kia đứng ngoài vòng tròn. Trẻ lần lượt nhảy vào giữa vòng tròn, mỗi lần nhảy vào vòng tròn thì đọc 1 câu đồng dao, 1 trẻ ngồi trong vòng tròn đứng dậy đọc 1 câu tiếp theo. Trẻ cứ chơi như vậy cho đến hết lượt trẻ nhảy vào trong vòng tròn, tất cả đọc cho đến câu cuối cùng " đi ra mà giã" thì trẻ ngồi vòng tròn vỗ tay và trẻ đứng trong vòng tròn giậm chân thình thịch. Sau đó, 2 nhóm đổi vai chơi cho nhau.

HỔ XÁM BẮT DÊ CON

Mục đích

– Rèn khả năng vận động nhanh nhẹn, hoạt bát cho trẻ.

– Trẻ thuộc lời đối đáp giữa "hổ xám" và "dê con".

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi càng rộng rãi càng tốt.

– Có một người điều khiển.

– Dạy trẻ đọc thuộc lời thoại.

Luật chơi

Đàn dê bị đứt quãng và "dê con" bị "hổ xám" bắt là thua ; Chỉ được bắt "đuôi dê" – trẻ đứng sau cùng, "hổ xám" sẽ được thay thế làm "dê đầu đàn".

Cách chơi

Trẻ chơi trò *Thả đỉa ba ba* để xác định xem ai là người làm "hổ xám". Sau đó, trẻ chọn người làm "dê con" và "dê đầu đàn".

Trẻ xếp thành hàng dọc, trẻ này ôm lưng trẻ kia. "Dê con" đứng cuối hàng, "dê đầu đàn" đứng đầu. Các trẻ đi chậm vòng quanh sân, vừa đi vừa đọc :

Đàn dê lên rừng

Thấy hang hổ xám

Thì dừng lại ngay.

Đến tiếng cuối cùng thì dừng lại trước mặt "hổ xám" và "dê đầu đàn" hỏi :

Hổ xám có nhà không ?

Hổ xám trả lời :

Hổ xám còn ngủ say.

Đàn dê lại tiếp tục đi và đọc lời thoại, rồi dừng lại hỏi :

Hổ xám có nhà không ?

Hổ xám trả lời :

Hổ xám còn rình mồi.

– Rình mồi gì ?

Rình bắt dê đầu đàn.

– Dê đầu đàn sẽ húc lại.

Rình bắt dê nhỡ.

– Dê nhỡ chạy rất nhanh.

Rình bắt dê con.

– Cả đàn dê che chở.

Sau khi trả lời "hổ xám" thì "dê đầu đàn" dang 2 tay ra để chắn "hổ xám". Tất cả phải ôm nhau cho chắc và phải chạy đúng hướng của "dê đầu đàn". Nếu" hổ xám" không đuổi bắt "dê con" mà lại bắt ngay "dê đầu đàn" thì "hổ xám" được thay thế "dê đầu đàn" và cả đàn cũng chịu thua. Nếu chạy đã mệt mà "hổ xám" không bắt được "dê con" hoặc "dê đầu đàn" thì phải đổi vai chơi, chọn trẻ khác thay thế "hổ xám" để trò chơi tiếp tục.

MÈO BẮT CHUỘT

Mục đích

Rèn luyện sự nhanh nhẹn, khéo léo của trẻ.

Chuẩn bị

– Có từ 15 – 20 trẻ chơi.

– Diện tích chơi khoảng 20m, nền bằng phẳng, sạch sẽ.

– Mỗi lượt chọn 2 trẻ tham gia đóng làm "mèo" và "chuột".

Luật chơi

Chuột chạy lối nào thì mèo cũng phải chạy theo hướng đó. Khi nào mèo bắt được chuột là mèo thắng cuộc.

Cách chơi.

Hai trẻ đóng làm "mèo" và "chuột" đứng vào giữa vòng tròn. Những trẻ còn lại nắm tay nhau, giơ lên cao thành một vòng tròn để tạo lối cho "mèo" và "chuột" chạy qua. "Chuột" đứng cách "mèo" một khoảng tuỳ theo vòng tròn lớn hay nhỏ. Người điều khiển ra hiệu lệnh cho "mèo" bắt đầu đuổi "chuột" thì "chuột" chạy và "mèo" đuổi theo. "Chuột" chạy vào vòng tròn rồi lại chạy ra ngoài qua khoảng trống giữa 2 trẻ. "Mèo" chạy lối nào thì "chuột" phải chạy theo lối đó. Khi chạy, "chuột kêu" "chít chít..." và "mèo" kêu "meo meo". Những trẻ đứng thành vòng tròn cùng hát lời đồng dao :

Chuột nhắt chít chít

Mèo con meo meo

Chuột nhắt cuống quít

Chẳng chạy được đâu

Mèo con nhanh chân

Tóm ngay chuột nhắt

Chít chít chít chít.

Khi nào "mèo" bắt được "chuột" là thắng cuộc. Trò chơi lại tiếp tục với 2 trẻ khác.

NU NA NU NỐNG

Mục đích

– Trẻ được vận động nhẹ nhàng cánh tay, ngón tay. Trẻ biết di chuyển bàn tay theo thứ tự từ trái sang phải hoặc ngược lại.

– Trẻ thuộc lời đồng dao và đọc đúng theo nhịp của bài đồng dao có 4 từ có vần điệu, đọc rõ ràng, rành mạch.

Chuẩn bị

– Số lượng trẻ : có từ 2 trẻ trở lên.

– Chỗ chơi không đòi hỏi rộng, nền bằng phẳng, sạch sẽ. Có chiếu hoặc thảm trải để trẻ ngồi duỗi chân thoải mái.

– Dạy trẻ thuộc bài đồng dao :

Lời 1 :

Nu na nu nống
Cái bống nằm trong
Con ong nằm ngoài
Củ khoai chấm mật
Phật ngồi Phật khóc
Con cóc nhảy ra
Con gà ú ụ
Bà mụ thổi xôi
Nhà tôi nấu chè
Tè he chân rút.

Lời 2 :

Nu na nu nống
Đánh trống phất cờ
Mở cuộc thi đua
Thì chân đẹp đẽ
Chân ai sạch sẽ

Gót đỏ hồng hào
Không bẩn tí nào
Được vào đánh trống.

Lời 3 :

Trồng đậu trồng cà
Hoa hoè hoa khế
Khế ngọt khế chua
Cột đình cột chùa
Hai tay ôm cột
Cây cam cây quýt
Cây mít cây hồng
Cây đa cây nhãn
Ai có chân, có tay thì rụt.

Luật chơi

Mỗi từ của bài đồng dao được đập nhẹ vào một bàn chân của trẻ. Từ từ đầu tiên cho đến từ cuối cùng, trúng vào chân trẻ nào thì trẻ đó co nhanh chân lại. Trẻ nào rút chân chậm phải nhảy lò cò một vòng. Trẻ nào chân được rút hết trước tiên thì được làm "quản trò ".

Cách chơi

Mỗi nhóm chơi từ 4 – 6 trẻ. Trẻ ngồi xếp thành hàng ngang, sát cạnh nhau, chân duỗi thẳng, bàn chân đứng. Tất cả đồng thanh đọc một trong ba lời ca. Một trẻ làm "quản trò" lấy tay đập nhẹ vào bàn chân của bạn đầu tiên (bạn ngồi bên phải hoặc bạn ngồi bên trái) theo nhịp của lời đồng dao bắt đầu từ "nu", lần lượt đập nhẹ cho đến từ cuối cùng. Tất cả các trẻ cùng đọc theo và quan sát xem "quản trò" có đập đúng chân của mình không và từ cuối cùng sẽ dừng ở chân của bạn nào để kịp rút chân lại. Bạn nào chậm trễ sẽ bị phạt phải nhảy lò cò một vòng quanh chỗ ngồi sau khi trò chơi kết thúc. Trò chơi cứ tiếp tục cho đến khi các chân trẻ rút hết thì trò chơi lại quay trở lại từ đầu.

NHẢY LÒ CÒ

Mục đích

– Trẻ phát triển thể lực và ngôn ngữ.

– Trẻ nhảy được bằng một chân.

Chuẩn bị

– Chỗ chơi không yêu cầu quá rộng.

– Mỗi nhóm chơi có khoảng 5 – 6 trẻ.

– Dạy trẻ thuộc lời ca :

Lặc cò cò
Mò cuốc cuốc
Cuốc chân vàng
Sang đây chơi
Ngồi đây hát
Mỏ dính cát
Thì xuống sông
Bùn dính lông
Thì đi rửa
Chân giẫm lúa
Thì phải treo
Cù kheo à ập.

Luật chơi

Trẻ nhảy 1 chân, còn chân kia phải co lên. Trẻ nhảy sang nhóm bạn phải đổi chân và nhảy về nhóm mình. Khi các trẻ hát hết bài mà trẻ nào không nhảy về kịp nhóm mình là thua 1 ván.

Cách chơi

Chia số trẻ thành 2 nhóm chơi. Số trẻ mỗi nhóm bằng nhau và ngang sức nhau. 2 nhóm đứng thành hàng ngang đối diện nhau trước 1 vạch mốc, cách

nhau khoảng 3m. Mỗi nhóm cử 1 trẻ nhảy lò cò từ phía bên hàng mình sang đến bên hàng của bạn, trẻ phải đổi chân và nhảy về hàng của nhóm mình. Trong khi 2 trẻ của 2 nhóm nhảy lò cò thì các trẻ khác cùng hát bài đồng dao. Nếu hát hết bài mà trẻ của nhóm mình chưa về đến đích thì coi như ván đó bị thua cuộc. Lượt sau, nhóm của 1 trẻ khác vào nhảy. Cuối cùng, nhóm nào nhảy được nhiều ván hơn là thắng cuộc.

LỘN CẦU VỒNG

Mục đích

– Trẻ được vui chơi theo nhóm nhỏ, cùng liên kết chặt chẽ với nhau.

– Rèn luyện cơ tay và cơ lưng cho trẻ.

– Trẻ thuộc lời đồng dao, biết làm đúng động tác theo nhịp của bài khi lộn cầu vồng.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm chơi có 2 trẻ.

– Diện tích chỗ chơi vừa đủ.

– Trẻ thuộc lời đồng dao :

Lộn cầu vồng
Nước trong nước chảy
Có cô mười bảy
Có cậu mười ba
Hai chị em ta
Ra lộn cầu vồng

Luật chơi

Khi đọc đến câu cuối "Ra lộn cầu vồng" thì 2 trẻ cùng phải lộn trong vòng tay của mình từ trong ra ngoài hoặc từng trẻ lộn cầu vồng theo thứ tự, trẻ không được buông tay khi lộn. Nếu trẻ nào làm không đúng theo thoả thuận thì nhóm đó sẽ chịu phạt.

Cách chơi

Hai trẻ đứng đối diện và cầm tay nhau thành một vòng tròn. Trẻ vừa đọc lời đồng dao vừa đưa tay sang mỗi bên, mỗi từ của bài là tay đưa sang một phía. Khi đọc đến từ cuối cùng của bài đồng dao thì trẻ giơ cao cánh tay và cùng chui vào bên trong để chui ra ngoài. Trong khi chui, tay của 2 trẻ không được rời ra. Nhóm nào rời tay nhau, nhóm đó sẽ bị phạt : phải cõng hai bạn nhóm khác một vòng.

Tiếp tục như vậy trong vài lần thì trẻ lại thay đổi cách chui cầu vồng : lần lượt từng trẻ chui vào bên trong và chui ra ; trẻ này chui ra thì trẻ kia lại tiếp tục chui vào.

KÉO CƯA LỪA XẺ

Mục đích

– Trẻ được hoạt động tập thể : theo nhóm nhỏ. Trẻ được vận động vừa phải đôi tay và thân thể.

– Trẻ phát triển ngôn ngữ : nhớ lời đồng dao và đọc đúng theo nhịp của bài đồng dao có 4 từ có vần điệu dễ nhớ, dễ thuộc.

Chuẩn bị

– Số lượng trẻ : mỗi cặp có 2 trẻ. Có một người điều khiển.

– Diện tích chơi rộng khoảng 15 – 20m, nền nhà bằng phẳng, sạch sẽ.

– Bài đồng dao :

Kéo cưa lừa xẻ
Ông thợ nào khoẻ
Về ăn cơm vua
Ông thợ nào thua
Về bú tí mẹ.

Hoặc :

Kéo cưa lừa kít
Làm ít ăn nhiều
Nằm đâu ngủ đấy

Nó lấy mất cưa

Lấy gì mà kéo ?

Luật chơi

Trẻ đọc thuộc lời đồng dao và đung đưa theo đúng nhịp của bài.

Cách chơi

Mỗi nhóm có 2 trẻ ngồi đối diện nhau. Cả 2 đều duỗi thẳng chân ra phía trước, 2 bàn chân đạp vào nhau, 2 bàn tay nắm lấy nhau, cùng đẩy qua đẩy lại như người đang cưa gỗ theo nhịp 2 – 2, miệng đọc lời đồng dao. Lời đồng dao kết thúc ở trẻ nào thì bàn cưa sẽ chúc theo trẻ đó. Để trò chơi hấp dẫn, sau mỗi lần kết thúc nên đổi lại lượt bắt đầu để cho mỗi trẻ đều được nhận là "ông thợ bị thua" hoặc là "ông thợ lười".

KIM KỈM KÌM KIM

Mục đích

– Trẻ vui chơi theo nhóm nhỏ.

– Tập cho trẻ khả năng phán đoán và tư duy tích cực ; biết "đánh lừa" để giấu vật.

– Giúp trẻ tăng cường phát triển ngôn ngữ.

Chuẩn bị

– Mỗi trẻ tự vẽ cho mình một ngôi nhà hình chữ nhật, khoảng 18 x 32cm và chọn một vài vật nhỏ để giấu như : mảnh lá nhỏ, giấy vo tròn nhỏ, hạt lạc, hạt đỗ.

– Cho trẻ đọc thuộc lời đồng dao :

Kim kỉm kìm kim

Nhà ai mất chó

Sang nhà tôi mà tìm.

Luật chơi

Trẻ là người đi tìm không được nhìn khi người đi giấu vật.

Ai tìm thấy vật giấu đi được tính 1 ván.

Cách chơi

Mỗi nhóm có 2 – 3 trẻ chơi. Trẻ chơi trò *Oẳn tù tì* để chọn xem ai là người giấu vật và ai là người được tìm vật trước. Mỗi trẻ tự vẽ cho mình một ngôi nhà có 6 – 8 ô nhỏ. Sau đó, trẻ chọn 1 ô bất kì để giấu 1 vật nhỏ, rồi nguỵ trang khéo cốt để khó nhận thấy dấu vết.

Trước khi giấu vật, mỗi trẻ phải cho bạn mình quan sát vật mình định giấu để bạn có thể hình dung, phán đoán vật có thể giấu ở vị trí nào. Xong xuôi, trẻ đọc lời ca để mời trẻ khác đến tìm. Nếu trẻ nào tìm thấy thì được tính 1 ván. Cuối cùng, trẻ nào tìm thấy nhiều vật trẻ đó thắng cuộc.

Trẻ có thể làm một vài chỗ nguỵ trang, đánh lạc hướng người tìm.

RỒNG RẮN LÊN MÂY

Mục đích

– Trẻ được hoạt động tập thể. Trẻ được vận động thân thể vừa phải, luyện khả năng vận động nhanh nhẹn.

– Trẻ phát triển ngôn ngữ : nhớ lời đồng dao và đọc đúng theo nhịp của bài đồng dao có 4 từ có vần điệu dễ nhớ, dễ thuộc.

Chuẩn bị

– Số lượng trẻ : có khoảng 10 trẻ trở lên. Một trẻ đóng vai làm thầy thuốc. Một trẻ nhanh nhẹn giữ vị trí làm đầu con Rồng rắn và có khả năng về ngôn ngữ đối thoại.

– Diện tích chơi rộng khoảng 15 – 20m, nền bằng phẳng, không có vật cản.

– Bài đồng dao :

Rồng rắn lên mây
Có cây núc nác
Có nhà hiển vinh
Thầy thuốc có nhà hay không ?

Luật chơi

– Trẻ đọc thuộc lời đồng dao và đung đưa theo đúng nhịp của bài.

– Sau khi người thầy thuốc và người đứng đầu của Rồng rắn đối thoại thì người thầy thuốc phải tìm cách bắt được người cuối cùng trong hàng để thay thế vị trí người thầy thuốc của mình. Người cuối cùng trong hàng Rồng rắn phải tìm mọi cách né tránh không để cho người thầy thuốc bắt được.

Cách chơi

Một trẻ đứng ra làm "thầy thuốc", những trẻ còn lại sắp thành hàng một, tay của trẻ đứng sau nắm vào vai của trẻ đứng trước hoặc có thể ôm vào eo của trẻ đứng trước. Cả đoàn bắt đầu chuyển động lượn qua lượn lại như con rắn, vừa đi vừa đọc lời đồng dao :

Rồng rắn lên mây

Có cây núc nác

Có nhà hiển vinh

Thầy thuốc có nhà hay không ?

Người thầy thuốc trả lời : – *Thầy thuốc đi chợ mua rau.*

Hoặc – *Thầy thuốc đến thăm người bệnh.*

Hoặc – *Thầy thuốc đang ăn cơm ...*

Đoàn người cứ tiếp tục vừa chuyển động vừa đọc lời đồng dao, cho đến khi thầy thuốc trả lời : – Thầy thuốc có nhà. Lúc này, thầy thuốc và người đứng đầu đoàn Rồng rắn bắt đầu đối thoại :

Thầy thuốc hỏi :

Hỏi thầy thuốc để làm gì ?

Người đứng đầu trả lời :

Xin thuốc cho con ông Nghè.

– *Con lên mấy tuổi ?*

– *Con lên một tuổi.*

– *Thuốc không hay.*

– *Con lên hai tuổi.*

– *Thuốc không hay.*

...

Cho đến con lên sáu tuổi, tuỳ theo sự lựa chọn mà người thầy thuốc trả lời là – *Thuốc hay vậy.*

Người thầy thuốc hỏi người xin thuốc về cách trả tiền chữa bệnh :

– *Xin khúc đầu*

– *Những xương cùng xẩu.*

– *Xin khúc giữa*

– *Những máu cùng me*

– *Xin khúc đuôi*

– *Tha hồ mà đuổi.*

Lúc đó thầy thuốc phải tìm cách làm sao bắt được người cuối cùng trong hàng. Còn người đứng đầu phải dang tay chạy theo phía người thầy thuốc ngăn không cho người thầy thuốc bắt được khúc đuôi của mình. Người ở khúc đuôi phải quan sát thầy thuốc và tìm cách né không cho người thầy thuốc bắt được. Nếu thầy thuốc bắt được khúc đuôi thì người đó phải ra làm thay thầy thuốc. Các khúc khác phải giữ chặt không để bị đứt khúc nào. Nếu đang giằng co mà khúc nào bị đứt thì cả đoàn phải tạm dừng lại để nối cho liền lại và tiếp tục chơi.

XỈA CÁ MÈ

Mục đích

– Trẻ được cùng vui chơi với nhau, tự tổ chức trò chơi, tuân theo luật chơi.

– Trẻ phát triển ngôn ngữ qua việc thuộc lời đồng dao, đọc rõ lời và thực hiện theo nhịp của bài.

Chuẩn bị

– Có khoảng 10 – 15 trẻ chơi và 1 người điều khiển.

– Diện tích chỗ chơi không đòi hỏi rộng rãi như các trò chơi khác nhưng bằng phẳng.

– Trẻ đọc thuộc lời đồng dao :

Xỉa cá mè

Đè cá chép

Tay nào đẹp

Đi bẻ ngô

Tay nào to

Đi dỡ củi

Tay nào nhỏ

Hái đậu đen

Tay lọ lem

Ở nhà mà rửa.

Luật chơi

Khi đọc lời đồng dao, đến từ cuối cùng rơi vào trẻ nào thì trẻ đó phải đi ra ngoài để làm người đuổi bắt các bạn.

Cách chơi

Trẻ đứng xúm xít thành một vòng tròn và giơ 2 tay về phía trước mặt, người điều khiển đứng ở giữa.

Tất cả trẻ cùng đọc lời đồng dao. Người điều khiển đi ở giữa, mỗi một từ thì đập vào bàn tay của một trẻ, cứ đập lần lượt theo lời của bài cho đến từ cuối cùng mà đập vào tay trẻ nào thì trẻ đó phải đứng ra khỏi vòng tròn. Tiếp tục đọc lời đồng dao lại từ đầu và khi chỉ còn lại trẻ cuối cùng thì trẻ này phải có nhiệm vụ đi đuổi bắt các bạn.

Người đuổi bắt đứng ở một góc sân, chờ lệnh để các bạn chuẩn bị. Khi có hiệu lệnh "xong rồi" thì người đuổi bắt chạy đi đuổi bắt các bạn.

XIN LỬA

Mục đích

– Rèn cho trẻ biết điều khiển ngón tay khéo léo và làm động tác nhịp nhàng với lời đồng dao.

– Luyện cho trẻ biết tập trung chú ý và tăng cường sự phát triển ngôn ngữ.

Chuẩn bị

– Ôn lại cho trẻ nhận biết tên gọi vị trí của các ngón tay : ngón cái, ngón trỏ, ngón giữa, ngón đeo nhẫn và ngón út.

– Tập cho trẻ làm quen, thành thạo các động tác của vai : lửa, xin lửa

– Dạy trẻ thuộc lời đồng dao :

Xin lửa – lửa tắt

Xin dấm – dấm chua

Xin cua – cua cắp

Luật chơi

Trẻ nào bị cua cắp sẽ phải làm lửa.

Cách chơi

Chia trẻ thành các nhóm nhỏ : 2 trẻ/ nhóm và trẻ chơi *Oẳn tù tì* để phân công xem ai sẽ làm "lửa" và ai là người "xin lửa".

Trẻ làm "lửa" thì xoè 2 bàn tay ra, đan các ngón tay vào nhau, úp xuống rồi rút 2 ngón tay út, 2 ngón tay trỏ và 2 ngón cái lên rồi chụm các đầu ngón tay như mái nhà.

Trẻ "xin lửa" thì đưa ngón tay trỏ vào giữa khoảng trống của 2 ngón tay út của trẻ làm "lửa" và nói "xin lửa".

– Lửa : lửa tắt (gập 2 ngón tay út xuống)

– Xin lửa : xin dấm (đưa ngón tay trỏ vào giữa của 2 ngón tay trỏ của "lửa".

– Lửa : dấm chua (gập 2 ngón tay trỏ xuống)

– Xin lửa : xin cua (đưa ngón tay trỏ vào giữa 2 ngón cái của "lửa"

– Lửa : cua cắp (2 ngón tay cái kẹp vào ngón tay trỏ của trẻ xin lửa). Trẻ xin lửa phải nhanh tay rút lại, nếu không sẽ bị cắp. Sau đó, 2 trẻ đổi vai cho nhau để trò chơi lại tiếp tục.

TẬP TẦM VÔNG

Mục đích

– Rèn luyện cho trẻ khả năng phán đoán được tay nào có, tay nào không.

– Trẻ phát triển ngôn ngữ qua việc đọc lời đồng dao.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm có 2 trẻ.

– Một vật nhỏ để giấu vào lòng bàn tay.

– Dạy trẻ đọc thuộc lời đồng dao.

Luật chơi

Trẻ nào đoán đúng được bàn tay có giấu đồ vật thì sẽ được thực hiện hình phạt do 2 trẻ tự thoả thuận trước khi chơi. Nếu trẻ đoán sai thì sẽ bị phạt ngược lại.

Cách chơi

Hai trẻ chơi *Oẳn tù tì* xem ai được chơi đầu tiên. Hai trẻ cùng được quan sát vật mà mình phải đoán. Trẻ là người đoán phải nhắm mắt lại để trẻ kia giấu một vật vào lòng bàn tay và nắm chặt tay lại, rồi quay nhiều vòng tròn trước ngực, vừa quay trẻ vừa đọc :

Tập tầm vông

Tay nào không

Tay nào có ?

Tập tầm vó

Tay nào có

Tay nào không?

Sau khi trẻ A giấu vật và đọc lời đồng dao xong thì chìa 2 nắm tay đang giấu vật ra để trẻ B đoán. Trẻ B có nhiệm vụ đoán phải cân nhắc xem liệu bàn tay nào sẽ có vật trong đó, trẻ chỉ vào bàn tay và nói "vật ở trong tay này". Trẻ A xoè bàn tay mà trẻ B đã chỉ. Nếu trẻ B đoán đúng thì sẽ được thay đổi vị trí là người giấu vật.

Nếu trẻ nào đoán không đúng nhiều lần thì sẽ bị phạt như đã thoả thuận với nhau : búng vào tai, phải cõng một vòng hoặc làm con ngựa để cho trẻ cưỡi lên lưng.

THẢ ĐỈA BA BA

Mục đích

– Luyện cho trẻ khả năng chú ý, phán đoán, chạy đúng hướng, khả năng vận động nhanh nhẹn.

– Trẻ được phát triển ngôn ngữ qua việc đọc lời đồng dao.

Chuẩn bị

– Vẽ 2 đường thẳng song song dài 3m, rộng 2m làm sông.

– Chia số trẻ thành 2 nhóm có số lượng bằng nhau, mỗi nhóm khoảng 8 – 10 trẻ.

– Một người điều khiển và một số trẻ làm "đỉa".

Luật chơi

– Trẻ làm "đỉa" phải tìm cách bắt được người qua sông, chỉ được bắt khi trẻ đó chạy về chưa tới bờ sông.

– Ai bị "đỉa" bắt sẽ phải đổi vai chơi làm "đỉa".

Cách chơi

Tất cả trẻ đứng thành vòng tròn, một người điều khiển đứng ở giữa đọc bài đồng dao, mỗi từ đập nhẹ vào vai một bạn, đến từ cuối cùng của bài trúng vào trẻ nào thì trẻ đó sẽ bị làm "đỉa".

Bài đồng dao : *Thả đỉa ba ba*
Chớ bắt đàn bà
Phải tội đàn ông
Cơm trắng như bông
Gạo tiền như nước
Đổ mắm đổ muối

Đổ chuối hạt tiêu

Đổ niêu nước chè

Đổ phải nhà nào

Nhà nấy phải chịu.

Khi chơi, các trẻ làm "đỉa" đứng ở giữa sông, còn các trẻ khác đứng ở hai bên bờ sông tìm cách lội qua sông, không cho đỉa bắt được mình.

THÌA LÀ THÌA LẨY

Mục đích

– Trẻ được hoạt động tập thể, cùng vui chơi với nhau.

– Trẻ thuộc lời và âm điệu của bài đồng dao.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm có khoảng 3 – 5 trẻ chơi và 1 người điều khiển.

– Trẻ đọc lời đồng dao trước khi chơi :

Thìa là thìa lẩy

Con gái bảy nghề

Ngồi lê là một

Dựa cột là hai

Nói sai là ba

Ăn quà là bốn

Trốn học là năm

Hay nằm là sáu

Láu táu là bảy.

Luật chơi

Đến từ cuối cùng của bài đồng dao thì trẻ nào tương ứng sẽ phải rút nhanh tay ra, nếu rút chậm sẽ bị phạt theo yêu cầu của nhóm.

Cách chơi

Mỗi nhóm có một người điều khiển, những trẻ khác nắm tay lại và xếp chồng lên nhau theo thứ tự thành một cột. Tất cả cùng hát đồng dao. Người điều khiển bắt đầu chỉ vào nắm tay trên cùng đến nắm tay cuối cùng, mỗi từ của bài đồng dao sẽ tương ứng với một nắm tay, đến từ cuối cùng của bài đồng dao trúng tay trẻ nào thì trẻ đó phải nhanh chóng rút tay ra.

Trẻ nào rút chậm sẽ bị phạt như bắt chước tiếng kêu của một con vật ; hoặc mô phỏng động tác của một con vật ; hoặc đọc thơ hoặc hát một bài tuỳ theo yêu cầu của nhóm đã thoả thuận.

TRỒNG ĐẬU, TRỒNG CÀ

Mục đích

– Giúp trẻ phát triển ngôn ngữ.

– Rèn cho trẻ có phản xạ nhanh khi phải rụt chân lại.

Chuẩn bị

– Nền nhà sạch sẽ, có chiếu trải.

– Dạy trẻ đọc thuộc lời ca :

Trồng đậu, trồng cà
Hoa hoè, hoa khế
Khế ngọt, khế chua
Cột đình, cột chùa
Hai tay ôm cột
Cây cam, cây quýt
Cây mít, cây hồng
Cành đa, lá nhãn
Ai có chân, có tay thì rụt .

Luật chơi

Hát hết bài, đến câu cuối cùng trúng vào chân trẻ nào thì trẻ đó phải rụt chân đó lại thật nhanh. Nếu rụt chậm thì cuối cuộc chơi phải nhảy lò cò.

Cách chơi

Tất cả trẻ tham gia chơi và ngồi thành hàng ngang, 2 chân duỗi thẳng ra. Nếu có 15 – 20 trẻ thì cho ngồi thành 2 hàng ngang, đối diện nhau. Tất cả cùng đọc lời ca. Người điều khiển đi ở giữa, vừa hát vừa lấy tay đập nhẹ vào chân các bạn, mỗi từ đập vào 1 chân của một trẻ. Hát hết bài, câu cuối cùng trúng vào chân nào thì bạn đó phải rụt chân lại. Trò chơi cứ như vậy cho đến khi rút hết chân thì dừng chơi.

Lượt sau, chọn người điều khiển khác thay thế.

VUỐT HỘT NỔ

Mục đích

– Trẻ vui chơi theo nhóm nhỏ.

– Trẻ thuộc lời và thao tác đúng nhịp điệu của bài đồng dao.

– Tập cho trẻ tính nhanh nhẹn.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm có 2 trẻ chơi.

– Dạy trẻ thuộc lời đồng dao trước khi chơi :

Vuốt hột nổ
Đổ bánh bèo
Xao xác vạc kêu
Nồi đồng vung méo
Cái ná bắn chim
Cái kim may áo
Cái dáo đi săn
Cái khăn bịt trốc
Cái kéo thợ may
Cái cày làm ruộng

Cái thuổng đắp bờ

Cái lờ thả cá

Cái nốc đi buôn

Cái khuôn đúc bánh

Cái chén múc chè

Cái ve rót rượu.

Luật chơi

– Trẻ vừa đọc vừa vỗ tay mình vào tay bạn.

Trẻ đọc câu thứ nhất : vỗ 2 tay mình vào nhau.

Trẻ đọc câu thứ hai : vỗ tay mình vào tay bạn, tay phải của trẻ này vỗ vào tay trái của trẻ kia

– Trẻ nào vỗ nhầm phải đứng lên nhảy lò cò một vòng mới được chơi tiếp.

Cách chơi

Cho 2 trẻ hoặc cả nhóm trẻ ngồi thành 2 hàng đối diện nhau, vừa đọc đồng dao vừa đưa tay ra vuốt, mỗi câu là một nhịp vỗ tay. Trẻ đọc câu thứ nhất thì vỗ 2 tay mình vào nhau, đọc câu thứ 2 thì trẻ vỗ tay mình vào tay bạn. Trẻ cứ vỗ như thế cho đến hết bài, nếu trẻ không còn hứng thú nữa thì dừng cuộc chơi.

PHẦN BA

TRÒ CHƠI DÂN GIAN BẰNG TAY

CHƠI BẰNG TAY

BÚNG CHUN

Mục đích

– Trẻ được hoạt động theo nhóm nhỏ.

– Rèn cho trẻ sự khéo léo của ngón tay, biết phối hợp giữa mắt và tay.

Chuẩn bị

– Diện tích chỗ chơi vừa phải, sạch sẽ, bằng phẳng. Có từ 3 – 5 trẻ thành một nhóm chơi.

– Mỗi trẻ có khoảng 20 cái chun buộc nhỏ bằng cao su.

Luật chơi

Số chun của mỗi trẻ phải bằng nhau. Khi trẻ búng chun, chun này phải chạm vào chun kia thì trẻ mới được quyền ăn một cái chun và được chơi tiếp. Trẻ có thể búng chun chạm vào nhau hoặc chun này chồng lên chun kia vẫn được công nhận và được chơi tiếp, miễn sao chun phải chạm vào nhau là được.

Nếu trẻ búng chun không chạm vào chun khác thì sẽ mất lượt chơi. Trẻ nào ăn được nhiều chun thì trẻ đó thắng cuộc.

Cách chơi

Trẻ chơi *Oẳn tù tì* để phân loại trẻ được chơi theo thứ tự từ trẻ số một cho đến trẻ cuối cùng, tuỳ theo nhóm chơi có bao nhiêu trẻ tham gia.

Tất cả trẻ ngồi thoải mái trên mặt sàn theo tư thế ngồi xổm thành một vòng tròn rộng. Trẻ được quyền chơi số một bắt đầu chơi. Trẻ tung nhẹ toàn bộ số chun của mình ra mặt sàn. Trẻ chọn một chun làm quân cái để búng vào quân gần đó. Khi búng chun này vào chun kia thì trẻ được ăn chiếc chun mà trẻ vừa chạm được. Trẻ cất chiếc chun vừa búng được vào rổ và tiếp tục dùng một chun cái để búng vào chiếc chun khác. Nếu trẻ búng chun không chạm vào chun khác thì trẻ phải nhường lượt chơi cho trẻ đến lượt tiếp theo của nhóm chơi.

Trò chơi cứ tiếp tục như vậy cho đến khi một trẻ không còn quân chơi là trò chơi kết thúc.

BÚNG BI

Mục đích

– Rèn cho trẻ sự khéo léo của ngón tay, biết phối hợp giữa mắt và tay.

– Tập cho trẻ khả năng ước lượng khoảng cách không gian.

Chuẩn bị

– Có khoảng 2 – 5 trẻ thành một nhóm chơi.

– Mỗi trẻ có khoảng 10 hòn bi nhỏ bằng thuỷ tinh hoặc hạt nhãn.

Luật chơi

Khi trẻ búng bi thì hòn này phải chạm vào hòn kia thì trẻ mới được quyền ăn một hòn và được chơi tiếp. Nếu trẻ búng mà hòn bi không chạm vào hòn bi khác thì sẽ mất lượt chơi. Nếu trẻ búng một lần mà hòn bi lại chạm với nhiều hòn bi khác cùng một lúc thì cũng bị mất lượt chơi. Trẻ nào ăn được nhiều bi hoặc số bi ăn hết trước thì trẻ đó thắng cuộc.

Cách chơi

Các trẻ chơi *Oẳn tù tì* để xếp theo thứ tự ai sẽ là người đi đầu tiên, thứ 2, 3, ...

Trẻ đi đầu tiên rải toàn bộ số bi của mình ra sàn nhà. Trẻ chọn một hòn bi làm cái, ước lượng khoảng cách giữa hòn cái với hòn bi sẽ được chạm và búng hòn cái vào một hòn khác, nếu trúng thì trẻ được ăn 1 hòn. Trẻ tiếp tục dùng hòn cái để búng tiếp các hòn bi khác, mỗi lần trẻ được ăn 1 hòn bi. Nếu trẻ búng trượt hoặc hòn bi bị chạm vào nhiều hòn bi khác thì trẻ bị mất lượt, phải nhường cho trẻ khác chơi.

Trẻ thứ 2 cũng rải số bi của mình ra sàn như trẻ thứ nhất và cũng chơi tương tự như vậy cho đến trẻ cuối cùng của nhóm. Trẻ nào ăn được nhiều bi nhất trẻ đó là người thắng cuộc.

GẮP CUA BỎ GIỎ

Mục đích

– Rèn cho trẻ sử dụng bàn tay, ngón tay khéo léo và biết phối hợp các ngón tay với nhau để kẹp được một vật nhỏ.

– Luyện cho trẻ biết tập trung chú ý.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm chơi có khoảng 5 – 10 trẻ.

– Diện tích chỗ chơi vừa đủ.

– Một số hạt sạch : nhãn, vải, sỏi, mít... giả làm các con cua, một cái giỏ đựng.

Luật chơi

Trẻ nào cắp được nhiều thức ăn thì trẻ đó sẽ thắng cuộc. Có thể cắp một lần nhiều con mồi nhưng không được để rơi, nếu rơi không được tính.

Cách chơi

Trẻ nắm 2 bàn tay của mình lại với 3 ngón liên tiếp nhau, các ngón tay này đan kín vào nhau giả làm giỏ đựng cua ; còn ngón trỏ và ngón cái mở dùng để gắp các con cua cho vào giỏ.

Có thể cho từng trẻ chơi hoặc 2 – 3 trẻ cùng chơi.

Rải các hạt ra sàn giả làm các con cua đang bơi ở dưới ao. Trẻ ngồi xổm trên mặt sàn và giơ 2 bàn tay với 4 ngón để cắp các hạt trên sàn, vừa cắp cua vừa nói "cắp cua – bỏ giỏ – đem về – nấu canh", cắp được con nào trẻ khéo léo đưa vào lòng bàn tay giống như chiếc giỏ để chứa. Trẻ có thể cắp một lúc nhiều con cua. Nếu trong tay đầy thì trẻ có thể đổ vào giỏ lớn hơn để chứa và tiếp tục cắp cho đến khi hết cua hoặc bị đánh rơi cua ra ngoài thì trẻ mất lượt.

CUA BÒ

Mục đích

– Rèn khả năng di chuyển ngón tay nhanh, liên tục cho trẻ.

– Trẻ thuộc lời đồng dao và thành thạo cách chơi.

Chuẩn bị

– Dạy trẻ đọc thuộc lời đồng dao.

– Một số trẻ vừa là người giám sát vừa là người điều khiển.

Luật chơi

Trẻ biết di chuyển ngón tay theo hướng và tốc độ yêu cầu. Trẻ phải di chuyển bằng ngón tay, không được xoè ngón tay.

Cách chơi

Chia trẻ thành các nhóm nhỏ, mỗi nhóm có 3 – 5 trẻ. Nhóm trẻ chơi trò *Oẳn tù tì* để chọn ra một trẻ làm người điều khiển.

Lần một

Các trẻ ngồi xổm trên sàn hoặc trên chiếu, hai bàn tay khum lại, đặt 10 đầu ngón tay xuống sàn hoặc chiếu rồi chờ hiệu lệnh di chuyển. Khi người điều khiển hô "cua bò về phía trước" thì các đầu ngón tay giả làm cua tiến lên phía trước, cua bò được một đoạn khoảng 1m thì người điều khiển hô tiếp "cua rẽ sang bên phải" hoặc bên trái, tiếp đến "cua lùi về phía sau". Trẻ vừa di chuyển ngón tay vừa đọc lời đồng dao :

Con cua tám cẳng hai càng

Chẳng đi mà lại bò ngang cả ngày.

Khi trẻ chơi thành thạo thì tăng mức độ yêu cầu của trò chơi như yêu cầu cua di chuyển nhanh hơn. Trẻ nào trong nhóm làm tốt sẽ được thay thế làm người điều khiển.

Lần hai

Tổ chức cho trẻ các nhóm thi với nhau, nhóm nào di chuyển đúng, nhanh và về đích trước là nhóm đó thắng cuộc

CÓC BẮT MUỖI

Mục đích

Rèn luyện khả năng phản ứng linh hoạt, nhanh nhẹn cho trẻ.

Chuẩn bị

Mỗi nhóm chơi có khoảng 5 – 10 trẻ. Diện tích chỗ chơi vừa đủ, bằng phẳng.

Luật chơi

– "Cóc" chỉ được nhảy, không được chạy.

– "Cóc" sờ được vào "muỗi" thì "cóc" và "muỗi" đổi vai cho nhau.

– Trẻ nào không bị "cóc" bắt được sẽ trở thành nhà vô địch.

Cách chơi

Trẻ chơi trò *Thả đỉa ba ba* để chọn một trẻ làm "cóc".

"Cóc" ngồi xổm, hai tay chống xuống sàn. Tất cả các trẻ khác đứng tự do trên sàn, hai tay dang ngang, đưa lên, hạ xuống, tượng trưng cho muỗi bay và nói khích, trêu chọc "cóc ơi hãy bắt ta đi", vừa nói vừa đứng rình trước mặt "cóc", có lúc đứng sát lại gần "cóc". "Cóc" tìm cách nhảy lên bắt mồi. Nếu "cóc" bắt được "muỗi" thì 2 trẻ đổi vai chơi cho nhau. Trò chơi lại tiếp tục.

CHÈO THUYỀN

Mục đích

– Rèn kuyện cơ bụng và cảm giác thăng bằng cho trẻ.

– Trẻ biết hoạt động phối hợp trong nhóm chơi và thi đua giành chiến thắng.

Chuẩn bị

Mỗi nhóm có khoảng 6 – 8 trẻ chơi và 1 người điều khiển.

Luật chơi

Tất cả cùng ngồi quay về 1 phía và cùng phối hợp động tác. Đội nào chèo sai thì phải nhảy lò cò.

Cách chơi

Chia trẻ thành 2 đội chơi, mỗi đội khoảng 6 – 8 trẻ.

Cho trẻ ngồi xuống đất, chân dạng vừa phải theo hình chữ V. Trẻ này ngồi tiếp sau trẻ kia, 2 tay bám vào vai của bạn, lưng thẳng. Trẻ làm theo yêu cầu của người điều khiển : lúc thì đẩy người về phía trước, lúc thì ưỡn người về phía sau, lúc tay đưa sang phải, lúc lại đưa sang trái theo động tác của người chèo thuyền.

Lúc đầu người điều khiển cho 2 đội chơi giống nhau (khoảng 5 phút) . Sau đó, người điều khiển hô : đội A chèo thuyền sang bên phải, đội B chèo thuyền sang bên trái. Người điều khiển giám sát xem đội nào thực hiện đúng yêu cầu. Đội nào chèo không đều tay, cả đội phải đứng lên nhảy lò cò một vòng.

CHỌI GÀ

Mục đích

– Rèn luyện sự mềm dẻo của đôi bàn tay trẻ.

– Rèn khả năng quan sát cỏ cây, sự khéo léo khi lựa chọn ngọn cỏ gà để làm phương tiện chọi của trẻ.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm chơi có 2 trẻ. Diện tích chỗ chơi không đòi hỏi rộng rãi.

– Mỗi trẻ lấy từ 15 – 20 ngọn cỏ gà hoặc hạt giá đỗ đã ngâm mọc dài phần thân và có hạt đỗ bám vào đầu của ngọn giá để làm phương tiện chơi. Trẻ cần chọn loại cỏ gà có thân to, cuống mập (ngọn có đầu to hoặc hạt mầm đỗ to) để có độ chắc khoẻ.

Luật chơi

Thi chọn nhất, nhì. Trẻ dùng đầu ngọn cỏ gà hoặc có thể dùng ngọn giá đỗ để chọi. Ngọn nào bị gãy đầu khi chọi thì được phép thay thế bằng ngọn khác để tiếp tục chọi. Phương tiện dùng để chọi phải cùng một loại : cỏ gà hoặc có thể thay thế bằng mầm của hạt đỗ. Trẻ nào có số ngọn cỏ gà đứt nhiều thì trẻ đó thua cuộc.

Cách chơi

Lần một

Hai trẻ ngồi đối diện nhau, mỗi trẻ cầm một ngọn cỏ gà. Khi có hiệu lệnh "bắt đầu" thì mỗi trẻ cầm ngọn cỏ gà giơ ra phía trước để chọi. Trẻ dùng các đầu ngọn cỏ gà để ngoắc vào nhau rồi giật nhẹ về phía mình. Ngọn cỏ gà của trẻ nào bị đứt trước thì trẻ đó lấy ngọn khác thay thế để tiếp tục chọi với ngọn cỏ gà của đối phương, cho đến khi một trong 2 trẻ không còn ngọn cỏ gà nào còn đầu để chọi nữa thì dừng cuộc chơi.

Trẻ nào có ngọn bị đứt nhiều thì trẻ đó bị thua cuộc.

Lần hai

Có thể cho nhiều trẻ cùng chơi một lúc. Mỗi nhóm có 2 trẻ. Chia số trẻ thành 2 đội có số người bằng nhau. Đội nào có số trẻ thắng nhiều hơn đội kia là thắng cuộc. Cách chơi tương tự như lần một.

CHUYỂN TRỨNG

Mục đích

Tập cho trẻ di chuyển bằng tay nhẹ nhàng, khéo léo.

Chuẩn bị

– 2 thìa con – thìa cà phê của trẻ và 2 hòn bi giả làm "quả trứng".

– Vẽ 2 vòng tròn cách vạch xuất phát 3m.

– Vẽ một vạch chuẩn.

Luật chơi

– Mỗi lượt trẻ di chuyển một quả trứng bằng tay từ chỗ xuất phát đến đích và quay trở lại.

– Trẻ không được làm rơi trứng trên đường đi.

– Nhóm nào di chuyển được nhiều trứng thì nhóm đó thắng cuộc hoặc có số trứng rơi ít hơn nhóm bạn cũng được xem là thắng cuộc.

Cách chơi

Chia trẻ thành 2 nhóm xếp thành hàng dọc, đứng dưới vạch chuẩn, cách 2 vòng tròn 2m. Mỗi trẻ đứng đầu hàng cầm một cái thìa và 1 quả trứng.

Khi có hiệu lệnh : "đặt quả trứng vào thìa" thì trẻ đặt hòn bi vào thìa, cầm giơ thẳng tay và đi về phía vòng tròn, bước vào vòng tròn. Sau đó, trẻ quay về cũng như lúc đi, rồi đưa cho bạn tiếp theo và đứng về phía cuối hàng. Trẻ thứ 2 tiếp tục chuyển trứng như trẻ thứ nhất, lần lượt cho đến hết. Nhóm nào chuyển xong trứng trước và không để bị rơi thì nhóm đó thắng cuộc. Nếu cả 2 nhóm đều bị rơi trứng thì nhặt lên chơi tiếp. Nhóm nào có số lần rơi ít hơn sẽ thắng cuộc.

CHUYỂN SỎI

Mục đích

– Trẻ hào hứng thi đua giữa các đội.

– Luyện khả năng vận động nhanh nhẹn cho trẻ.

Chuẩn bị

– Sân chơi bằng phẳng, sạch sẽ. Mỗi đội có khoảng 8 – 10 trẻ chơi. Có một người điều khiển.

– Một số viên sỏi có kích cỡ vừa phải hoặc một số hạt nhãn, hạt vải. Số lượng bằng số trẻ chơi.

Luật chơi

Đội nào chuyển nhanh thì đội đó thắng.

Cách chơi

Chia số trẻ thành 2 đội có số lượng bằng nhau. Mỗi đội cử một trẻ tham gia chơi *Oẳn tù tì* để chọn ra một người điều khiển và giám sát 2 đội.

Mỗi đội đứng thành hàng ngang, hai tay để ra phía sau lưng. Mỗi đội chọn ra một trẻ làm nhiệm vụ chuyển sỏi đầu tiên. Trẻ này đếm số lượng của trẻ trong nhóm và nhặt đúng số sỏi theo số lượng của nhóm mình.

Khi có hiệu lệnh bắt đầu, trẻ cầm sỏi đặt lần lượt vào tay mỗi bạn của nhóm mình 1 hòn sỏi. Đặt hết chỗ sỏi vào tay các bạn xong, trẻ quay ngược lên và thu hồi lại tất cả số sỏi đã phát ra. Sau khi thu xong, trẻ đưa toàn bộ số sỏi cho bạn đứng cạnh và trò chơi tiếp tục cho đến khi tất cả các trẻ trong đội đều được di chuyển số sỏi. Đội nào nhanh thì đội đó thắng.

NỤ HOA, HOA NỞ

Mục đích

– Tập cho trẻ sử dụng các ngón tay khéo léo khi mô phỏng : nụ hoa, hoa nở, trẻ biết chụm những ngón tay lại, rồi xoè những ngón tay ra theo nhịp đọc.

– Trẻ biết tưởng tượng các trạng thái của hoa khi là nụ hoa và khi hoa nở.

Chuẩn bị

– Tập cho trẻ làm một số động tác mô phỏng các trạng thái của hoa : nụ, hoa nở.

– Dạy trẻ đọc thuộc bài thơ :

c x c x
Năm ngón / tay đẹp
c x c x
Như năm / cánh hoa
c x c x
Mười ngón / tay đẹp
c x c x
Như mười / cánh hoa.

(c : chụm 5 đầu ngón tay lại x : xoè 5 ngón tay ra)

Cách chơi

Cho trẻ úp hai bàn tay vào nhau, các ngón chụm kín lại và giơ tay cao ngang ngực. Sau đó, trẻ từ từ tách 2 bàn tay ra 2 bên nhưng cổ tay vẫn dính vào nhau, các ngón tay xoè ra như những cánh hoa nở.

Trẻ lúc chụm, lúc xoè 5 ngón tay và kết hợp đọc bài thơ. Mỗi từ thể hiện một trạng thái của 5 ngón tay như đọc từ "năm" thì chụm lại, đọc từ "ngón" thì xoè ra, đến từ "tay" thì lại chụm và đến từ "đẹp" lại xoè ra. Cứ như vậy, 5 ngón tay liên tục lúc xoè lúc chụm lại như những nốt nhạc.

TUM CHÁT

Mục đích

– Trẻ được hoạt động tập thể theo nhóm.

– Rèn luyện phát triển ngôn ngữ của trẻ.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm chơi có 2 trẻ.

– Diện tích chỗ chơi vừa đủ.

Luật chơi

Trẻ đập tay vào đúng nhịp của trò chơi và thực hiện theo sự thoả thuận giữa 2 trẻ chơi : đập vào tay phải trước hay đập vào tay trái trước ; hoặc lượt nào sẽ đập nhanh, lượt nào đập chậm. Trẻ nào đập sai sẽ bị phạt theo thoả thuận trước khi chơi.

Cách chơi

Lần một

Hai trẻ ngồi đối diện nhau và duỗi chân, đưa 2 tay ra phía trước. Trẻ cùng nói "tum chát" và lấy tay phải của mình đập vào tay trái của trẻ ngồi trước mặt. Tiếp đến vỗ 2 tay vào nhau, nói "chát chát tum" và lấy tay trái của mình đập vào tay phải của trẻ ngồi trước mặt. Câu "tum chát – chát chát tum" cứ lặp đi lặp lại nhiều lần trong quá trình chơi. Trẻ chơi như thế nhiều lần.

Lần hai

Hai trẻ ngồi đối diện nhau và duỗi chân, đưa 2 tay ra phía trước. Lượt chơi này trẻ đổi lại lượt đập đầu tiên sẽ vỗ chéo tay nhau : tay phải của trẻ này vỗ vào tay phải của trẻ kia. Tiếp đến, tay trái của trẻ này sẽ vỗ vào tay trái của trẻ kia, vừa vỗ vừa nói "tum chát – chát chát tum ".

Lần ba

Mức độ chơi đặt ra khó hơn để giúp trẻ mắt tinh và phản xạ nhanh hơn. Tốc độ chơi khó dần, vỗ từ chậm đến nhanh dần. Trẻ nào vỗ sai phải chịu phạt : cõng bạn một vòng quanh nhà.

VẬT TAY (GỒNG)

Mục đích

– Trẻ được hoạt động tập thể theo nhóm.

– Luyện sức dẻo dai, khéo léo hai cánh tay của trẻ.

Chuẩn bị

– Mỗi nhóm chơi có 2 trẻ. Một người điều khiển và giám sát cuộc chơi. Những trẻ khác làm cổ động viên.

– Diện tích chỗ chơi vừa đủ.

– Dùng một cái bàn nhỏ vừa tầm trẻ ngồi. Trên bàn vẽ một vòng tròn vừa với 2 cùi chỏ của 2 trẻ, có đường kính khoảng 40 – 45cm.

Luật chơi

Trẻ chỉ được di chuyển một tay trong phạm vi quy định, cùi chỏ lúc nào cũng phải chạm mặt bàn ; không dùng tay kia hoặc chân để làm điểm tì vào vật khác. Trẻ nào ghì được tay đối phương áp xuống bàn thì trẻ đó thắng cuộc.

Cách chơi

Hai trẻ ngồi đối diện với nhau qua một cái bàn, cánh tay co lên ngoắc hai cổ tay vào nhau và cùi chỏ luôn luôn nằm trong vòng tròn, hai chân chống xuống đất trong tư thế ngồi thoải mái.

Người điều khiển ra lệnh "bắt đầu" thì 2 bên dùng sức của mình để ghì và đè cánh tay của đối phương nằm xuống mặt bàn. Trong khi vật, trẻ không được dịch chuyển cùi chỏ ra khỏi vòng tròn, cùi chỏ luôn nằm ở trên mặt bàn, không được chồm người lên khỏi mặt ghế ngồi. Trẻ dùng sức dồn vào cánh tay để ghì cánh tay của đối phương xuống. Trẻ nào ghì được cánh tay của đối phương chạm xuống mặt bàn là trẻ đó thắng cuộc.

Những trẻ khác vỗ tay cổ động 2 trẻ thi đua nhau giành phần thắng.

Trò chơi được tiếp tục với nhóm trẻ khác.

CHƠI VỚI BÀN TAY

Trò chơi với bàn tay là trò chơi chỉ sử dụng hai bàn tay để biểu hiện một số hoạt động của con người hoặc một số đặc điểm đặc trưng cho một số con vật, đồ vật, hiện tượng. Đây là trò chơi không sử dụng đồ chơi.

Trò chơi với bàn tay có tác dụng phát triển trí tưởng tượng, óc phán đoán và giúp cho cơ bắp của trẻ phát triển khéo léo, mềm mại.

Loại trò chơi này không đòi hỏi nhiều thời gian và chỗ chơi. Do đó, giáo viên có thể tổ chức cho trẻ chơi trong lúc chuyển các hoạt động hoặc chuyển nội dung của tiết học.

Các trò chơi có thể chơi riêng lẻ, giáo viên hướng dẫn trò chơi theo trình tự :

– Giới thiệu trò chơi : giáo viên làm động tác kèm theo lời giải thích.

– Hướng dẫn cho 1 – 2 trẻ làm mẫu.

– Hướng dẫn chung cho cả lớp từng động tác rồi cho trẻ chơi.

Trong khi trẻ làm động tác, giáo viên có thể kết hợp với nội dung câu chuyện ngắn, bài hát, bài thơ để nội dung chơi thêm phong phú, sinh động, phù hợp với đặc điểm và hoàn cảnh của trẻ.

Đối với trẻ lớn, giáo viên có thể ghép nhiều trò chơi lại thành một trò chơi liên hoàn, như : ăn cơm, ru em ngủ, thức giấc hoặc cuốc đất, trồng cây, nụ hoa, hoa nở, ...

ĂN CƠM

Mục đích

– Tập cho trẻ biết mô phỏng động tác ăn cơm theo cách văn minh, lịch sự : tư thế ngồi ăn cơm, cách cầm thìa xúc, lúc nhai cơm.

– Rèn cho trẻ tính kiên trì làm theo yêu cầu của người lớn.

Cách chơi

Cô cho trẻ ngồi xuống đất hoặc ngồi trên ghế, tay trái giơ cao ngang ngực như đang cầm bát và tay phải cầm thìa xúc cơm. Khi xúc, tay xúc từ tốn, không xúc nhanh quá hoặc chậm quá.

Cô cho trẻ làm động tác nhai cơm : khi nhai không làm cho miệng nhồm nhoàm, vừa nhai vừa ngậm miệng không phát ra tiếng kêu tóp tép, không vừa ăn vừa nói chuyện.

ĐỌC SÁCH

Mục đích

– Cho trẻ làm quen với tư thế ngồi hoặc đứng đọc sách đúng cách.

– Giúp trẻ hiểu được tác hại đối với mắt và cột sống nếu ngồi hoặc đứng đọc sách không đúng tư thế.

– Rèn cho trẻ tính kiên trì.

Cách chơi

Trẻ đứng hoặc ngồi, xoè hai bàn tay trước ngực, mắt chăm chú nhìn vào bàn tay như đang đọc, không đưa mắt nhìn ngang nhìn ngửa, không nói chuyện. Khoảng cách từ sách đến mắt : hai cánh tay của trẻ kẹp nhẹ sát vào hai bên sườn, cùi chỏ và bàn tay giơ ra phía trước, để ngang ngực. Khoảng cách giữa mắt đến chỗ để quyển sách khoảng 20 – 25cm.

RU EM

Mục đích

– Cho trẻ làm quen với động tác ru em bé ngủ như lắc lư người, vỗ nhẹ tay vào mông của búp bê và biết cách bế em tình cảm, an toàn.

– Trẻ biết hát ru em bé ngủ.

Chuẩn bị

– Mỗi trẻ có một búp bê hoặc một con vật mà trẻ thích.

– Dạy trẻ thuộc một số bài đồng dao :

Con cò mày đi ăn đêm
Đậu phải cành mềm, lộn cổ xuống ao
Ông ơi, ông vớt tôi nao
Ông có lòng nào ông lại xáo măng
Có xáo thì xáo nước trong
Đừng xáo nước đục đau lòng cò tôi.

Hoặc :

Trâu ơi ta bảo trâu này
Trâu ra ngoài ruộng trâu cày với ta
Cấy cày vốn nghiệp nông gia
Ta đây, trâu đấy ai mà quản công
Bao giờ cây lúa trổ bông
Có nhiều ngọn cỏ ngoài đồng trâu ăn.

Hoặc :

Con mèo mày trèo cây cau
Hỏi thăm chú chuột đi đâu vắng nhà
Chú chuột đi chợ đồng xa
Mua mắm, mua muối giỗ cha chú mèo.

Cách chơi

Cô cho trẻ ngồi trên sàn, trên ghế hoặc chiếu, tay trái để ngang ngực làm động tác đỡ em bé, tay phải làm động tác ôm em bé và vỗ nhẹ vào mông của bé. Trẻ biết đung đưa nhẹ nhàng cả hai cánh tay và toàn thân phía trên sang bên phải, sang bên trái như đang ru em ngủ. Trẻ biết phối hợp động tác ru em với lời ru êm dịu bằng các bài ca dao gần gũi, quen thuộc. Trẻ mở đầu lời ru bằng các từ "à... ơi" êm dịu.

NGỦ

Mục đích

Cho trẻ làm quen với tư thế ngủ hợp vệ sinh.

Cách chơi

Cô cho trẻ đứng và dạy trẻ úp 2 bàn tay vào nhau, rồi để lên ngang vai, tay trái để ngửa, tay phải úp vào tay trái một cách tự nhiên. Trẻ nghiêng đầu về phía vai trái và áp má vào mu bàn tay phải, hai mắt nhắm chặt lại làm động tác đang ngủ.

Dạy trẻ biết giữ trật tự trước khi ngủ, không nói chuyện, đùa cười ầm ĩ hoặc trêu chọc bạn trước khi ngủ.

Sau đó, cô cho mỗi trẻ chơi với búp bê và tập cho búp bê ngủ.

CUỐC ĐẤT

Mục đích

– Cho trẻ làm quen với động tác cuốc đất và biết cầm cuốc an toàn.

– Trẻ biết được công việc của nhà nông : lao động vất vả, khó nhọc.

Cách chơi

Cô cho trẻ xem tranh về người nông dân đang cuốc đất. Cô làm mẫu tư thế cầm cuốc để trẻ quan sát. Cô cho trẻ đứng một chân trước và một chân sau, toàn thân hơi cúi và hai cánh tay giơ về phía trước khum lại như đang cầm một vật gì đó. Lúc thì giơ tay lên, lúc thì hạ tay xuống kéo tay về phía sau như đang cuốc đất.

TRỒNG CÂY

Mục đích

– Cho trẻ làm quen với động tác trồng cây.

– Trẻ biết giữ an toàn khi lao động.

Cách chơi

Cho trẻ quan sát qua hình vẽ : các tư thế lao động trồng cây của người nông dân.

Cô cho trẻ để tay trái ngang ngực, bàn tay ngửa ra đỡ lấy khuỷu tay phải. Tay phải giơ thẳng, bàn tay hướng lên phía trên, các ngón tay sát vào nhau, không ngả nghiêng.

CHƠI VỚI BÓNG HÌNH CỦA TAY

Dưới ánh sáng của bóng đèn hoặc ánh nắng của mặt trời, bằng 2 bàn tay có thể tạo nên hình dáng những con vật khác nhau cho trẻ chơi.

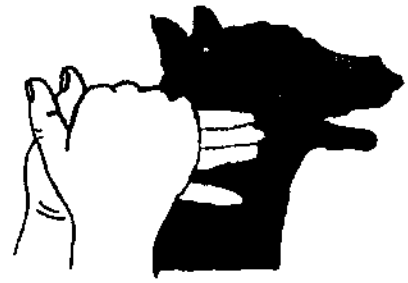
CON CHÓ

Mục đích

Trẻ mô phỏng được phần đầu của con chó bằng bàn tay và biết chơi với ngón tay.

Chuẩn bị

Người lớn tập cho trẻ mô phỏng bàn tay theo hình con chó từ 3 – 5 lần cho đến khi trẻ làm thành thạo mới chơi thực tế.



Hình 8 : Con chó

Cách chơi

Trẻ dùng bàn tay trái duỗi thẳng, 3 ngón giữa chụm lại, ngón cái để thẳng tự nhiên, ngón út xoè ra. Bàn tay phải nắm lấy bàn tay trái, ngón cái xoè ra. Khi chơi, trẻ cho ngón út cử động theo âm thanh "gâu, gâu, gâu".

Hoặc trẻ dùng bàn tay duỗi thẳng, ngón cái xoè ra thẳng tự nhiên, ngón trỏ gập lại, 2 ngón tiếp theo chụm khít vào nhau duỗi thẳng, ngón út xoè ra.

CON DÊ

Mục đích

Trẻ mô phỏng được phần đầu và thân của con dê bằng bàn tay và biết chơi với ngón tay.

Chuẩn bị

Người lớn tập cho trẻ mô phỏng bàn tay theo hình con dê từ 3 – 5 lần cho đến khi trẻ làm thành thạo mới chơi thực tế.

Hình 9 : Con dê

Cách chơi

Dùng 2 cổ tay bắt chéo nhau. Ngón cái, ngón trỏ và ngón giữa tay phải hơi xoè ra, duỗi ở tư thế hơi khum làm sừng, 2 ngón còn lại gập vào lòng bàn tay. Bàn tay trái, ngón cái và ngón trỏ khum lại gần sát nhau, 2 ngón tiếp theo chụm lại hơi khum, ngón út hơi gập đưa vào phía lòng bàn tay. Khi chơi, cho dê chuyển động ngón tay và phát ra tiếng kêu " be, be".

CON GÀ TRỐNG

Mục đích

Trẻ mô phỏng được phần đầu của con gà trống bằng bàn tay và biết chơi với ngón tay.

Hình 10 : Con gà trống

Chuẩn bị

Người lớn tập cho trẻ mô phỏng bàn tay theo hình con gà trống từ 3 – 5 lần cho đến khi trẻ làm thành thạo mới chơi thực tế.

Cách chơi

Dùng bàn tay phải : 4 ngón gập lại, ngón cái xoè ra, úp vào lòng bàn tay trái. Bàn tay trái : 4 ngón hơi gập xuống, đặt phía trên của bàn tay phải, ngón cái xoè ra đặt phía dưới của ngón tay phải.

Khi chơi, cho trẻ cử động 2 ngón cái kèm theo tiếng kêu "ò ó o" hoặc "cúc cù cu".

CON NGỖNG

Mục đích

Trẻ mô phỏng được phần đầu và thân của con ngỗng bằng bàn tay và biết chơi với ngón tay.

Chuẩn bị

Người lớn tập cho trẻ mô phỏng bàn tay theo hình con ngỗng từ 3 – 5 lần cho đến khi trẻ làm thành thạo mới chơi thực tế.

Hình 11 : Con ngỗng

Cách chơi

Lấy ngón út xoè ra, 2 ngón tiếp theo duỗi thẳng, chụm khít vào nhau, ngón trỏ hơi gập để ở đốt thứ 2 của ngón giữa, ngón cái duỗi thẳng dựa vào ngón út. Khi chơi, cho ngỗng chuyển động ngón tay và phát ra tiếng kêu "cô ột, cô ột".

CON MÈO

Mục đích

Trẻ mô phỏng được phần đầu và thân của con mèo bằng bàn tay và biết chơi với ngón tay.

Chuẩn bị

Người lớn tập cho trẻ mô phỏng bàn tay theo hình con mèo từ 3 – 5 lần cho đến khi trẻ làm thành thạo mới chơi thực tế.

Hình 12 : Con mèo

Cách chơi

Tay cầm mấy cái que tăm tre dài khoảng 15cm, ngón cái gập vào lòng bàn tay, 4 ngón còn lại gập xuống, ngón út và ngón trỏ nhô lên. Dùng ngón trỏ của bàn tay kia để xuôi xuống phía dưới khuỷu tay tạo thành đuôi con mèo. Khi chơi có thể vừa cho mèo ngoe ngẩy đuôi vừa cho mèo kêu "meo, meo".

CON TRÂU

Mục đích

Trẻ mô phỏng được phần đầu của con trâu bằng bàn tay và biết chơi với ngón tay.

Hình 13 : Con trâu

Chuẩn bị

Người lớn tập cho trẻ mô phỏng bàn tay theo hình con trâu từ 3 – 5 lần cho đến khi trẻ làm thành thạo mới chơi thực tế.

Cách chơi

Bàn tay phải đưa ra, ngón cái và ngón trỏ xoè ra, hơi khum lại, 3 ngón còn lại gập xuống, ngón giữa gập ở tư thế hơi nhô lên một chút. Dùng bàn tay trái đặt úp vào lòng bàn tay phải, ngón cái xoè ra để lui phía sau ngón cái bàn tay phải, 4 ngón còn lại chụm khít và duỗi thẳng.

CON THỎ

Mục đích

Trẻ mô phỏng được phần đầu và thân của con thỏ bằng bàn tay và biết chơi với ngón tay.

Hình 14 : Con thỏ

Chuẩn bị

Người lớn tập cho trẻ mô phỏng bàn tay theo hình con thỏ từ 3 – 5 lần cho đến khi trẻ làm thành thạo mới chơi thực tế.

Cách chơi

Dùng bàn tay trái đưa ra, ngón cái duỗi thẳng, 2 ngón tiếp theo duỗi ra, hơi khum xuống, ngón trỏ đặt ở trên ngón giữa, 2 ngón tiếp theo gập xuống. Bàn

tay phải của ngón trỏ và ngón cái tì vào nhau, ngón trỏ khum tạo 1 khe làm mắt, 2 ngón tiếp theo duỗi thẳng, ngón giữa thấp hơn ngón bên cạnh, ngón út gập lại.

CON VỊT

Mục đích

Trẻ mô phỏng được phần đầu và thân của con vịt bằng bàn tay và biết chơi với ngón tay.

Chuẩn bị

Người lớn tập cho trẻ mô phỏng bàn tay theo hình con vịt từ 3 – 5 lần cho đến khi trẻ làm thành thạo mới chơi thực tế.

Hình 15 : Con vịt

Cách chơi

Lấy ngón út gập xuống, 2 ngón tay tiếp theo duỗi thẳng và hơi xoè ra, ngón trỏ gập xuống tì vào ngón cái, chú ý tạo ra khe hở để làm mắt vịt. Khi chơi, cho ngón giữa cử động và phát ra tiếng kêu "cạc cạc".

MỤC LỤC

LỜI GIỚI THIỆU 3

PHẦN MỘT.

TRÒ CHƠI DÂN GIAN THÔNG THƯỜNG 5

BÁNH XE QUAY 5

BẮT VỊT CON 6

BẮT VỊT TRÊN CẠN 7

BẮT BÓNG 7

BỊT MẮT ĐÁ BÓNG 8

BỊT MẮT BẮT DÊ 9

BỎ GIẺ 10

BƠM XE 12

CÁ SẤU LÊN BỜ 13

CHẠY TIẾP CỜ 13

CHIM BAY 15

CHÌM NỔI 16

CHỒNG NỤ CHỒNG HOA 17

CHƠI U 18

CHỌI CÓC 19

CHUYỂN NƯỚC 20

CƯỚP CỜ 21

CỜ LÚA NGÔ 22

CỜ GÁNH 24

ĐÁ GÀ 25

ĐÁNH BÚNG (ĐÁNH GẬY, ĐÁNH KHÍA) 26

ĐÁNH CÁ 27

ĐÁNH MẢNG 28
ĐÁNH MÓC 30
ĐÁNH CẦU 31
ĐÁNH PHẾT 32
ĐÁO LỖ 33
ĐẨY LƯNG 33
ĐUA NGỰA 34
ĐỔI KHĂN 35
ĐỘI MŨ ĐÁNH TRỐNG 36
ĐỔI CHỖ 37
ĐUA VỊT 38
GÀ MÁI ĐẺ TRỨNG 39
KÉO CO 40
NÉM CÒN 41
NÉM VÒNG CỔ CHAI 42
NÉM BÓNG VÀO XÔ 43
NHẢY BAO BỐ 44
NHẢY DÂY 45
NHẢY DÂY QUAY 47
NHẢY Ô 48
NHONG NHONG, ẾP ẾP 49
LÀM CA SĨ, THI SĨ 50
LĂN BÓNG QUA KHE 51
LÒ CÒ 52
Ô ĂN QUAN 54
OẢN TÙ TÌ (MỘT HAI BA) 56
ÔNG TƯỢNG ĐỘNG ĐẬY 57
TAY TRẮNG TAY ĐEN 58
THẢ DIỀU 59
TRUYỀN TIN 60
TRỐN TÌM 61
RẢI RANH 62
VÀO RỒI RA RỒI 64
QUĂNG DÂY TIẾP SỨC 65

PHẦN HAI.

TRÒ CHƠI DÂN GIAN VỚI LỜI ĐỒNG DAO 66

ĂN QUẢ NHẢ HỘT 66
BẮT CHẬP LÁ TRE 67
CẶP KÈ 68
CÂU ẾCH 69
CON SÊN 70
CHẶT CÂY DỪA, CHỪA CÂY ĐẬU 71
CHI CHI CHÀNH CHÀNH 72
CHƠI CHUYỀN 73
CHỒNG ĐỐNG CHỒNG ĐE 75
DỆT VẢI 76
DUNG DĂNG DUNG DẺ 77
ĐẾM SAO 79
ĐI CẦU ĐI QUÁN 80
GIÃ CHÀY MỘT 81
HỔ XÁM BẮT DÊ CON 82
MÈO BẮT CHUỘT 84
NU NA NU NỐNG 85
NHẢY LÒ CÒ 87
LỘN CẦU VỒNG 88
KÉO CƯA LỪA XẺ 89
KIM KỈM KÌM KIM 90
RỒNG RẮN LÊN MÂY 91
XỈA CÁ MÈ 93
XIN LỬA 94
TẬP TẦM VÔNG 96
THẢ ĐỈA BA BA 97
THÌA LÀ THÌA LẢY 98
TRỒNG ĐẬU, TRỒNG CÀ 99
VUỐT HỘT NỔ 100

PHẦN BA.

TRÒ CHƠI DÂN GIAN BẰNG TAY 102

CHƠI BẰNG TAY 102

BÚNG CHUN 102

BÚNG BI 103

CẮP CUA BỎ GIỎ 104

CUA BÒ 105

CÓC BẮT MUỖI 106

CHÈO THUYỀN 107

CHỌI GÀ 107

CHUYỀN TRỨNG 108

CHUYỀN SỎI 109

NỤ HOA, HOA NỞ 110

TUM CHÁT 111

VẬT TAY (GỒNG) 112

CHƠI VỚI BÀN TAY 113

ĂN CƠM 114

ĐỌC SÁCH 114

RU EM 115

NGỦ 116

CUỐC ĐẤT 116

TRỒNG CÂY 117

CHƠI VỚI BÓNG HÌNH CỦA TAY 117

CON CHÓ 117

CON DÊ 118

CON GÀ TRỐNG 119

CON NGỖNG 119
CON MÈO 120
CON TRÂU 121
CON THỎ 121
CON VỊT 122

Chịu trách nhiệm xuất bản :
Chủ tịch HĐQT kiêm Tổng Giám đốc NGÔ TRẦN ÁI
Phó Tổng Giám đốc kiêm Tổng biên tập NGUYỄN QUÝ THAO

Biên tập nội dung :
NGUYÊN THU HƯƠNG

Biên tập kĩ - mĩ thuật :
THIÊN ÂN

Trình bày bìa :
THÁI HỮU DƯƠNG

Sửa bản in :
THẢO HIỀN

Chế bản :
HOÀNG LONG

---

101 TRÒ CHƠI DÂN GIAN DÀNH CHO TRẺ MẦM NON

Mã số: 0H811W9-CPH

In 3.000 cuốn (QĐ: 09), khổ 17 x 24 cm, tại Công ty cổ phần In và Thương mại Khánh Hòa - Số 08 Lê Thánh Tôn - Nha Trang. Số xuất bản: 88-2009/CXB/2-98/GD. In xong và nộp lưu chiểu tháng 04 năm 2009.

CÔNG TY CỔ PHẦN SÁCH GIÁO DỤC TẠI TP.HCM
Địa chỉ : 240 Trần Bình Trọng - Quận 5 - TP.HCM
Điện thoại : (08) 38323557, Fax : (08) 38307141
Website : www.sachgiaoduchcm.com.vn

VƯƠNG MIỆN KIM CƯƠNG
CHẤT LƯỢNG QUỐC TẾ

101 TRÒ CHƠI DÂN GIAN DÀNH CHO TRẺ MẦM NON

Bạn đọc có thể mua sách tại các Công ti Sách – Thiết bị trường học ở các địa phương hoặc các cửa hàng sách của Nhà xuất bản Giáo dục :

- **Tại TP. Hà Nội** : 187 Giảng Võ ; 232 Tây Sơn ; 23 Tràng Tiền ; 25 Hàn Thuyên ; 32E Kim Mã ; Số 3 ngõ 127 Văn Cao, Quận Ba Đình.
- **Tại TP. Đà Nẵng** : 15 Nguyễn Chí Thanh ; 78 Pasteur, Quận Hải Châu
- **Tại TP. Hồ Chí Minh** : 5 Bình Thới, Quận 11 ; 2A Đinh Tiên Hoàng, Quận 1 ; 231 Nguyễn Văn Cừ ; 240 Trần Bình Trọng, Quận 5.
- **Tại TP. Cần Thơ** : 5/5, Đường 30 tháng 4, Quận Ninh Kiều.

Website : www.nxbgd.com.vn

8 934980 971185

Giá : 17.500đ